AnyRail 6 Manuel Français

© 2017 DRail Modelspoor Software

Table des matières

Partie 1 Avant de commencer 5

1 Paramètres ... 5
- Choisir un système de mesure ... 5
- Spécifier une zone de travail ... 6
- Vue échelle de dessin ... 7

2 Répertoire de rails ... 8
- Ouvrir un répertoire ... 9
- Naviguer dans un répertoire ... 10
- Fermer le répertoire ... 10

3 Ancrer ou désancrer un répertoire ... 11

4 Travailler avec les rails ... 13
- Ajouter un rail ... 13
- Apparence de rails ... 15
- Style de construction du rail ... 17
- Déplacer et connecter les rails ... 19
- Déconnecter les rails ... 20
- Sélectionner un rail ... 23
- Coller des rails ... 28
- Plaque tournante ... 30
- Combler les espaces ... 31
- Créer une hélice ... 32

5 Flexrail ... 35
- Manipulation de base ... 35
- Courbes, droites et raccordements paraboliques ... 37
- Flex parallèle ... 41

6 Le Ruban et le menu contextuel ... 42

7 Rails, tronçons et sections ... 45

8 Utilisation des sections ... 47

9 Utilisation des hauteurs ... 51
- Affichage des hauteurs ... 52
- Spécifier les hauteurs ... 53

10 La barre d'état ... 57

11 Pas seulement des rails ... 58
- Ajouter des lignes et des formes ... 59
- Manipuler les lignes et les formes ... 64
- Ajouter du texte ... 68
- Ajouter des règles ... 69
- Cacher un rail ... 70
- Éléments prédéfinis ... 71
- Groupes ... 73

12 Couches ... 73
- Le volet Couches ... 74
- Déplacer des objets sur une autre couche ... 76

© 2017 DRail Modelspoor Software

13 Affichage 3D ... 77
Navigation ... 78
Lumière ... 80
Couleurs et textures ... 80
Instantané ... 80
14 Objets utilisateur ... 81
Créer un objet ... 81
Gérer objets utilisateur ... 84
15 Finir ... 88
Enregistrer votre travail ... 88
Aperçu avant impression ... 90
Imprimer votre dessin ... 90
Générer des images ... 91
Générer un fichier 3D ... 92
Générer un fichier TrainPlayer ... 92
Générer une liste de matériel ... 93
Générer une liste de sections ... 94
16 Licence ... 95
Nouvelles versions et mises à jour ... 97
Partie 2 Guide de référence 100
1 Caractéristiques ... 100
Coller ... 100
Pivoter ... 100
Basculer ... 102
2 La barre d'outils Accès rapide ... 103
3 Le Ruban ... 105
4 Ruban onglet Référence ... 107
Onglet FICHIER, 2D ... 107
Onglet FICHIER, 3D ... 120
Onglet ACCUEIL, 2D ... 121
Onglet ACCUEIL, 3D ... 122
Onglet AFFICHER ... 124
Onglet INSÉRER ... 126
Onglet RÉPERTOIRES DE RAILS ... 128
Onglet RÉPERTOIRES D'OBJETS ... 128
Onglet OBJETS UTILISATEURS ... 129
Onglet PARAMèTRES ... 129
5 Onglets et menus contextuels ... 132
Onglet et menu RAILS ... 132
Onglet et menu BOUT ... 137
Onglet et menu CONNEXION ... 138
Onglet et menu LIGNES ... 140
Onglet et menu SURFACES ... 145
Onglet et menu RèGLES ... 151
Onglet et menu TEXTES ... 154
Onglet SÉLECTION ... 156
Onglet GROUPES ... 157

© 2017 DRail Modelspoor Software

Index 160

© 2017 DRail Modelspoor Software

1 Avant de commencer

Nous avons conçu AnyRail™ afin que son utilisation soit la plus simple possible. Vous pouvez commencer à travailler dès que vous avez installé le logiciel. Toutefois, nous vous conseillons préalablement de lire ce manuel.

1.1 Paramètres

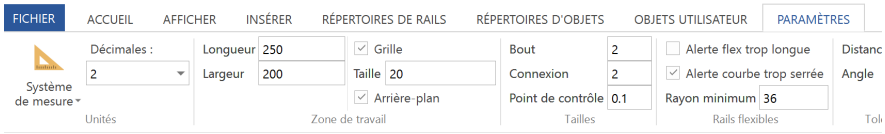
L'onglet **PARAMèTRES** 129 vous permet de définir la manière avec laquelle vous voulez travailler avec AnyRail™. Toutefois, vous désirez certainement choisir votre système de mesure et spécifier tout de suite un plan de travail.

1.1.1 Choisir un système de mesure

Toutes les mesures sont décimales par défaut. Pourtant vous pouvez changer de système si vous le désirez.

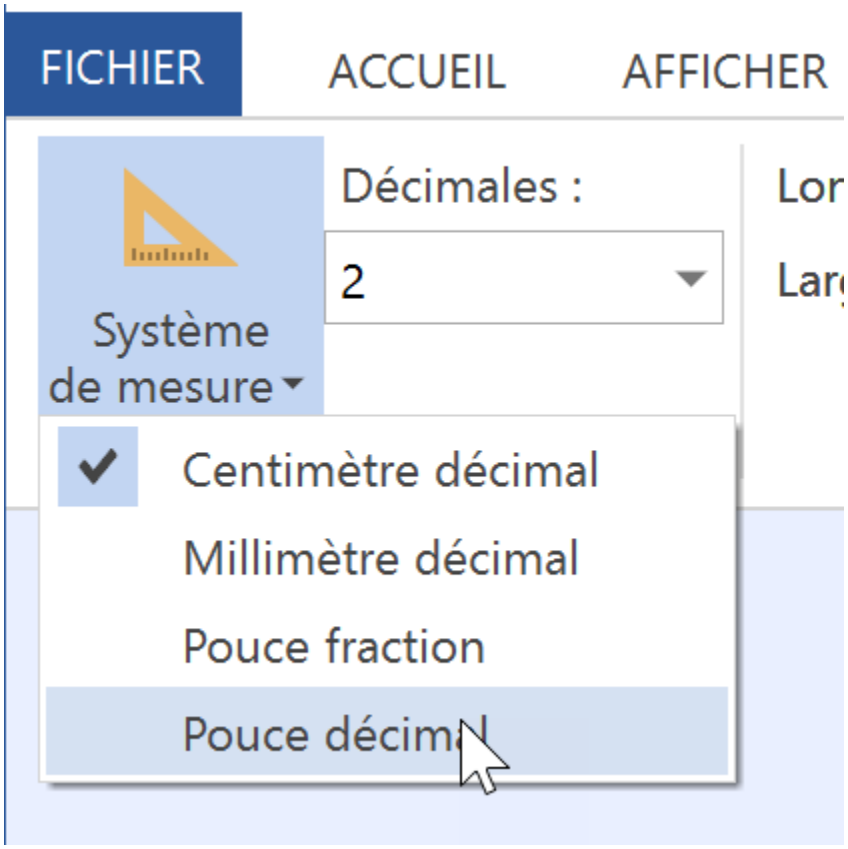
Spécifier un système de mesure

1. Cliquez sur l'onglet **PARAMèTRES** :



© 2017 DRail Modelspoor Software

2. Cliquez **Système de mesure** :



Si vous sélectionnez **Pouce fraction** AnyRail affiche les mesures en utilisant des fractions, par exemple : 20 3/4.

Si vous sélectionnez **Pouce décimal** la même valeur apparaît à savoir 20.75.

AnyRail accepte les mesures dans ces deux formats et arrondit les fractions à la valeur la plus proche de 1/64 pouce.

1.1.2 Spécifier une zone de travail

En utilisant AnyRail vous pouvez définir les limites de votre zone de travail.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Spécifier la taille de votre zone de travail

1. Cliquez sur l'onglet **PARAMèTRES**.
2. Cherchez le groupe **Zone de travail** :

3. Entrez une **Longueur** et une **Largeur**.

CONSEIL : Afin de créer votre table de réseau, dessiner une surface 59.

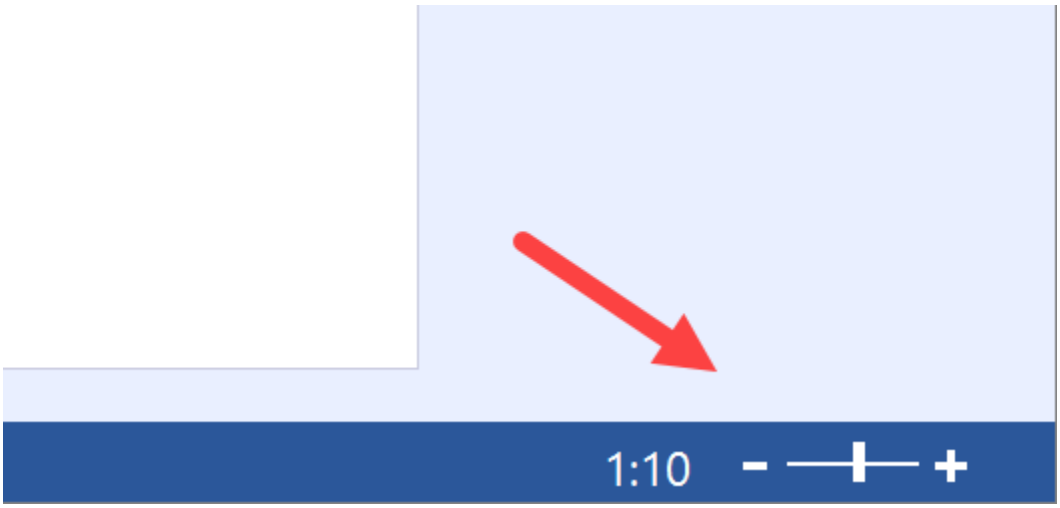
1.1.3 Vue échelle de dessin

Ceci est à peu près l'échelle à laquelle les choses sont affichées à l'écran. Ce ne doit pas être confondu avec votre échelle des trains.

Ne comptez pas sur cela pour des mesures précises sur l'écran, comme les tailles réelles dépendent de la taille de votre moniteur.

Agrandir ou rétrécir

1. Localisez la barre de défilement de vue de l'échelle dans le coin droit en bas :

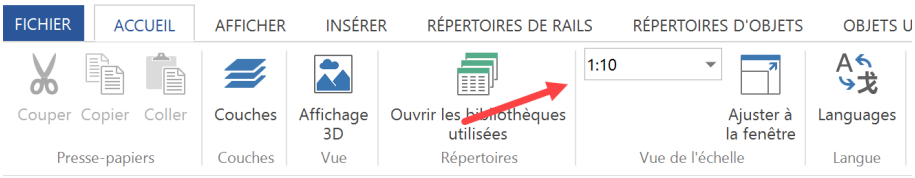


© 2017 DRail Modelspoor Software

2. Faites défiler la barre afin de modifier la vue et/ou l'échelle.

Ou:

1. Cliquez l'onglet Accueil.



2. Sélectionnez une Vue de l'échelle.

CONSEIL : pour agrandir rapidement, appuyez CTRL et utilisez la molette de la souris.

CONSEIL : pour agrandir ou rétrécir en utilisant le clavier appuyez CTRL + ou CTRL -.

Si vous définissez une vue 1:10 un centimètre sur le plan représente en réalité 10 centimètres.

NOTEZ : La définition de l'échelle ici n'a rien à faire avec l'échelle du train, par exemple : TT, O, H0, etc. L'échelle du train dépend du répertoire de rails que vous utilisez.

1.2 Répertoire de rails

Pour commencer, il vous faut des rails !

© 2017 DRail Modelspoor Software

AnyRail a un répertoire de rails, un pour chaque fabriquant connu : Atlas, Märklin, Roco, Peco, mais aussi de nombreux autres fournisseurs. Chaque rail correspond le plus possible à l'original ; certains furent même crées au moyen des fichiers DAO des fournisseurs.

1.2.1 Ouvrir un répertoire

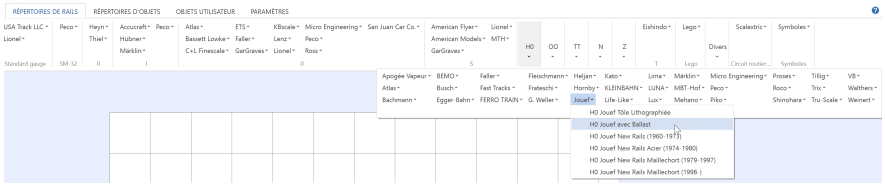
Ouvrir un répertoire de rails

1. Cliquez l'onglet Répertoires de rails :

Vous trouverez un groupe pour chaque échelle.

2. Cliquez le nom du fournisseur afin d'ouvrir la liste de répertoires de rails.

3. Sélectionnez un répertoire :

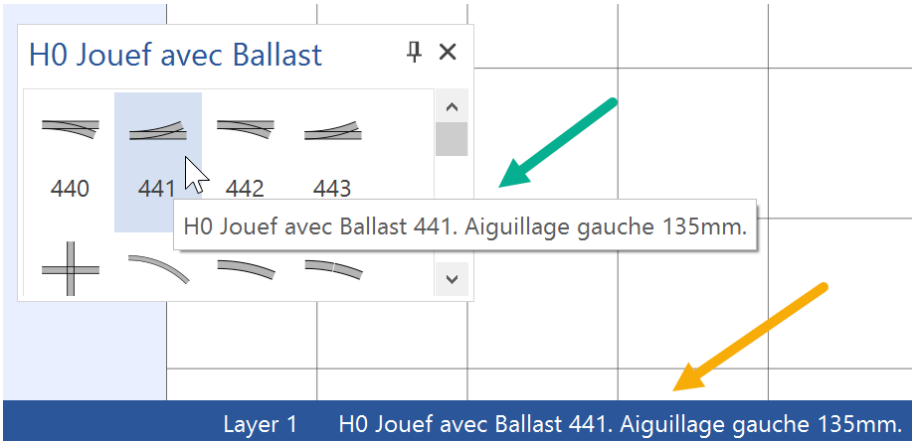


Vous pouvez ouvrir autant de répertoires que vous le désirez, ne vous inquiétez pas AnyRail ne joindra pas de rails incompatibles – sauf si vous le désirez (voir l'onglet PARAMèTRES 129 de AnyRail).

© 2017 DRail Modelspoor Software

1.2.2 Naviguer dans un répertoire

La Barre d'état au bas de l'écran montre des informations détaillées concernant le rail.



Passez la souris sur le morceau pour voir l'info-bulle.

Vous trouverez les mêmes informations dans la barre d'état.

1.2.3 Fermer le répertoire

Fermer un répertoire de rails

- Cliquez la petite croix en haut à droite de la fenêtre :

© 2017 DRail Modelspoor Software

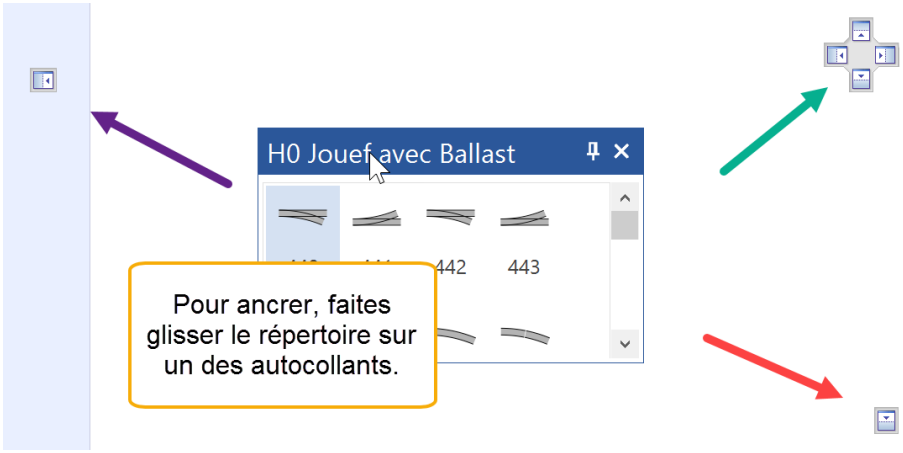
NOTEZ : Vous pouvez aussi fermer un répertoire de la même manière que vous l'avez ouvert 9.

1.3 Ancrer ou désancrer un répertoire

Vous pouvez déplacer la fenêtre répertoire Rails comme toute autre fenêtre.

Toutefois, si vous la déplacez vers le haut ou vers le bas de la fenêtre principale de AnyRail la fenêtre *s'ancrera* ; c'est-à-dire qu'elle sera intégrée à la fenêtre principale.

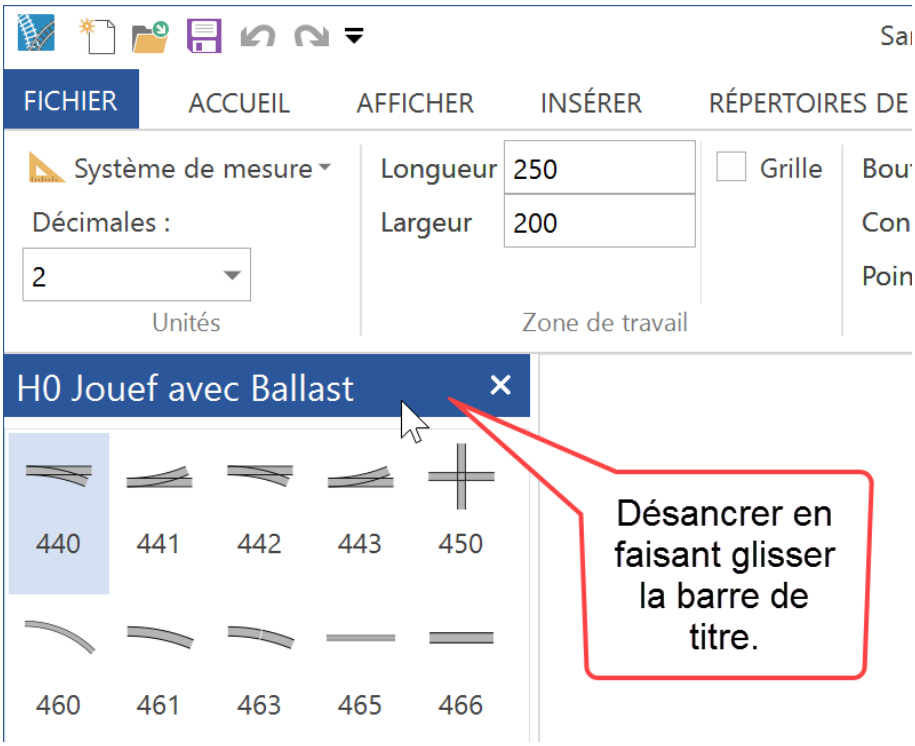
Ancrer un répertoire



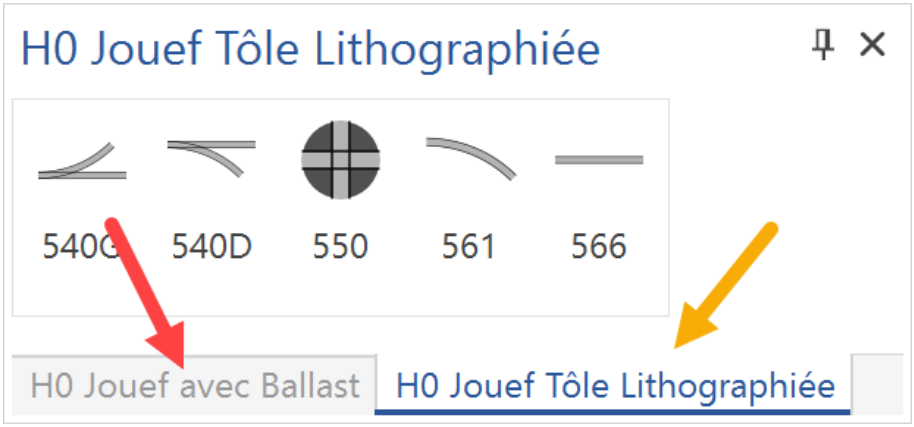
NOTEZ : Afin d'éviter l'ancrage, maintenez CTRL pendant que vous déplacez le répertoire de rails.

Désancrer un répertoire

© 2017 DRail Modelspoor Software



Imbriquer des répertoires



Vous pouvez imbriquer un répertoire dans une fenêtre. Utilisez les onglets pour changer de répertoire.

© 2017 DRail Modelspoor Software

NOTEZ : pour supprimer l'imbrication d'un répertoire, traîner-le au moyen de son onglet.

1.4 Travailler avec les rails

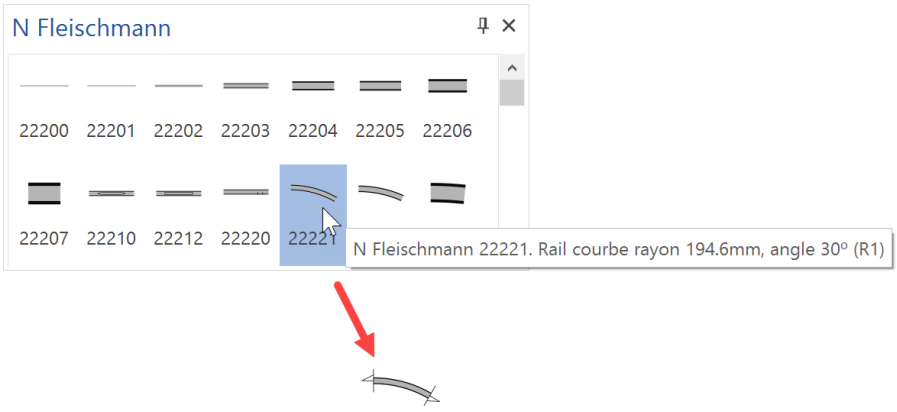
AnyRail est conçu de telle sorte que travailler avec des rails est aisé et rapide.

1.4.1 Ajouter un rail

Ajouter un rail

Il y a trois méthodes pour ajouter un rail :

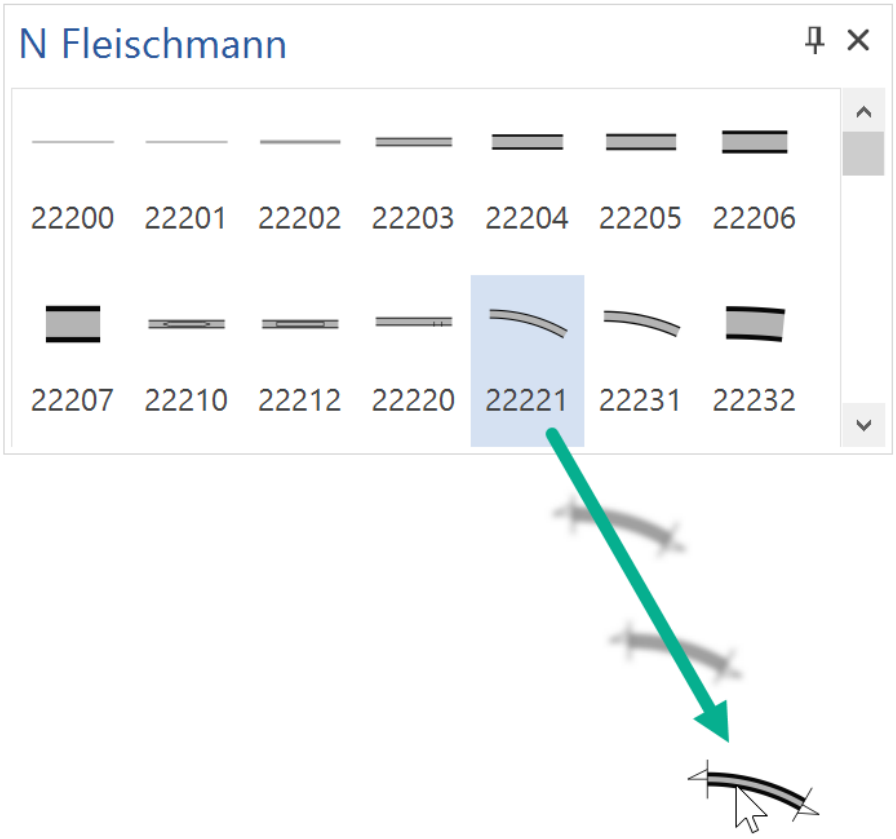
Méthode 1: Cliquer



1. Cliquez le morceau...
2. ...le morceau apparaît à l'écran.

© 2017 DRail Modelspoor Software

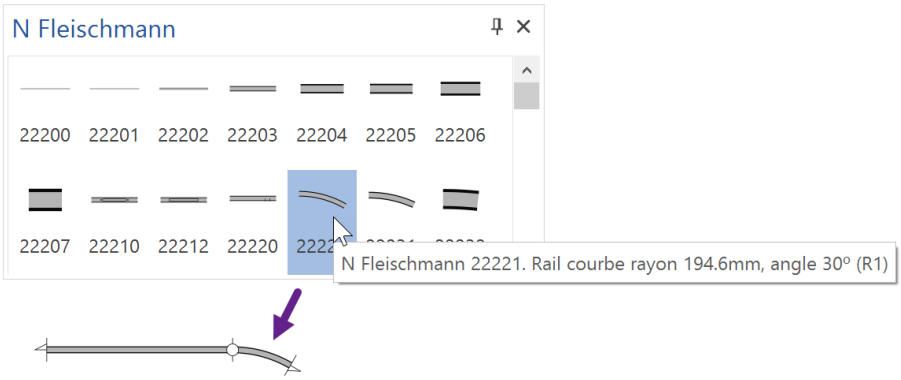
Méthode 2: Glisser-déplacer



1. Glissez le morceau du répertoire...
2. ...dans la zone de travail.

Méthode 3: Maj-cliquer

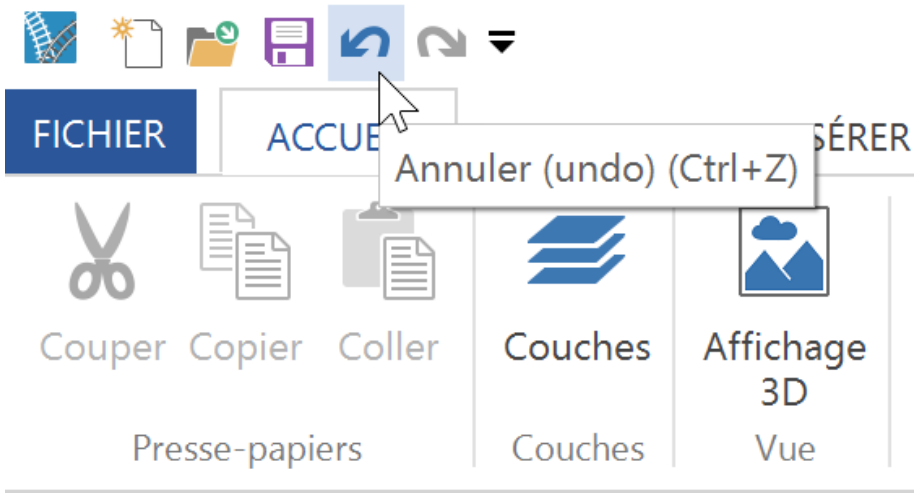
© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Cliquez le morceau en gardant appuyée la touche Maj...

2. ...et le nouveau morceau se connecte automatiquement à celui ajouté le plus récemment.

CONSEIL : afin d'annuler l'action la plus récente, cliquer le bouton **annuler** ou appuyer Ctrl Z.

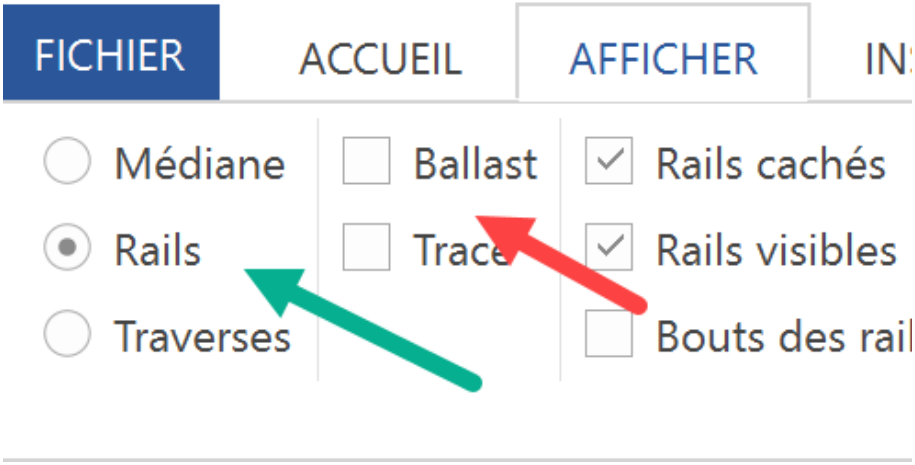


1.4.2 Apparence de rails

Quelques paramètres génériques afin de contrôler l'apparence de vos

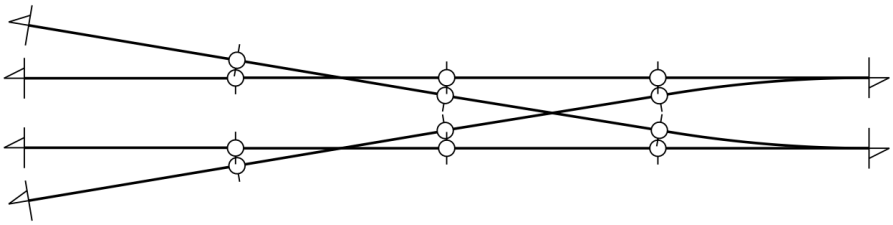
© 2017 DRail Modelspoor Software

rails sur l'écran. Vous pouvez les trouver dans l'onglet **AFFICHER** :

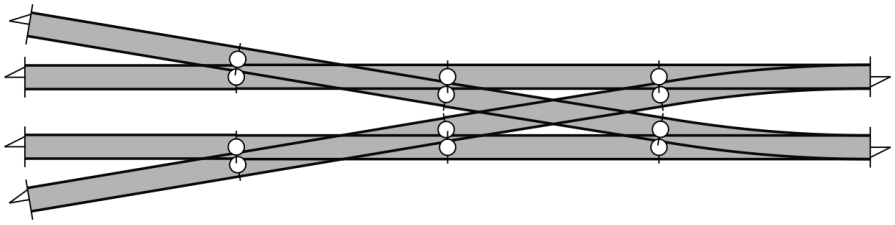


- Sélectionnez afin d'afficher les différents styles.
- Cochez 'Ballast' si vous voulez voir la largeur de la voie.

Exemple 1: Médiane

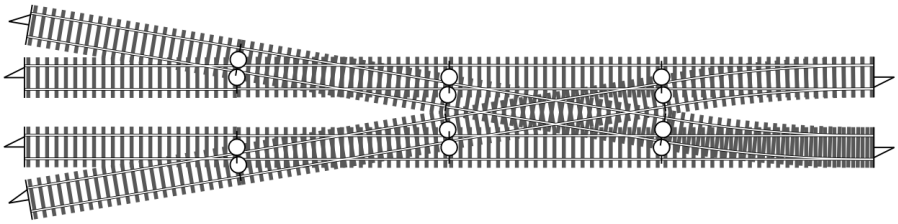


Exemple 2: Rails



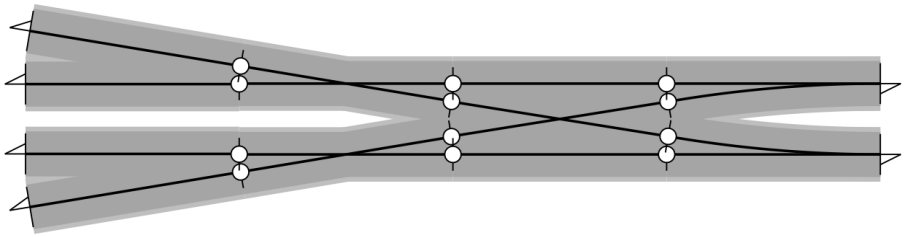
© 2017 DRail Modelspoor Software

Exemple 3: Traverses



NOTEZ : AnyRail affiche des traverses uniquement pour une raison d'esthétique. La position montrée n'est pas exacte, pourtant la largeur est correcte

Exemple 4: Médiane avec ballast



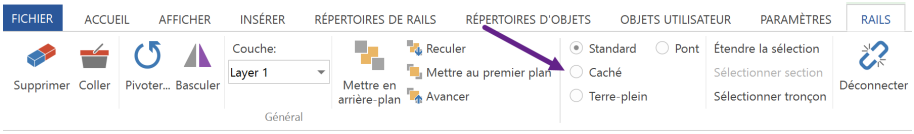
NOTEZ : Utilisez la fonction afin de montrer le ballast. Vous pouvez de cette manière voir si les rails ne sont pas trop proches les uns des autres et s'ils ne se trouvent pas trop près du bord de la table.

1.4.3 Style de construction du rail

Un rail peut avoir différents styles de construction. Cela influe sur le

© 2017 DRail Modelspoor Software

dessin en 2D, mais aussi en 3D.



Standard

Le rail est affiché comme-est, à la fois en 2D et 3D.

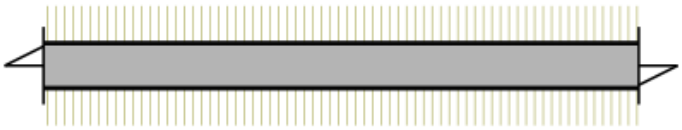
Caché

Le rail est affiché comme une ligne pointillée en 2D. En 3D, il sera caché, et un tunnel est créé si nécessaire.

Terre-plein

En 2D, des petites lignes indiquent que le rail est sur un talus. En 3D, le sol est en forme d'un talus.

© 2017 DRail Modelspoor Software



Pont

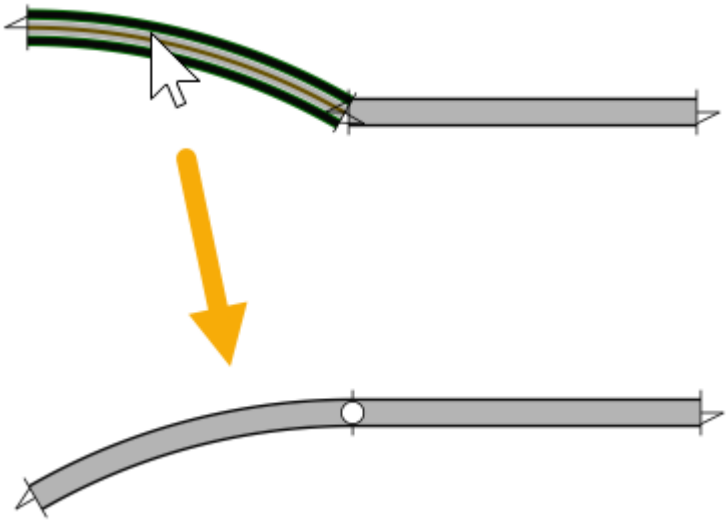
En 2D, treillis est tiré sur le pont. En 3D, le rail est mis sur des piliers.

1.4.4 Déplacer et connecter les rails

Utilisez la souris pour déplacer et connecter les morceaux de rails.
Par défaut seuls les rails d'un même système peuvent être connectés.
Il vous est toutefois possible d'outrepasser ce choix (voir PARAMèTRES 129).

Connecter les rails

© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Glissez le morceau près du point désiré. Le morceau change de couleur.
2. Relâchez le bouton de la souris. Un petit cercle indique le point de connexion.

AnyRail fait pivoter le morceau et l'adapte parfaitement.

Déplacer des rails connectés

Déplacer des rails connectés

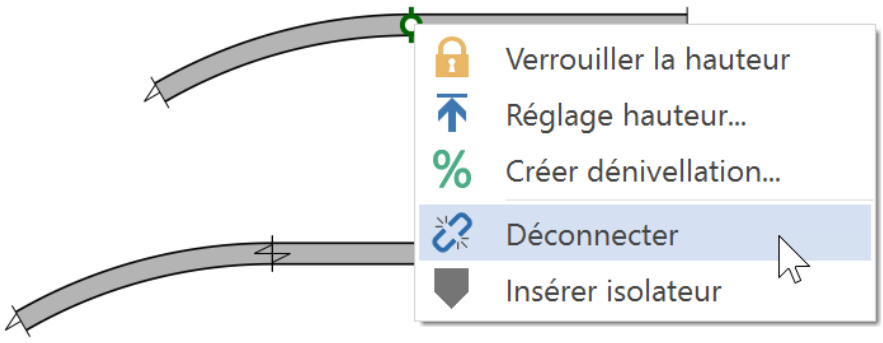
Faites glisser l'un des morceaux.

1.4.5 Déconnecter les rails

Vous pouvez déconnecter les rails en utilisant le menu contextuel ou le Ruban.

Déconnecter une connexion en utilisant le menu contextuel

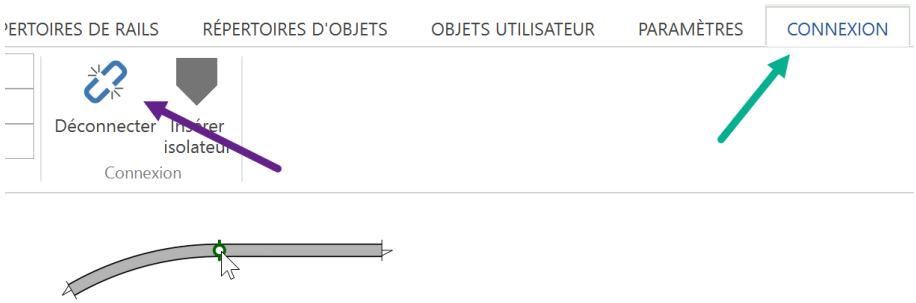
© 2017 DRail Modelspoor Software



- Cliquez le bouton droit sur la connexion et sélectionnez **Déconnecter**.

Les morceaux ne bougent pas mais la connexion disparaît.

Déconnecter une connexion en utilisant le Ruban

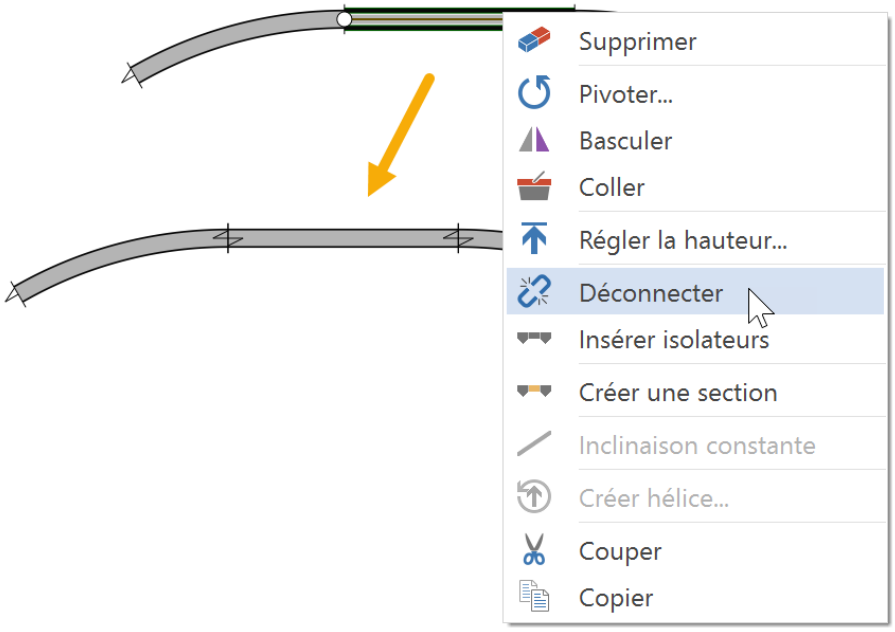


1. Cliquez la connexion pour la sélectionner. Elle devient verte.
   L'onglet **CONNEXION** s'ouvre automatiquement.
2. Cliquez **Déconnecter**.

CONSEIL : Vous pouvez également appuyer sur DEL du clavier pour supprimer une connexion sélectionnée

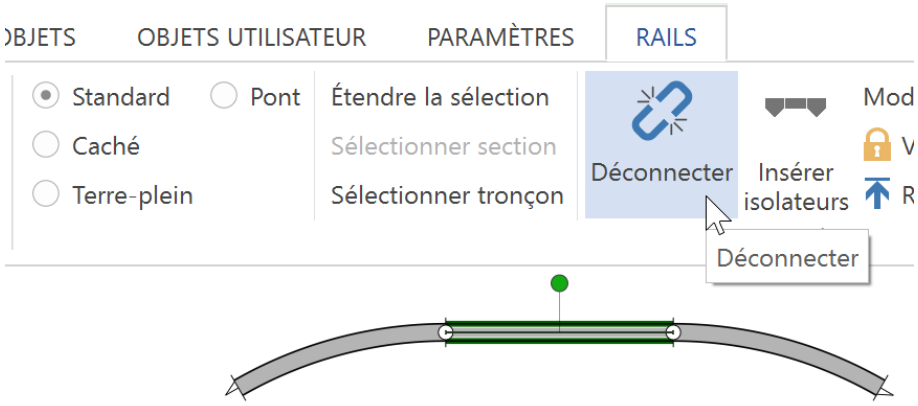
Déconnecter le rail en utilisant le menu contextuel

© 2017 DRail Modelspoor Software



- Cliquez le morceau avec le bouton droit et sélectionnez **Déconnecter**.

Déconnecter le rail en utilisant le Ruban



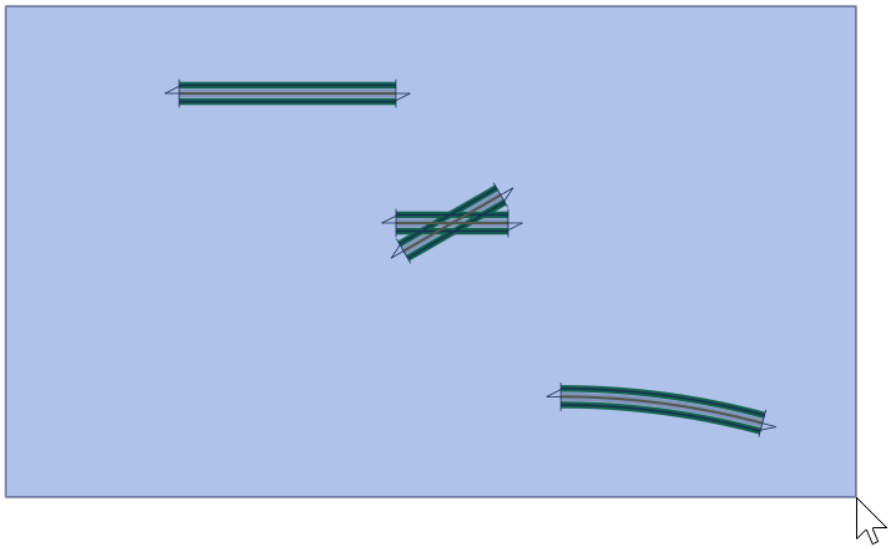
1. Cliquez le morceau pour le sélectionner. L'onglet **RAILS** s'affiche.
2. Cliquez **Déconnecter**.

© 2017 DRail Modelspoor Software

1.4.6 Sélectionner un rail

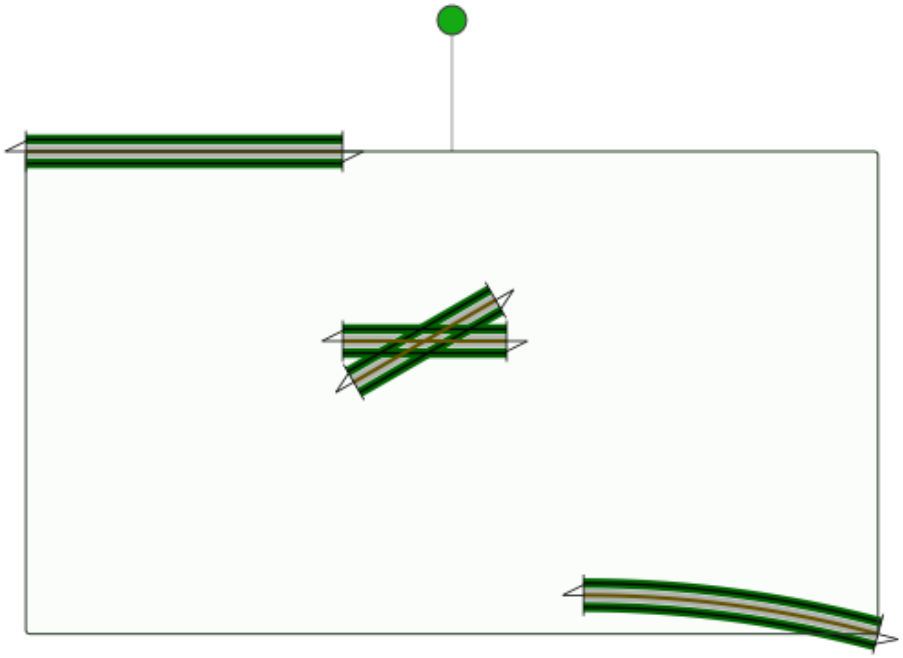
Évidemment, vous pouvez sélectionner une section de rails simplement en la cliquant. Vous pouvez toutefois utiliser la souris pour sélectionner plusieurs parties de rails et ensuite les déplacer ou les changer comme une seule portion.

Sélectionner un rail



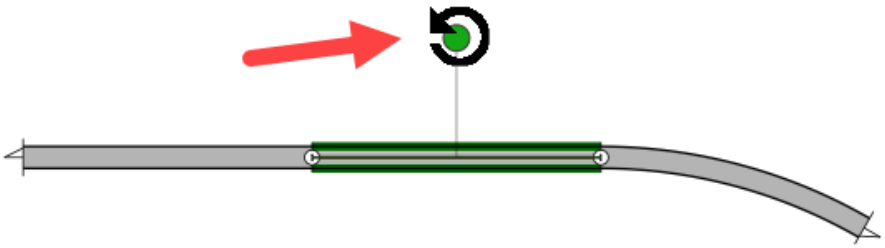
- Appuyez le bouton gauche et encadrez les morceaux que vous voulez sélectionner.

© 2017 DRail Modelspoor Software



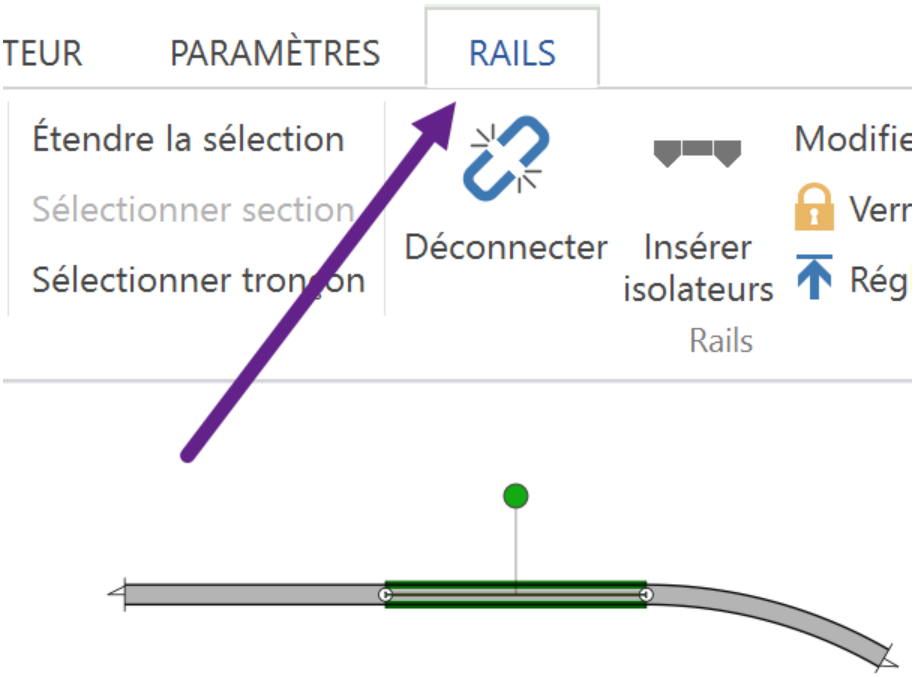
Les morceaux sélectionnés apparaissent en surbrillance verte.

Glissez un pour glisser tout.



Utilisez la poignée pour faire pivoter la sélection.

© 2017 DRail Modelspoor Software



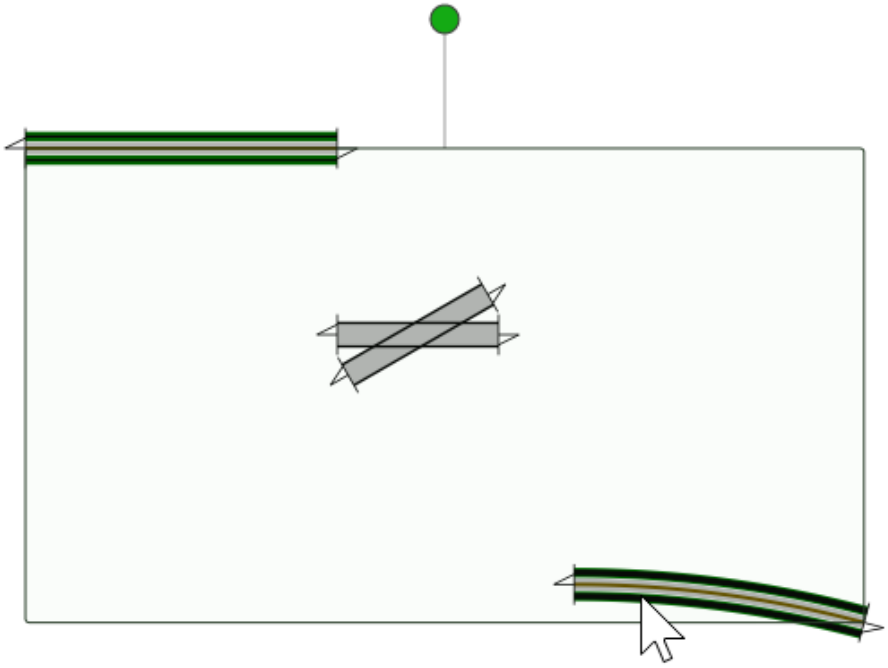
En fonction de ce que vous avez sélectionné des onglets supplémentaires s'affichent.

D'autres manières de sélectionner des morceaux

Faites comme il suit :

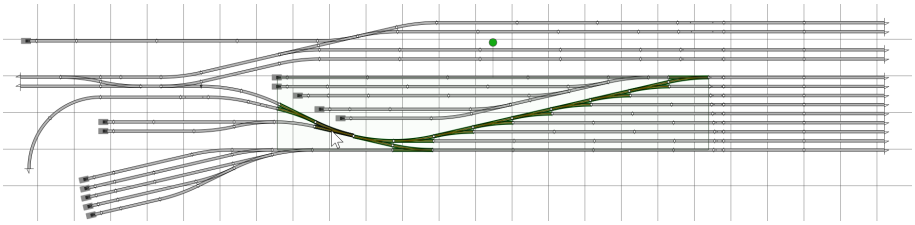
CTRL+cliquer chaque morceau

© 2017 DRail Modelspoor Software



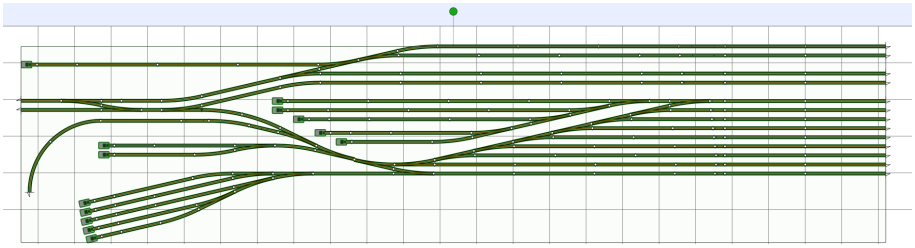
- CTRL-clic pour ajouter un morceau à une sélection.
- Cliquez deux fois un morceau pour étendre la sélection de manière logique.

Double-clic pour éteindre la sélection



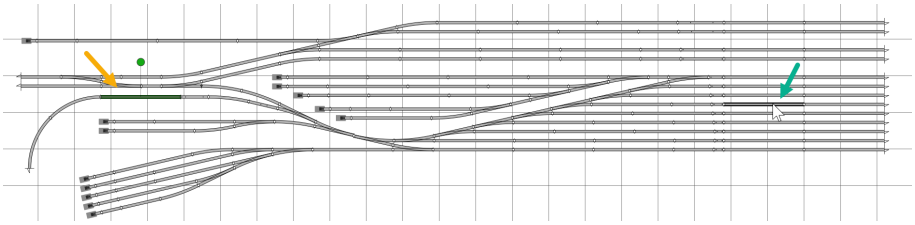
Cliquez trois fois pour sélectionner tous les rails connectés

© 2017 DRail Modelspoor Software



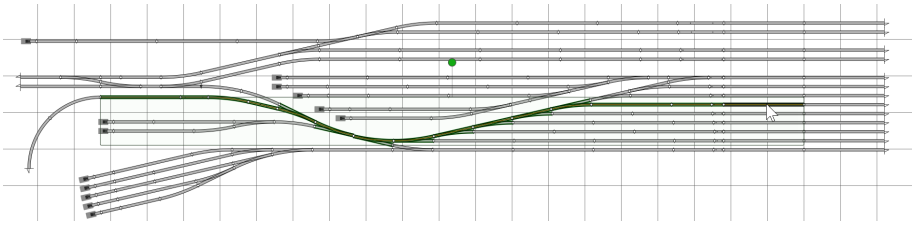
Maj-Cliquez pour étendre la sélection

Avant :



- Maj-clic pour sélectionner le trajet entre ce morceau et un morceau déjà sélectionné.

Après :



Le trajet le plus court est sélectionné.

Désélectionner un seul morceau

- CTRL-cliquer le morceau.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Désélectionner tous les morceaux

- Appuyez ESC.

Déplacer une sélection

- Glissez n'importe quel morceau.

AnyRail déplace la sélection dans son entier.

NOTEZ : Vous pouvez aussi copier, coller et effacer les rails selon la manière standard de Windows.

CONSEIL : Si vous lancez AnyRail 2 fois vous pouvez copier coller les éléments d'un plan à l'autre.

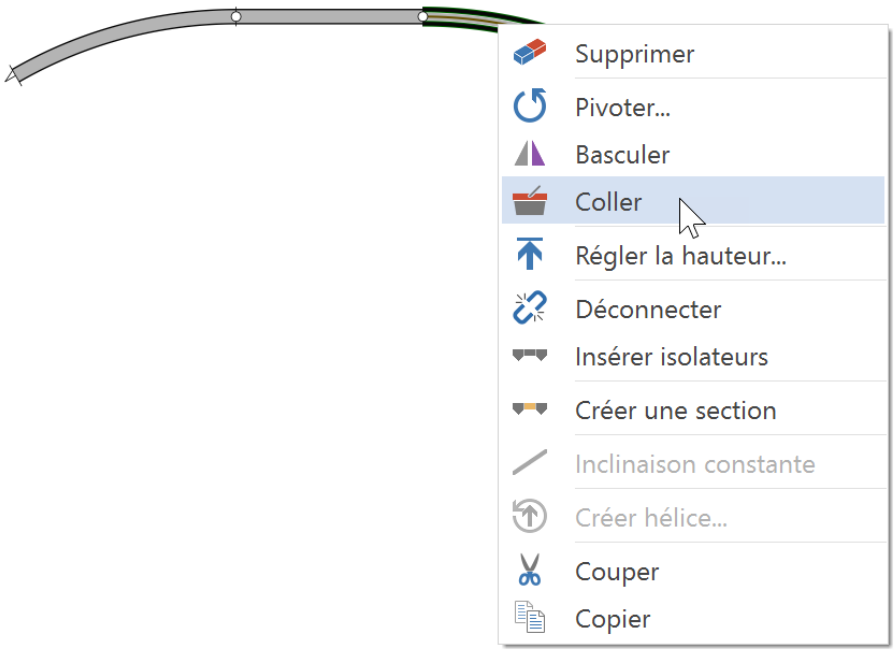
1.4.7 Coller des rails

Si vous voulez être certain que vous ne déplacerez pas *par accident* des rails, vous pouvez les coller.

Coller des rails

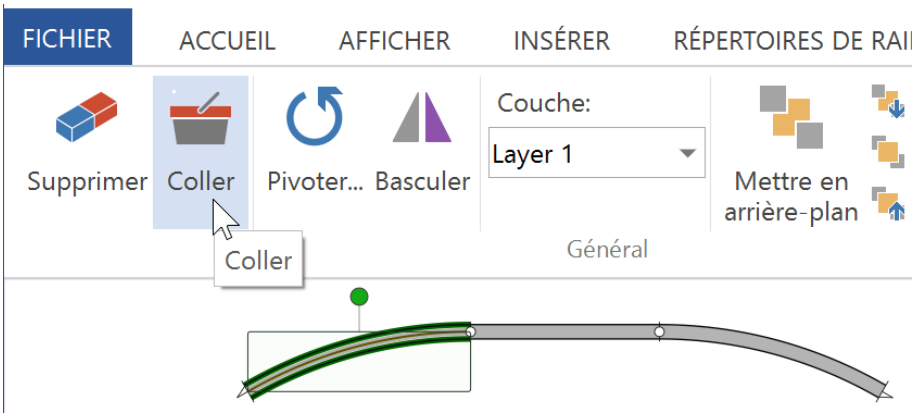
Méthode 1:

© 2017 DRail Modelspoor Software



- Cliquez le morceau avec le bouton droit et sélectionnez **Coller**.

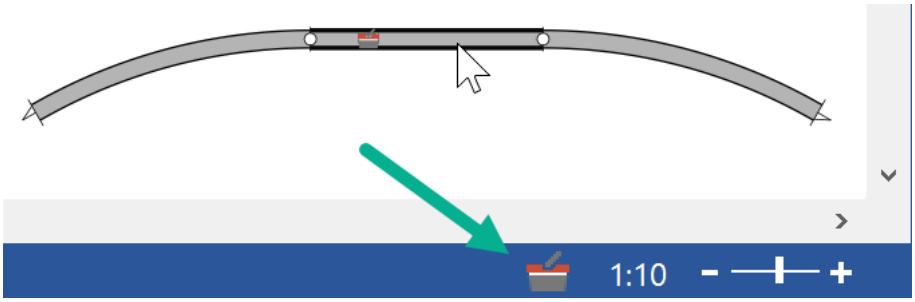
Méthode 2:



- Cliquez le morceau pour le sélectionner, puis cliquez **Coller** dans le Ruban.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Si vous voulez être certain que le rail est collé passez dessus et regardez la barre d'état :



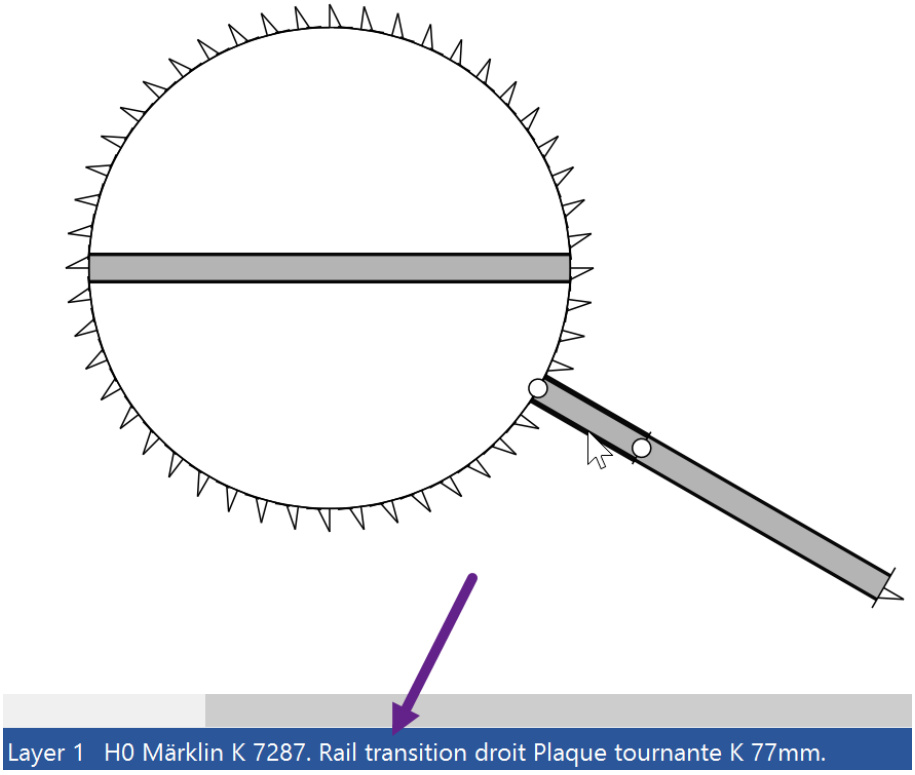
La barre d'état affiche un pot de colle si vous pointez un morceau collé.

CONSEIL : Afin de déplacer les rails collés appuyez la touche Maj quand vous les glissez. Les rails seront décollés automatiquement.

1.4.8 Plaque tournante

Un grand nombre de plaques tournantes ont besoin d'un adaptateur ou d'un rail de transition du même répertoire de manière à les connecter aux rails réguliers en fonction des angles requis.

© 2017 DRail Modelspoor Software



Rail de transition est utilisé. Vous pouvez toujours trouver toutes les informations dans la barre d'état.

1.4.9 Combler les espaces

Si vous utilisez des sections de rails , vous remarquerez qu'il est souvent difficile de faire des connexions parfaites quand votre modèle devient plus compliqué. Certains fabricants fournissent toutes sortes de rails de remplissage afin de parer à ce problème.

Parfois, il est possible de résoudre ce problème en utilisant le jeu du rail (latitude). Alors qu'on pourrait considérer ça comme de la tricherie, parfois vous ne vous en rendez même pas compte quand vous posez un vrai réseau.

© 2017 DRail Modelspoor Software

AnyRail, peut aussi tricher un peu.

En général, pour combler un espace, vous pouvez en principe déconnecter un tronçon, le faire pivoter de un ou deux degrés de sorte que le réseau soit bien connecté.

Combler un espace

1. Désactivez **Auto connexion** dans l'onglet **Paramètres**. En faisant cela les rails ne se placeront plus automatiquement dans la bonne position, ils resterons là où ils ont été placés. Dans le cas où un morceau rail se trouve dans la zone de tolérance (vous pouvez aussi régler ça dans l'onglet **Paramètres**) une connexion sera faite.
2. Déconnecter un tronçon, faites le pivoter de un ou deux degrés de sorte qu'il s'emboîte.
3. Remettez le tronçon en place, assurez-vous de que les parties externes sont connectées.
4. Réactivez **Auto connexion**.

NOTEZ : N'utilisez cette technique qu'après avoir essayé de connecter votre réseau de manière normale.

1.4.10 Créer une hélice

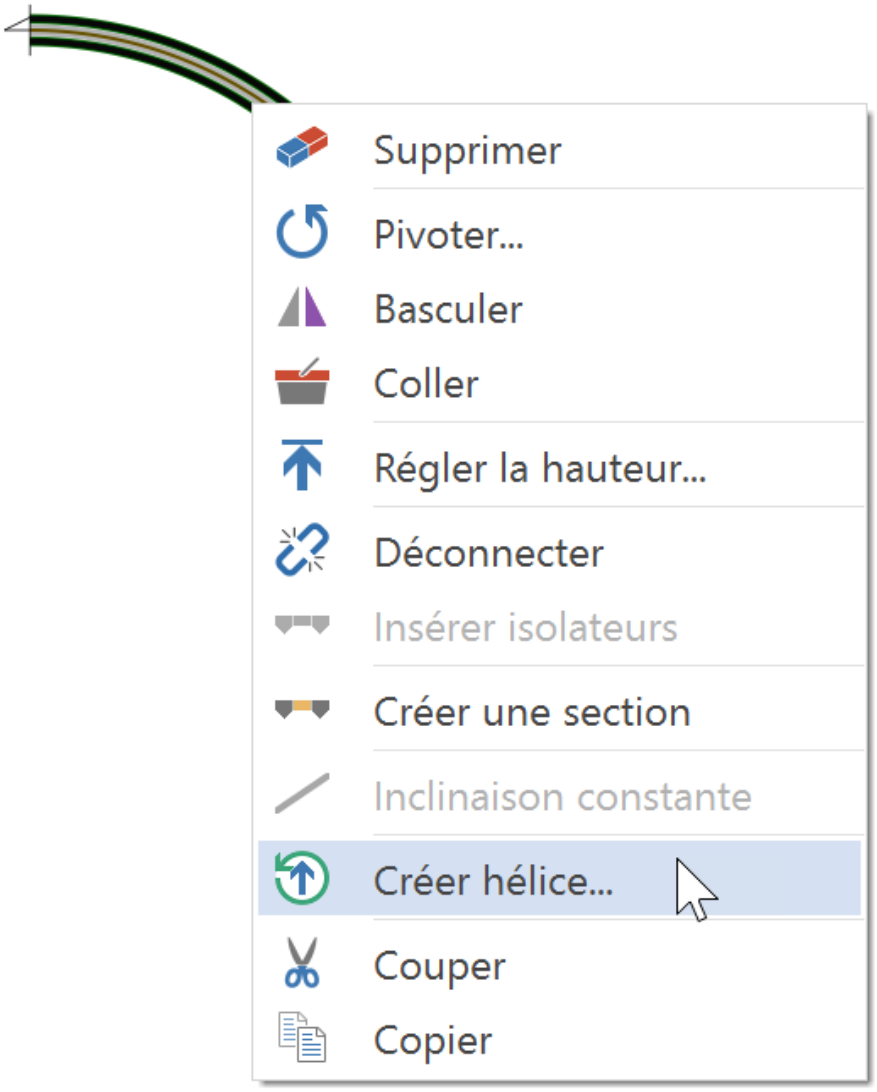
Une hélice est un tire-bouchon de rail, pour amener les trains d'un niveau de votre réseau à l'autre.

Dans AnyRail, ils sont faciles à générer à partir d'une seule courbe.

Créer une hélice

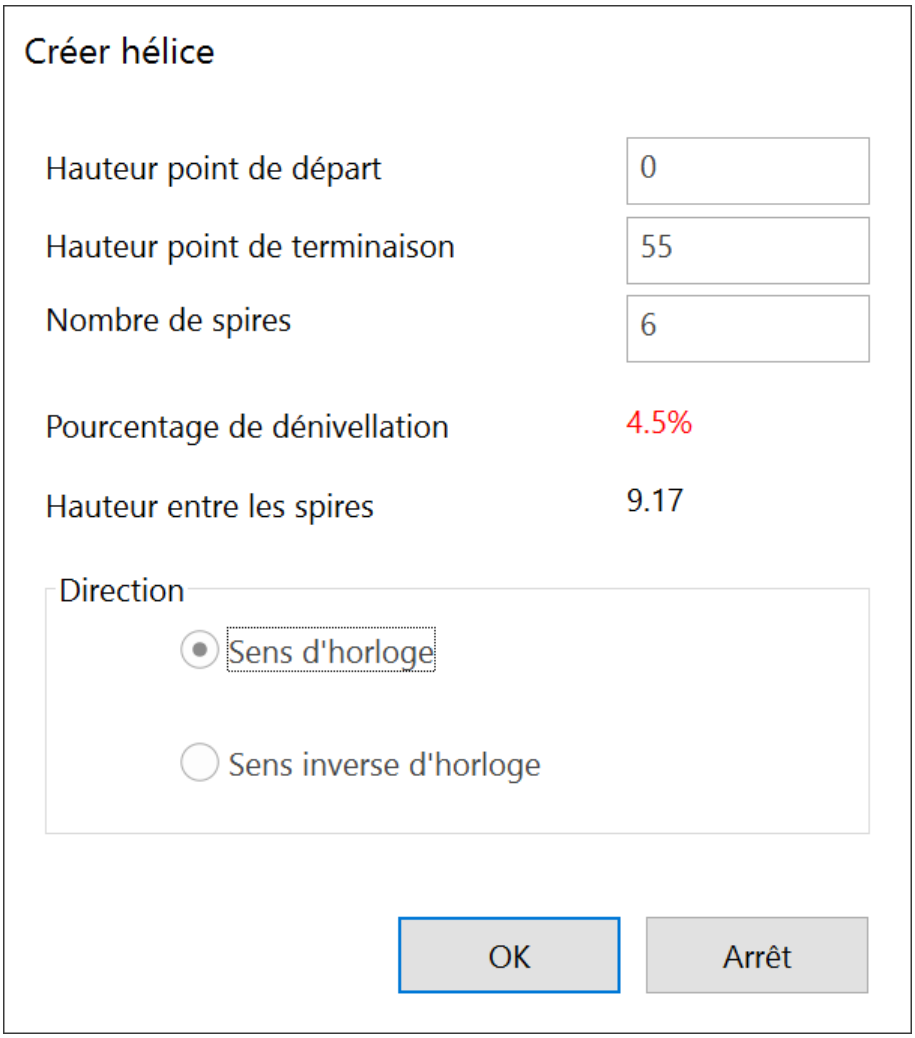
© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Cliquez-droit sur une courbe unique, sans connexions. Cela peut être un morceau de flex, après avoir utilisé la fonction de flex courbe 39.



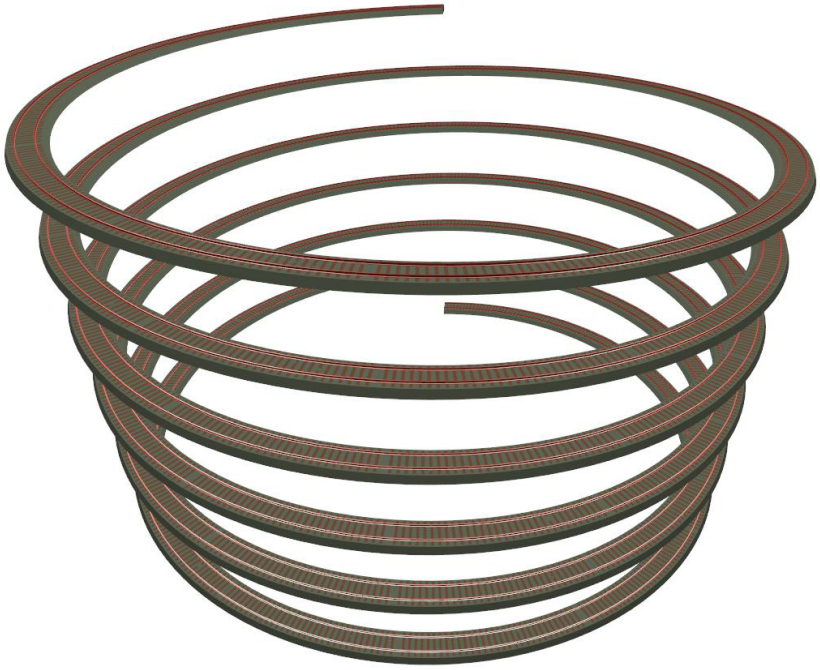
2. Cliquez **Créer hélice...**

© 2017 DRail Modelspoor Software



3. Saisissez les valeurs requises. AnyRail affiche la pente, et l'hauteur entre les spires pour les valeurs saisies.
4. Cliquez **OK**.
5. Pour avoir une impression du résultat, utilisez la vue 3D à partir de l'onglet **HOME** :

© 2017 DRail Modelspoor Software



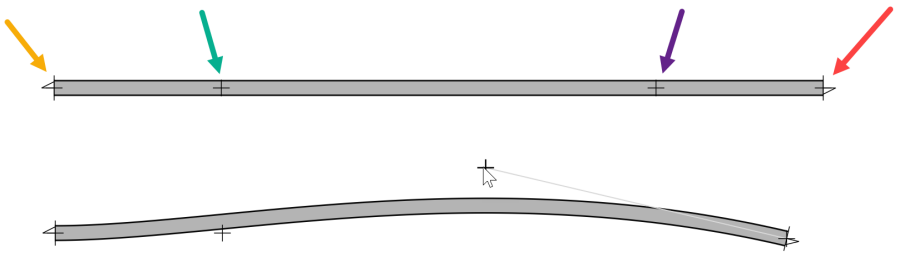
1.5 Flexrail

De nombreux fournisseurs de sections de rails proposent aussi des *flexrails* . Ceux-ci peuvent être utilisés afin de remplir les espaces vides. Ces courbes amples donnent à votre plan un aspect plus naturel.

1.5.1 Manipulation de base

Certains répertoires comprennent des flexrails élaborés afin d'être courbés, étirés et raccourcis. AnyRail vous permet de le faire en utilisant des points de contrôle. Ce sont de petites croix qui apparaissent à chaque bout d'un morceau ou de chaque côté. Vous pouvez modifier les rails en traînant les points de contrôle.

© 2017 DRail Modelspoor Software



Chaque '+' est un point de contrôle.

Changer un rail flex

- Glissez le point de contrôle pour donner une forme au rail flex.

AnyRail contrôle le rail au moment même ou vous lui donnez forme et le colore en rouge :

- Vous l'étirez
- Vous le courbez en un virage serré (qui fera probablement dérailler le train)

NOTEZ : Bien sûr ces options peuvent être déconnectées 129.

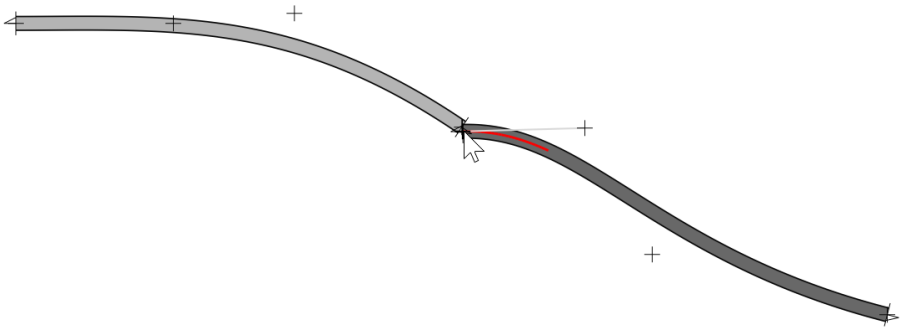
Connecter le flexrail

Connectez le flexrail de la manière habituelle en le traînant vers une autre partie

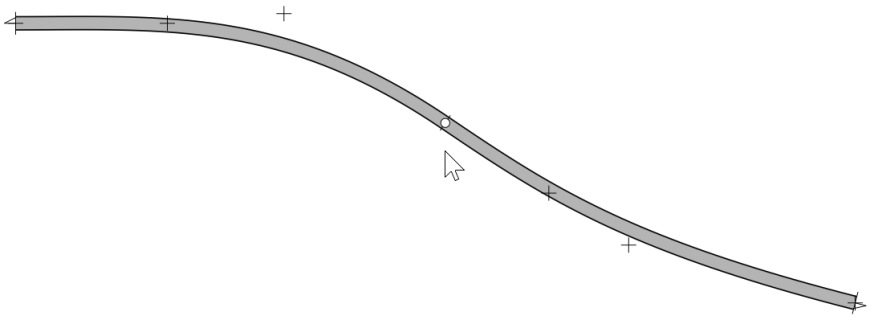
Ou

Glissez un des points de contrôle au bout d'un rail vers un autre bout

© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Glissez le point de contrôle du bout vers le bout auquel vous voulez le connecter…



2. …et relâchez.

AnyRail arrondit les courbes.

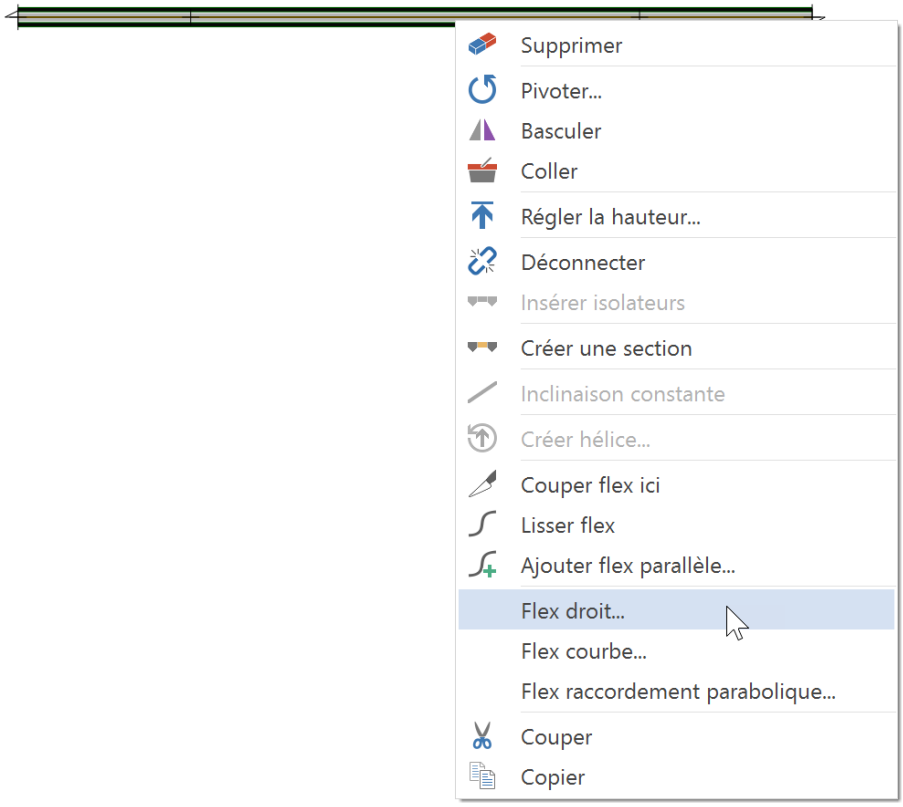
CONSEIL : pour garder la ligne droite appuyez sur Maj pendant que vous traînez le point de contrôle.

1.5.2 Courbes, droites et raccordements paraboliques

AnyRail peut créer des arcs (presque) parfaits, des courbes transitions et des droites avec les flexrails .

© 2017 DRail Modelspoor Software

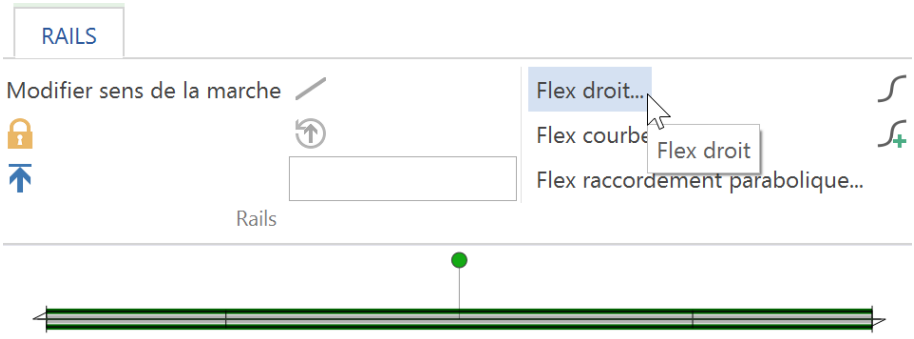
Créer une droite, une courbe ou une courbe transition en utilisant le menu contextuel



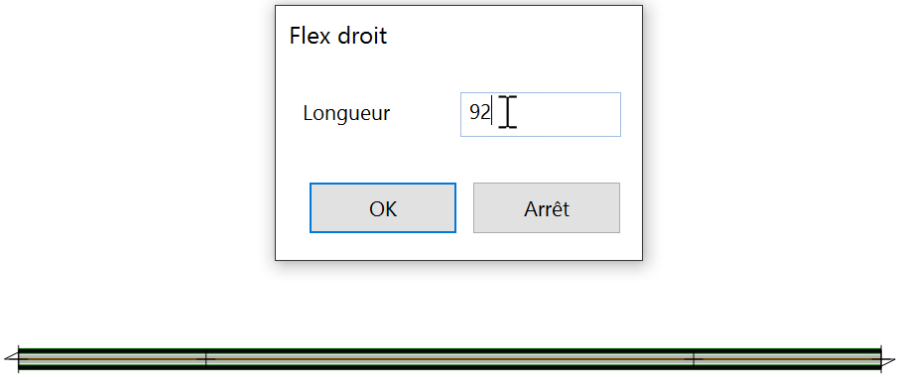
- Cliquez le rail flex avec le bouton droit et sélectionnez **Flex droit**, **Flex courbe** ou **Flex raccordement parabolique**.

Alternativement, cliquez et sélectionnez le flex et utilisez le Ruban

© 2017 DRail Modelspoor Software



Une droite

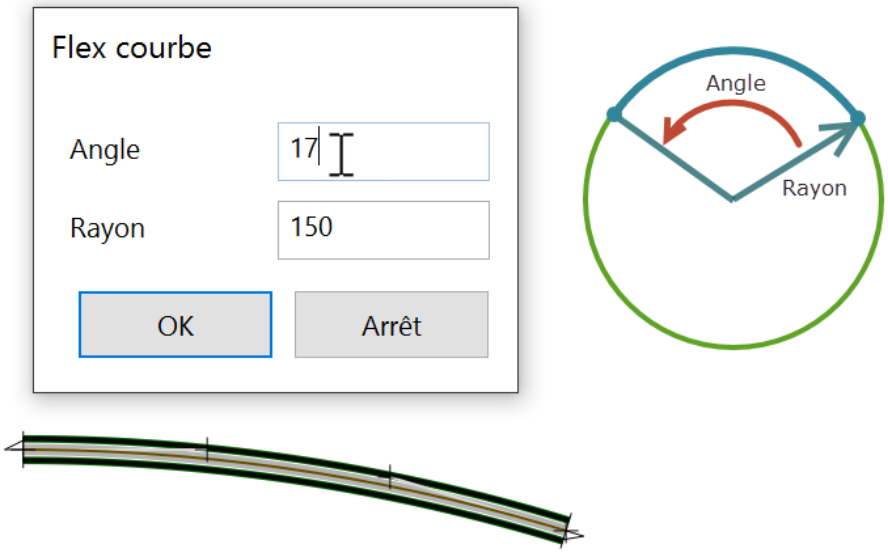


➢Définissez la longueur.

Une courbe

Pour créer une courbe précise (arc circulaire) faites la même chose que pour redresser un morceau de rail.

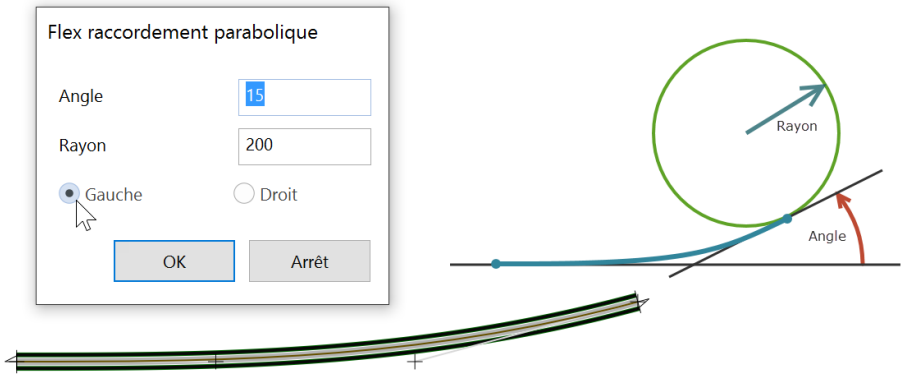
© 2017 DRail Modelspoor Software



- Définissez l'angle et le rayon de la courbe.

Un raccordement parabolique

Un raccordement parabolique (courbe transition) vous procure une transition régulière entre une droite et une courbe. Les chemins de fer les utilisent afin d'éviter les dégradations et permet des vitesses plus élevées.



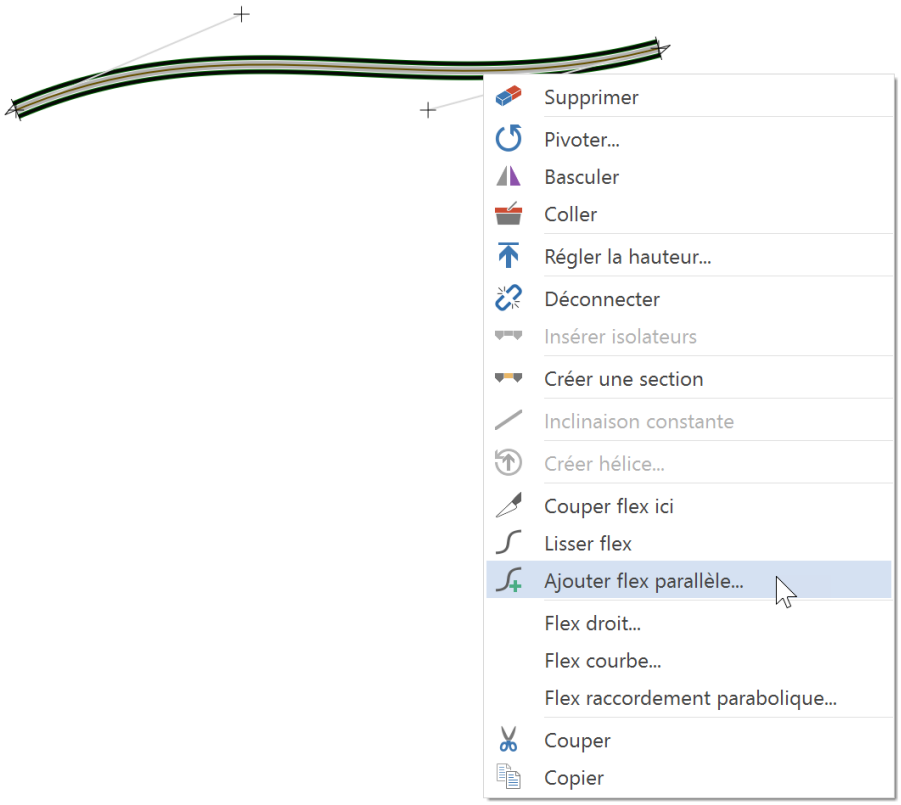
Définissez l'angle et le rayon du rail flex. N'oubliez pas d'indiquer s'il s'agit d'une courbe vers la droite ou vers la gauche.

© 2017 DRail Modelspoor Software

1.5.3 Flex parallèle

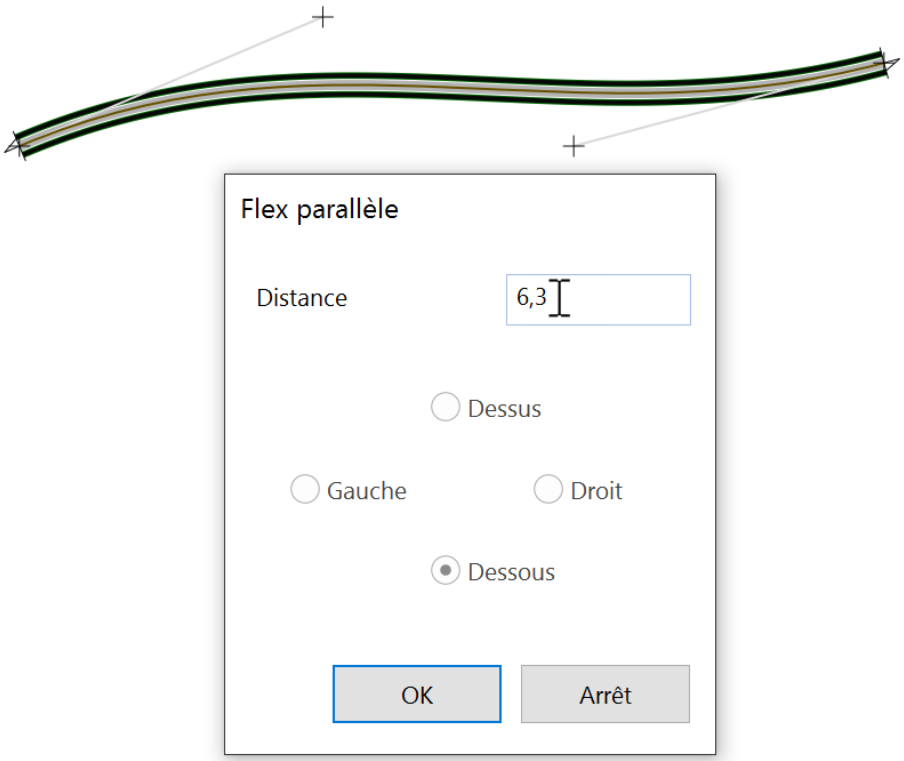
AnyRail peut créer un tronçon flex parallèle.

Créer un tronçon flex parallèle

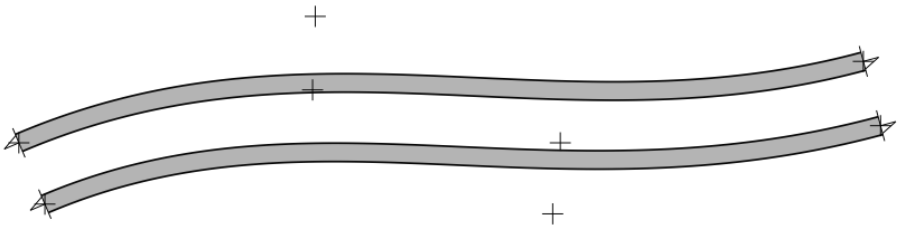


1. Cliquez avec le bouton droit le rail flex et sélectionnez **Ajouter flex parallèle**.

© 2017 DRail Modelspoor Software



2. Dans la boîte de dialogue, définissez une **Distance** et **Position** pour le nouveau rail flex.



3. Cliquez **OK**.

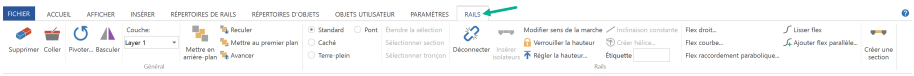
1.6 Le Ruban et le menu contextuel

Le Ruban

Si vous sélectionnez quelque chose le Ruban vous montre ce que vous pouvez en faire et colore en gris les options non disponibles.

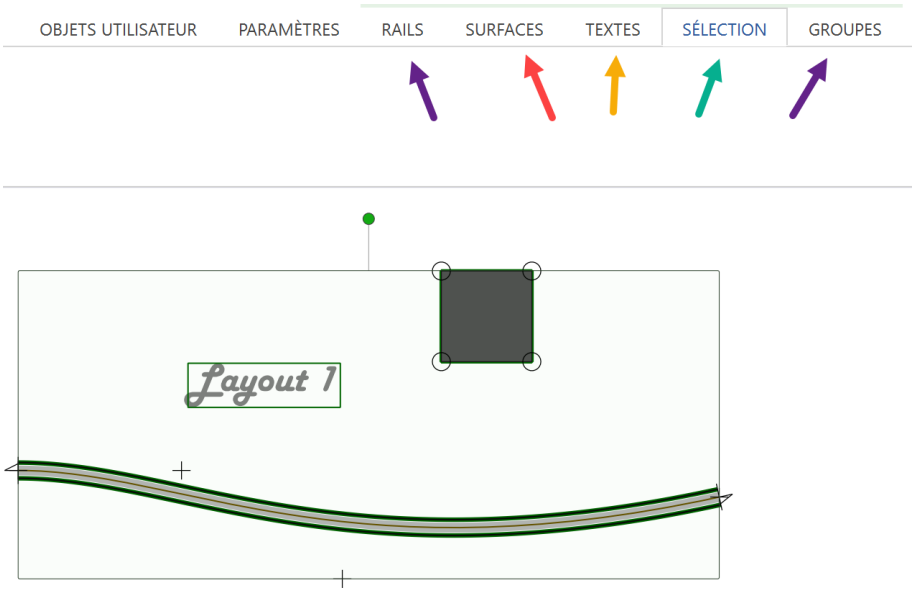
© 2017 DRail Modelspoor Software

Exemple 1: Sélectionner un flex



Un morceau de flex est sélectionné. L'onglet **RAILS** s'affiche.

Exemple 2: Sélectionner un flex, une surface, et du texte



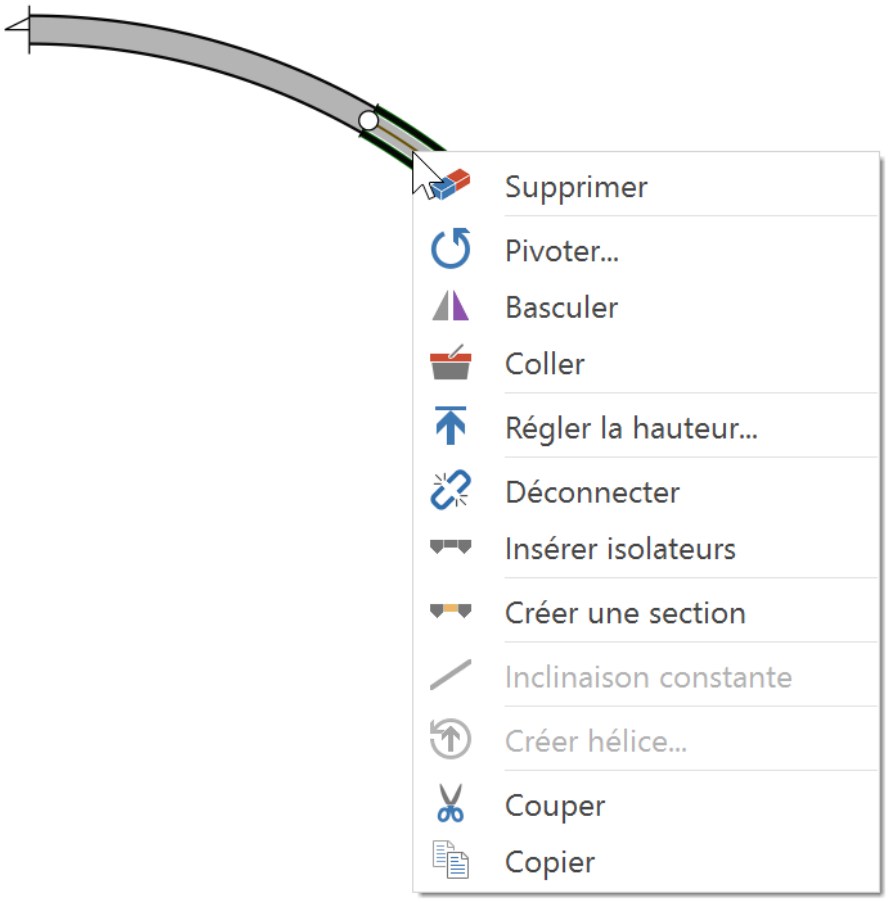
Un rail, un surface, et le texte sont tous sélectionnés. Un onglet s'affiche pour chacun. Un quatrième onglet s'affiche pour les fonctions qui s'appliquent à toute la sélection.

Le menu contextuel

© 2017 DRail Modelspoor Software

Une fonction pratique d'AnyRail est le menu contextuel avec des options utiles quand vous cliquez quelque chose avec le bouton droit de la souris.

Exemple 1: cliquez avec le bouton droit un tronçon

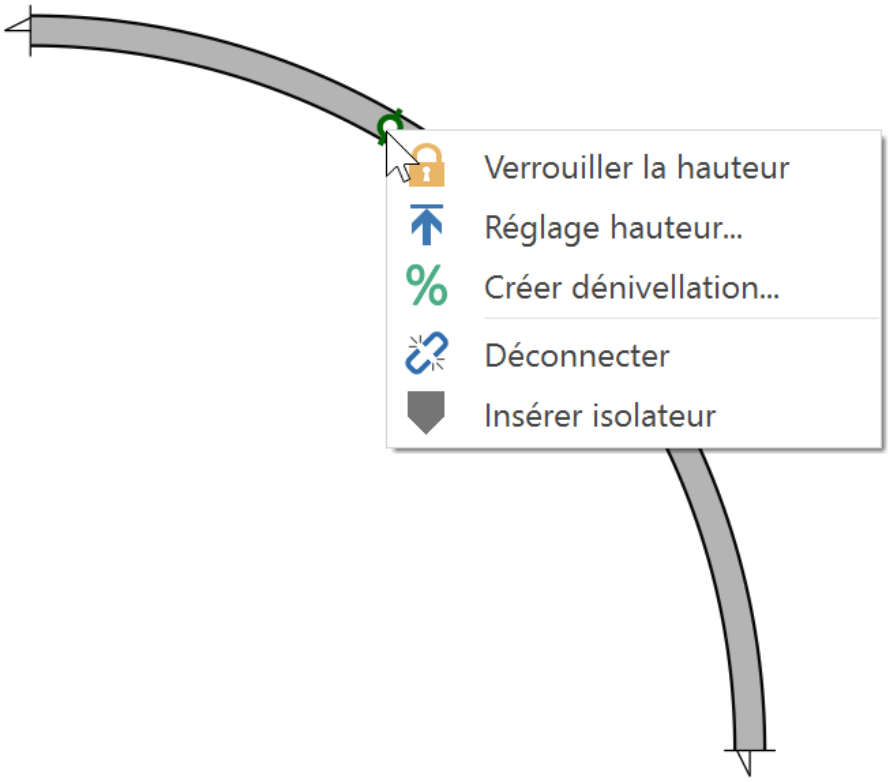


- Cliquez le bouton droit pour ouvrir le menu contextuel.

Les options qui ne s'appliquent pas ne peuvent pas être sélectionnées.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Exemple 2: cliquez avec le bouton droit une connexion



- Cliquer le bouton droit pour ouvrir le menu contextuel.

Il y a une description pour chaque option dans le guide de référence 100. Les prochains chapitres traitent des options les plus communes.

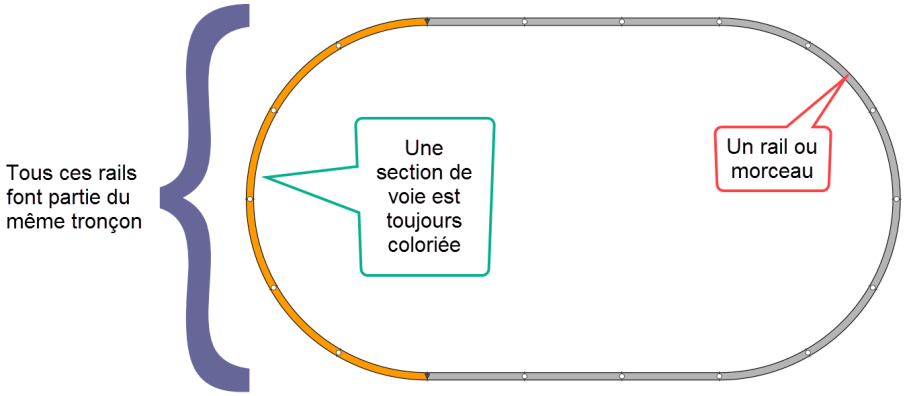
1.7 Rails, tronçons et sections

AnyRail considère que votre plan comprend des **rails**, des **tronçons** et des **sections**.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Un morceau de rail est n'importe quel élément que vous sélectionnez du répertoire de rails. Un tronçon de rail est un morceau et tous les morceaux qui y sont connectés.

Un grand nombre d'options d'AnyRail sont appliqués aux tronçons plutôt qu'aux morceaux. Une section de rail est quelque chose que vous créez et demande plus d'explications.



Sections

Une section est un groupe de rails ayant un objectif ou une fonction spécifique que vous avez définie vous-même. Vous pouvez transformer chaque groupe – un groupe de morceaux – en section tant que les deux bouts sont équipés d'un isolateur.

Les sections sont pratiques aussi bien pour les opérations conventionnelles que numériques :

© 2017 DRail Modelspoor Software

- Pour une opération conventionnelle (analogue) vous avez besoin d'alimenter les groupes ou de rails séparément afin de contrôler les trains indépendamment les uns des autres. Cela vous permet, par exemple, de couper le courant d'une section pour arrêter un train devant un signal rouge.

- Pour une opération numérique, tout spécialement avec un PC, il est souvent pratique de savoir où se trouvent les trains de sorte que le logiciel puisse les contrôler. En principe le plan est divisé en sections de rails, chacune avec son propre détecteur d'occupation. Plus la section est réduite plus les informations de positionnement sont précises.

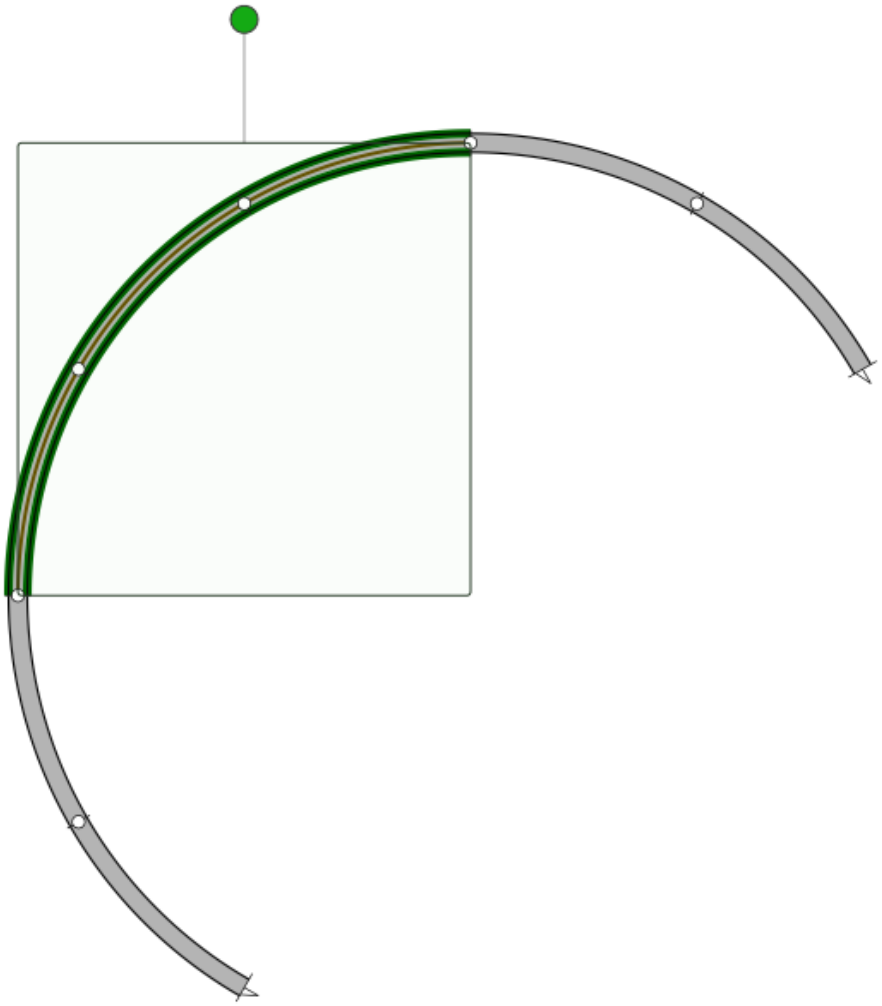
Notez: Après avoir créé une section, vous pouvez changer ses caractéristiques telles que couleur, nom, ou utilisation. Vous pouvez aussi voir une liste des sections. Ceci est utile quand vous calculer combien de détecteurs d'occupation vous avez besoin. Générer une Liste de Sections 94.

1.8 Utilisation des sections

Voici les deux méthodes pour créer une section.

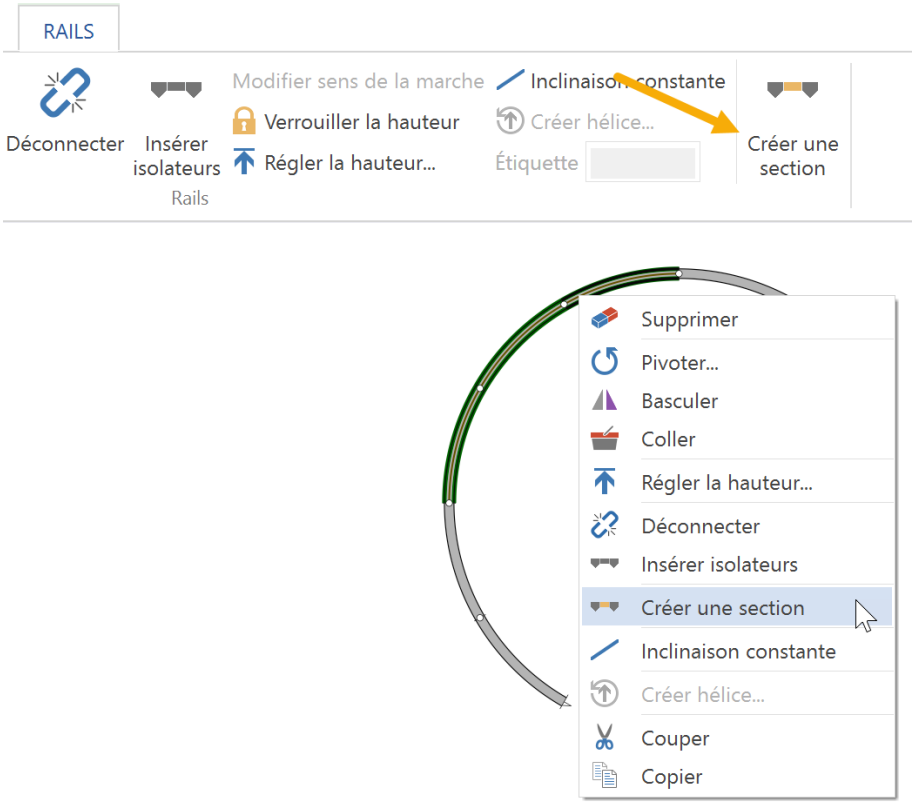
Méthode 1: Créer une section à partir d'une sélection de rails

© 2017 DRail Modelspoor Software



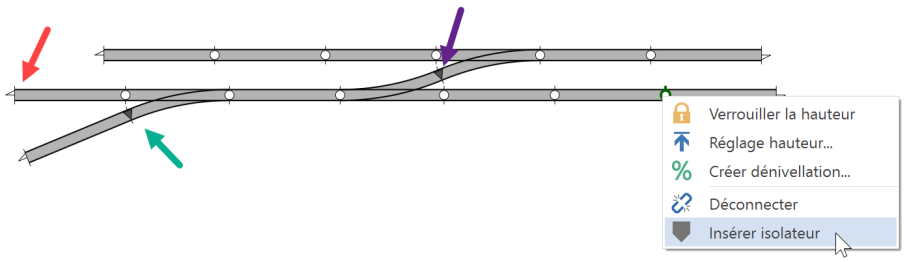
1. Sélectionnez les morceaux pour la section.

© 2017 DRail Modelspoor Software



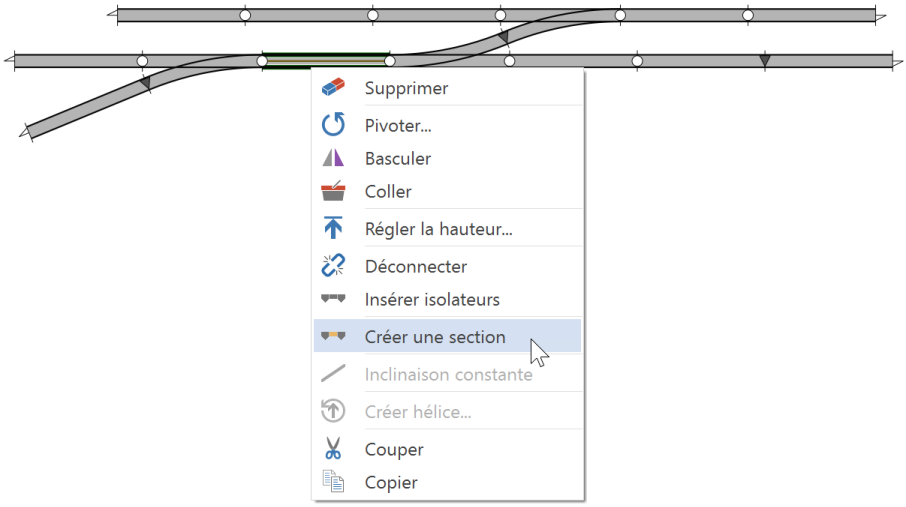
2. Cliquez les morceaux sélectionnées avec le bouton droit et cliquez **Créer une section**.
   Ou simplement cliquez **Créer une section** dans le Ruban.

Méthode 2: Créer une section à partir d'une sélection de rails isolés

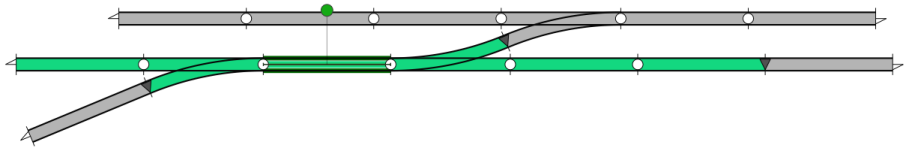


© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Cliquez le bouton droit et isolez chaque connexion.
   Vous n'avez pas besoin d'un isolateur pour une fin de voie.



2. Cliquer avec le bouton droit la partie de voie isolée et sélectionnez **Créer une section**.



La section change de couleur.

CONSEIL : Afin de créer une section vous pouvez aussi utiliser le menu. Cliquer un morceau de voie dans lequel se trouve un tronçon isolé pour le sélectionner et cliquer Créer section.

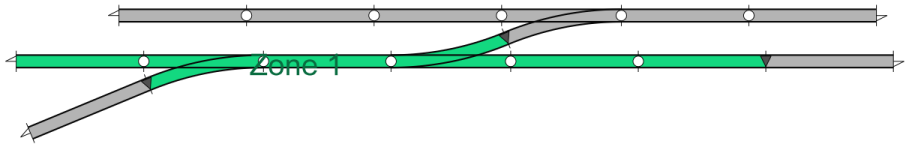
Changer les caractéristiques d'une section

© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Cliquez avec le bouton gauche un morceau de tronçon dans la section.
   Le Ruban ouvre l'onglet **RAILS** avec un groupe **Section** :

2. Sélectionnez une utilisation et saisissez un nom.

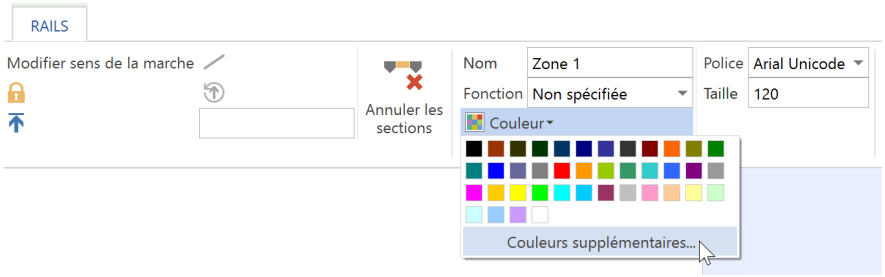
   Le nom apparaît sur les plans :



Le logiciel essaye de trouver le meilleur positionnement pour le texte.

Changer la couleur d'une section

1. Dans le Ruban, onglet **RAILS**, groupe **Section**, sélectionnez : **Couleur**.
   Un menu de sélection de couleur apparaît :



Une palette de couleurs s'affiche. Cliquer **Couleurs supplémentaires** pour avoir plus de choix.

2. Sélectionnez une couleur.

La section change de couleur.

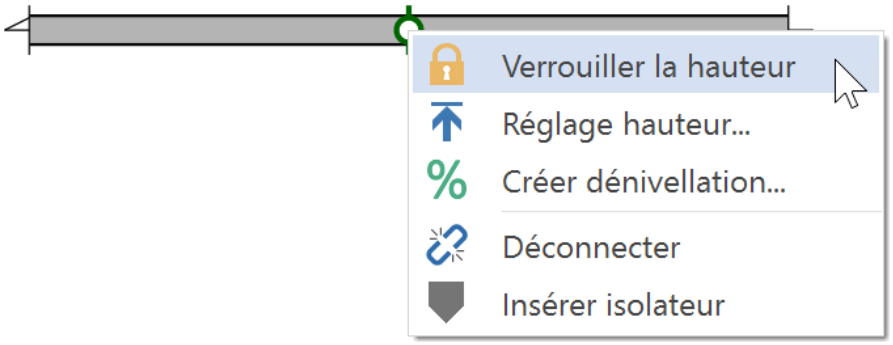
1.9 Utilisation des hauteurs

Peu de plans de réseau sont entièrement au même niveau.

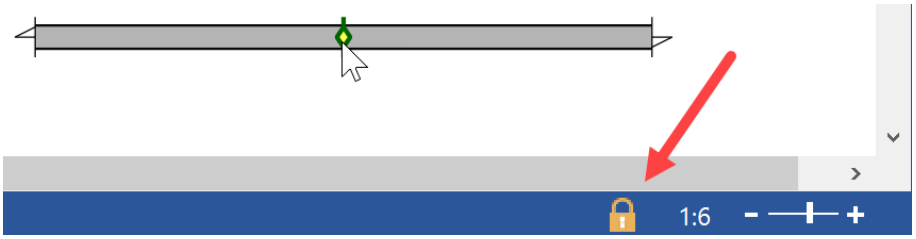
© 2017 DRail Modelspoor Software

Heureusement, AnyRail vous permet de travailler avec des hauteurs différentes.

Si vous voulez être certain que la hauteur d'un point donné n'est pas changée accidentellement, cliquer sur le bouton droit et sélectionnez **Verrouiller la hauteur**.



Le point devient bleu ce qui indique que la hauteur a été bloquée :



Quand la hauteur est verrouillée la connexion est coloré en bleu. Un cadenas apparaît dans la barre d'état quand vous pointez la connexion.

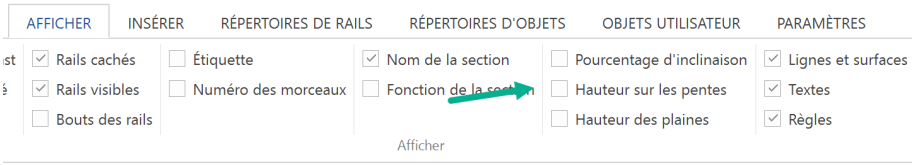
1.9.1 Affichage des hauteurs

Avant d'utiliser les hauteurs, il est pratique de mettre en marche l'affichage.

© 2017 DRail Modelspoor Software

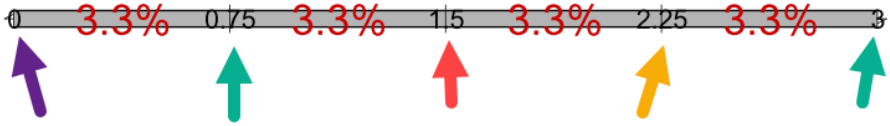
Afficher les hauteurs

Dans le Ruban dans l'onglet **AFFICHER** chercher le groupe **Afficher** :



- Cochez les trois cases dans cette colonne.

Les hauteurs apparaissent maintenant sur le tronçon :



1.9.2 Spécifier les hauteurs

Il y a différentes manières de créer une pente ou de définir la hauteur d'un tronçon.

Étant donné qu'il peut s'agir d'une pente, un tronçon n'a pas forcément la même hauteur. AnyRail trouve la hauteur en se basant sur les fins de tronçons et les connections.

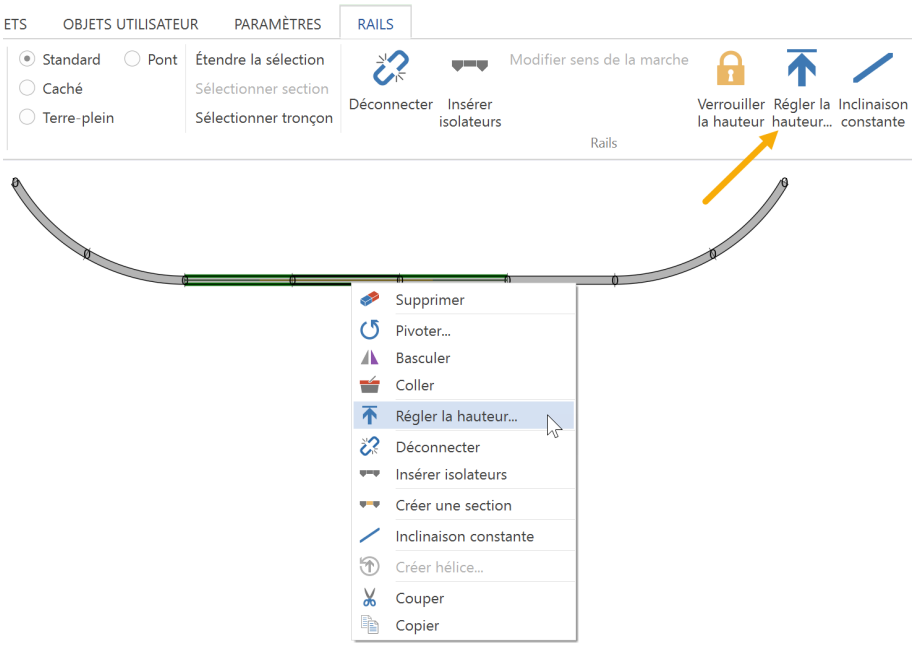
Vous pouvez spécifier une certaine hauteur pour un tronçon ou un rail et ajuster le rail connecté en sensible inclinaison.

AnyRail vous préviendra si la pente est trop raide.

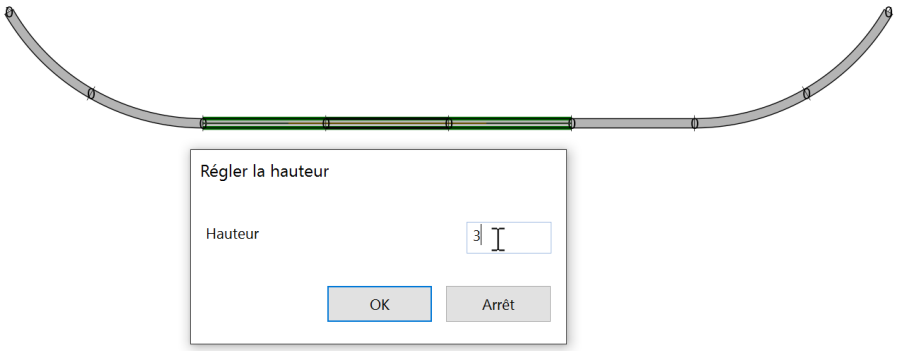
Si vos tronçons se croisent assurez-vous que vous laissez suffisamment de hauteur pour les trains de la partie inférieure et de toutes les possibles lignes aériennes. Garder à l'esprit l'épaisseur des rails, des traverses et du pont lui-même.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Mettre un rail sélectionné à une certaine hauteur

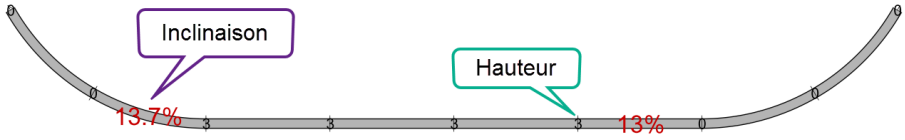


1. Cliquez la voie sélectionnée avec le bouton droit et cliquez **Régler la hauteur**.
   Ou simplement cliquer **Régler la hauteur** dans le Ruban.



2. Définissez une valeur pour la hauteur.

© 2017 DRail Modelspoor Software



AnyRail a calculé la hauteur avec la valeur définie.

Spécifier une hauteur pour un point donné

Cette fonction est utile si vous désirez définir une hauteur d'un point unique.

1. Cliquez avec le bouton droit le point (c'est une fin de tronçon ou une connexion), et sélectionner **Régler hauteur...**
   Alternativement, sélectionnez le point en cliquant le bouton gauche, et dans le Ruban dans l'onglet **RAILS**, sélectionner **Régler hauteur...**
2. Définissez la hauteur.
3. Cliquez **OK**.

Créer une inclinaison constante

Parfois il est utile de créer une pente entre deux points, pour laquelle AnyRail calcule on pourcentage linéaire de descente. Ceci s'appelle une inclinaison constante.

Il y a quelques restrictions quand vous créez une pente du point A au point B.

- Tous les rails sur la pente doivent être connectés.

© 2017 DRail Modelspoor Software

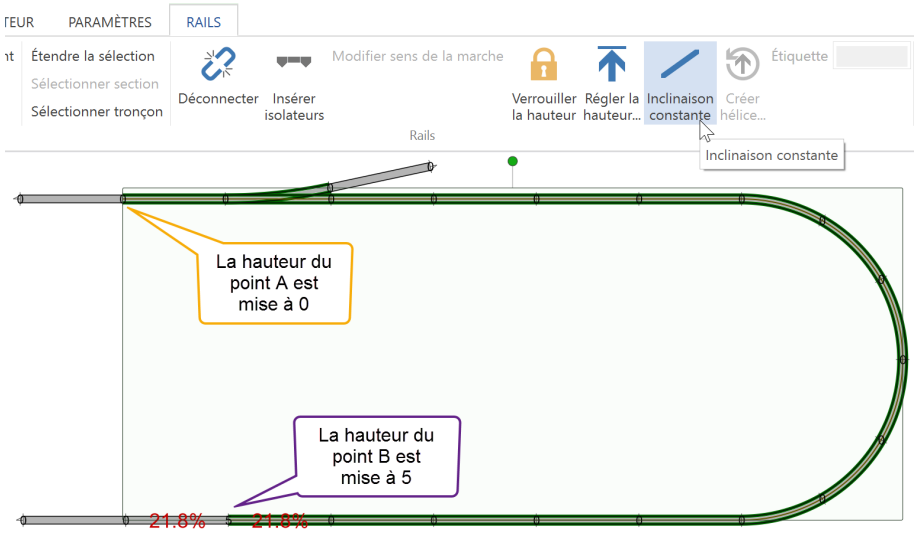
- Il ne doit y avoir qu'un chemin de A à B.

- Le chemin peut passer par des aiguillages et croisements mais le chemin ne peut pas être scindé vers un troisième point.

- Les point A et B doivent se trouver sur une droite régulière ou une courbe mais jamais sur un aiguillage ou croisement.

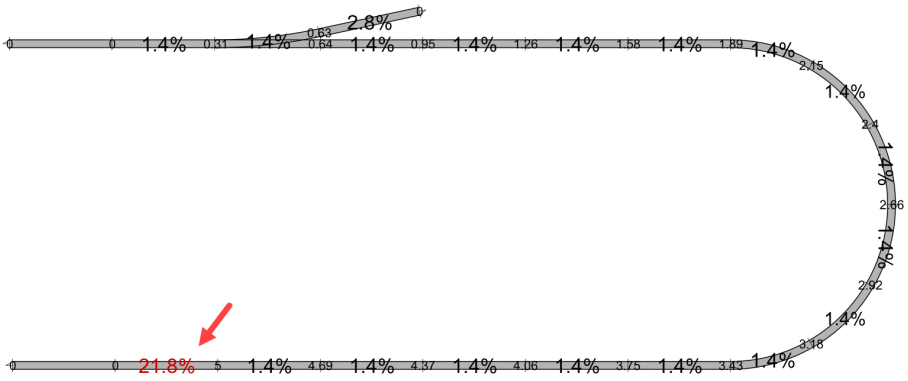
NOTEZ : cette caractéristique fonctionne le mieux quand A et B ont différentes hauteurs!

Exemple :



- Cliquez **Inclinaison constante** pour créer une dénivellation linéaire.

© 2017 DRail Modelspoor Software

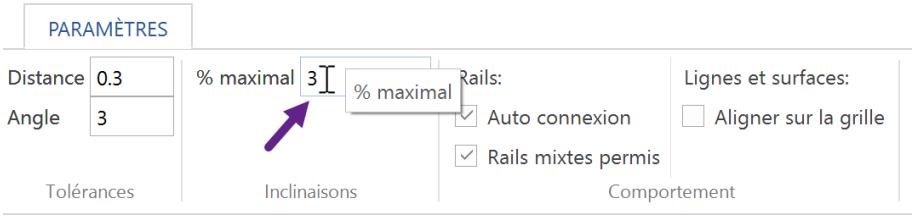


La hauteur a chaque point est calculée afin de créer une inclinaison constante.

Les pentes trop inclinées sont affichées en rouge.

Définir le pourcentage maximum d'une pente

1. Ouvrez l'onglet **PARAMèTRES** et localisez **Inclinaisons** :



Le pourcentage maximum pour les pentes se trouve dans l'onglet **PARAMèTRES**.

2. Définissez le pourcentage maximum.

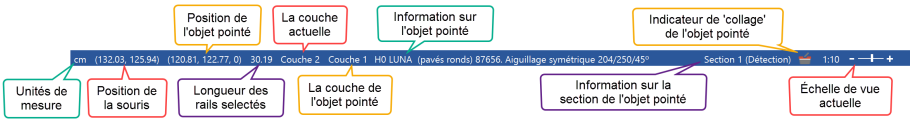
NOTEZ : AnyRail ajuste la hauteur de tous les rails connectés qui dépasse le pourcentage maximum de descente, sauf si a point a été bloqué pour la hauteur 52.

1.10 La barre d'état

Il y a beaucoup d'éléments à prendre en considération si vous utilisez toutes les particularités d'AnyRail. La bonne nouvelle est que la barre

© 2017 DRail Modelspoor Software

d'état est une mine d'informations :



1.11 Pas seulement des rails

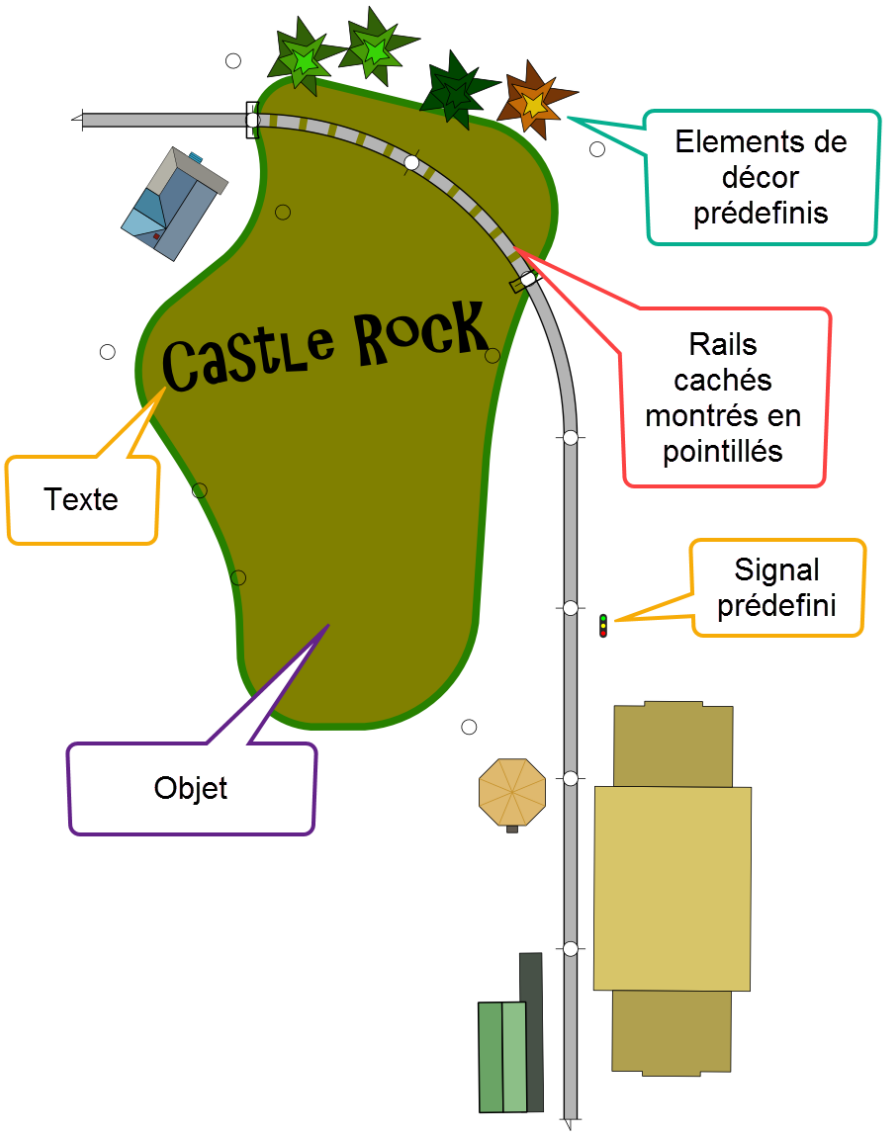
Étant amateur nous-mêmes, nous suspectons que votre plan ce n'est pas seulement des rails !

AnyRail vous permet donc de d'élaborer des formes 59 dans votre plan afin de représenter des décors, tels que gares ou paysages

Évidemment vous pouvez élaborer votre réseau ou votre jardin.

Vous pouvez aussi marquer des rails cachés, et ajouter du texte 68 et les positionner comme vous le désirez. En outre, il y a un grand nombre d'éléments prédéfinis 71.

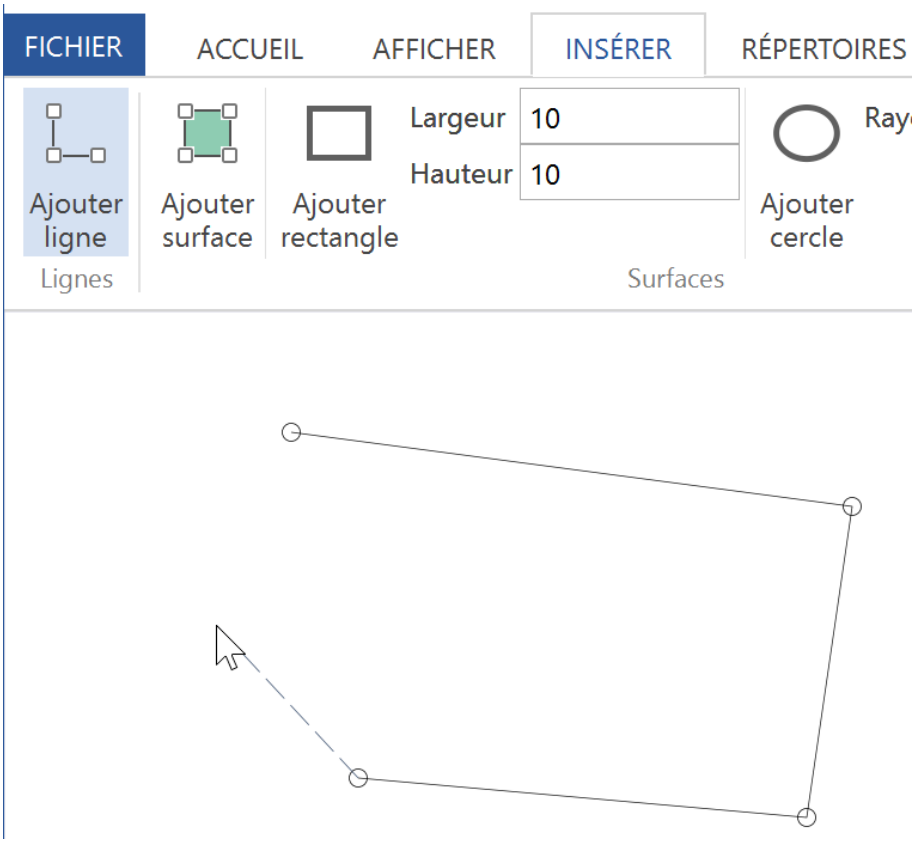
© 2017 DRail Modelspoor Software



1.11.1 Ajouter des lignes et des formes

Ajouter une ligne

© 2017 DRail Modelspoor Software

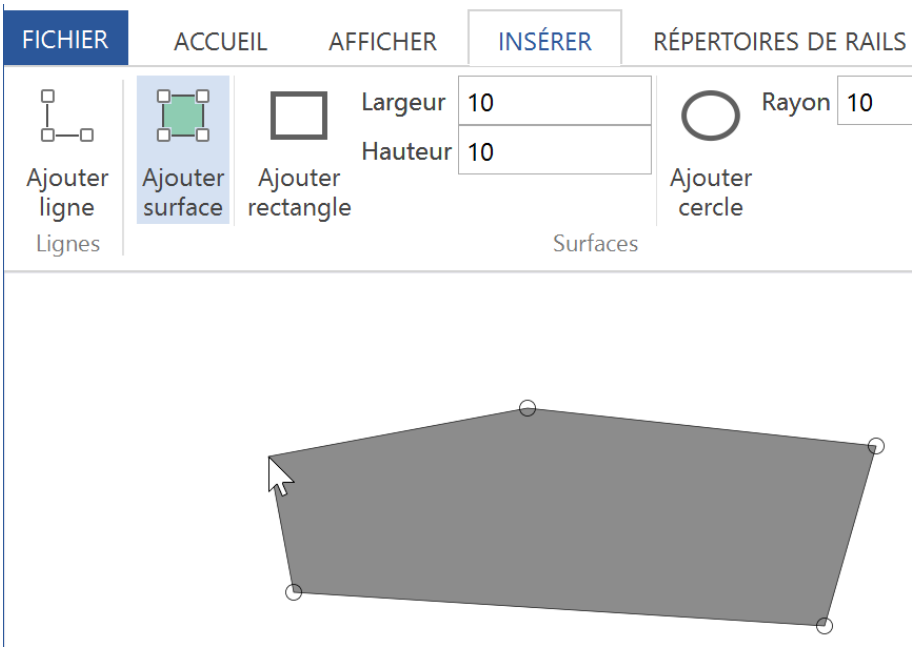


1. Sélectionnez l'onglet **INSéRER** dans le Ruban
2. Cliquez **Ajouter ligne**
3. Cliquez chaque point de la ligne
4. Double-clic pour finir

CONSEIL : Vous pouvez aussi cliquer le bouton droit sur le plan de travail et sélectionner **Ajouter ligne** dans le menu contextuel.

Ajouter une surface (forme)

© 2017 DRail Modelspoor Software

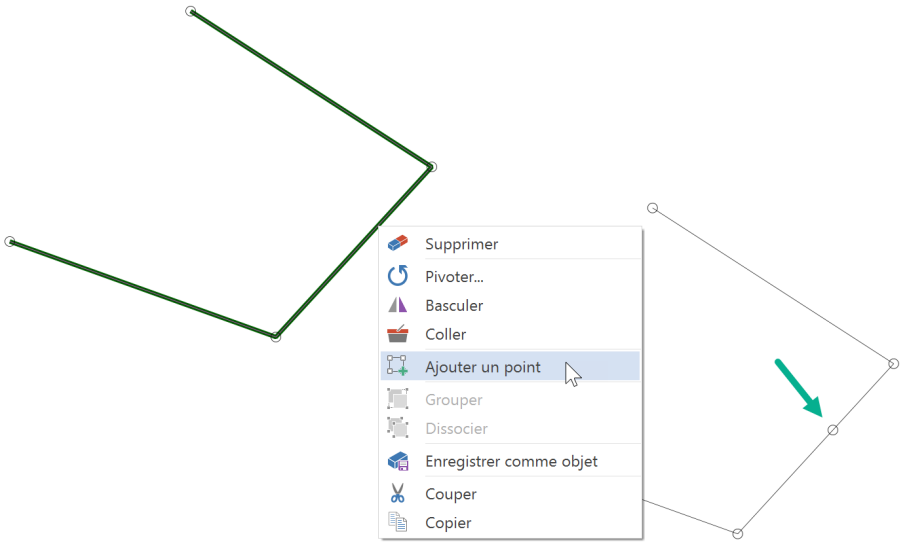


5. Sélectionnez l'onglet **INSéRER** dans le Ruban
6. Cliquez **Ajouter surface**
7. Cliquez chaque point de la surface
8. Double-clic pour finir

CONSEIL : Vous pouvez aussi cliquer le bouton droit sur le plan de travail et sélectionner **Ajouter surface** dans le menu contextuel.

Ajouter un point à une ligne

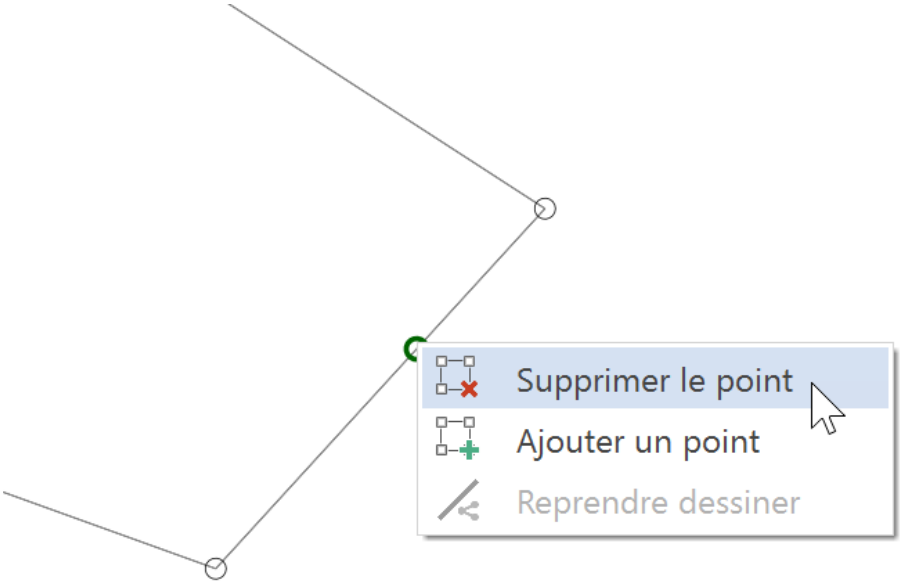
© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Cliquez la ligne avec le bouton droit à l'endroit où vous voulez ajouter un point
2. Sélectionnez **Ajouter un point**

CONSEIL : Vous pouvez en ajouter un en passant sur la ligne et appuyer *p*.

Effacer un point



© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Cliquez le point avec le bouton droit
2. Sélectionnez **Supprimer le point**

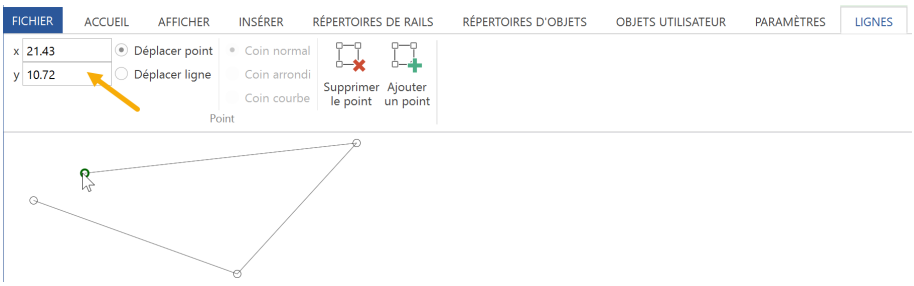
CONSEIL : pour effacer rapidement un point passez au dessus et appuyer *effacer* .

Déplacer un point

- Il suffit de le glisser afin de le déplacer.

Parfois il vous est nécessaire de préciser la position d'un point par exemple si vous dessiner votre table de réseau

Positionner un point



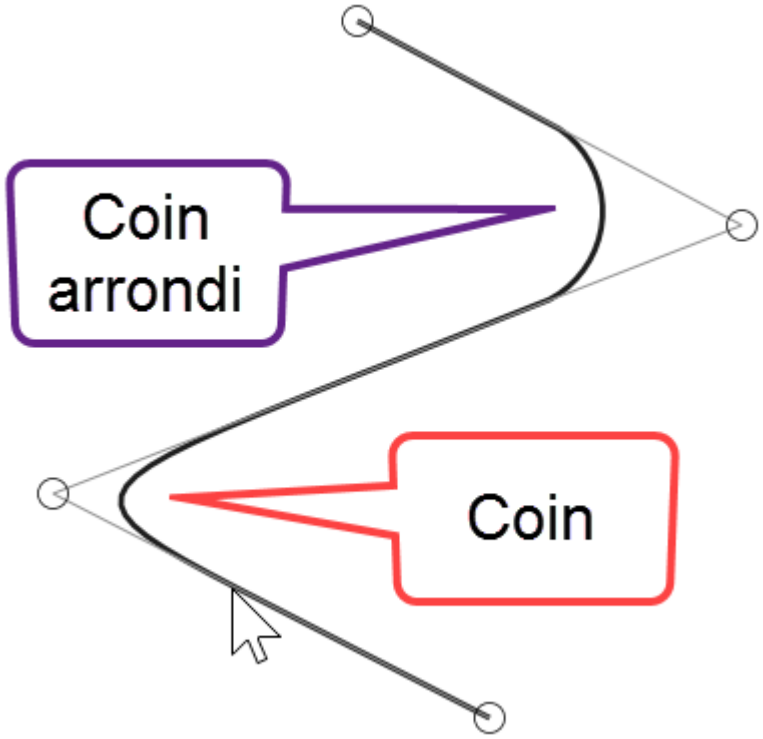
1. Cliquez le point pour l'activer
2. Entrez les positions précises de x et y dans le Ruban

Vous pouvez créer des angles ronds ou courbes pour des points qui ont des points environnants. Le point à la fin de la ligne ne peut pas être arrondi ou courbé.

© 2017 DRail Modelspoor Software

- Un coin arrondi est un cercle parfait, une partie d'un cercle.

- A coin courbe est une courbe elliptique à mi chemin entre deux points environnants.



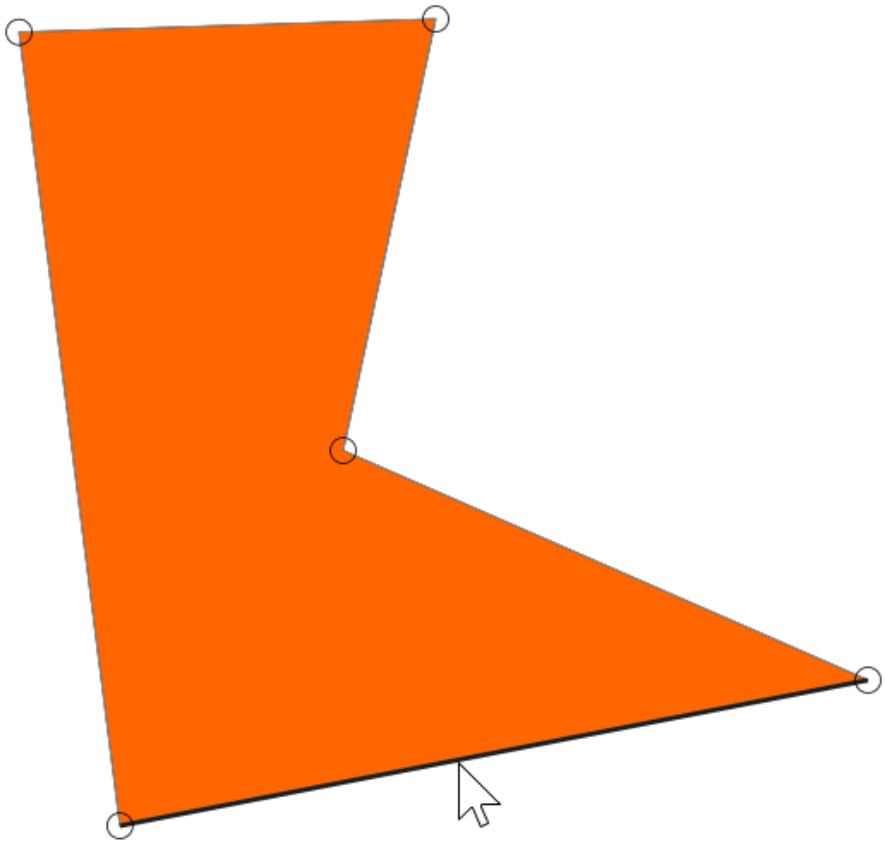
Pour un aperçu des toutes les fonctions disponibles, consultez Guide Référence 140.

1.11.2 Manipuler les lignes et les formes

Nous parlerons ici de quelques fonctions spéciales pour les surfaces.

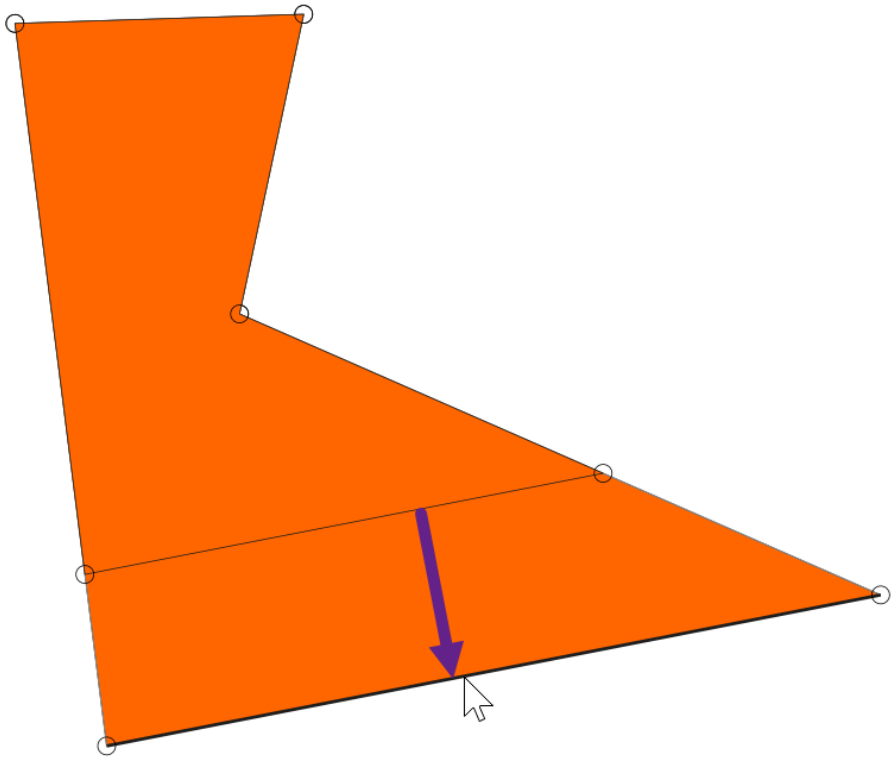
Déplacer une ligne

© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Pointez une ligne et appuyez Maj.
   La ligne apparaît en gras...

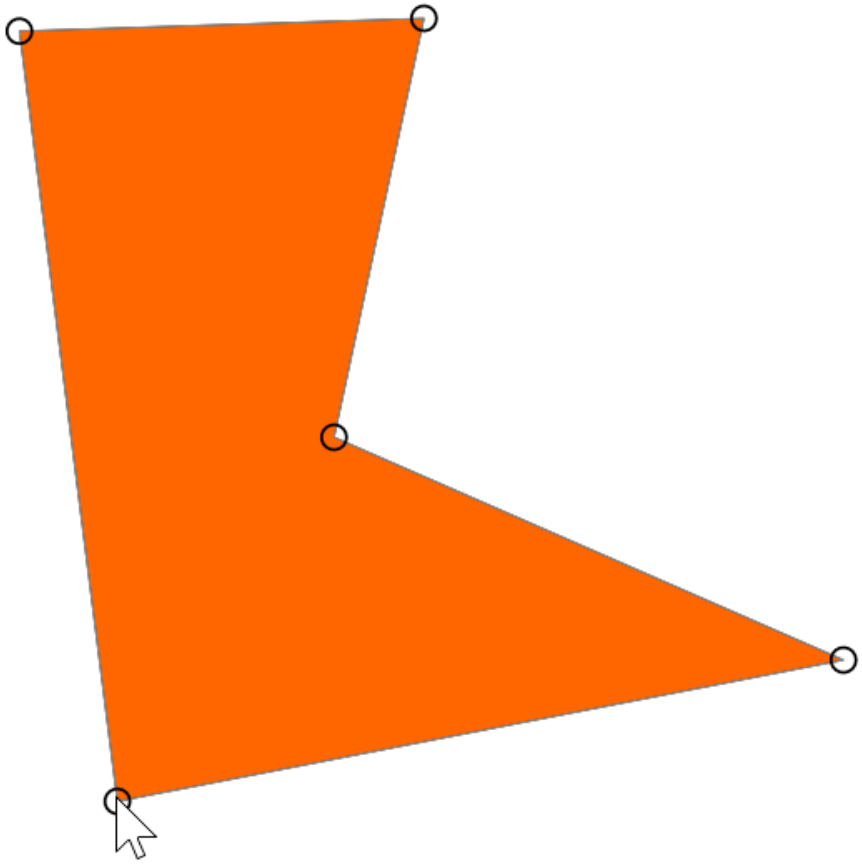
© 2017 DRail Modelspoor Software



2. Glissez la ligne en gardant appuyée la touche Maj afin de changer la forme.

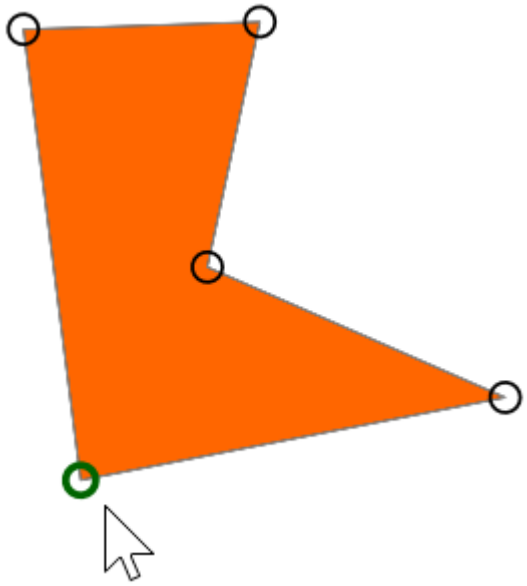
Redimensionner une forme

© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Pointez un point et appuyez Maj.
   Tous les points apparaissent en gras...

© 2017 DRail Modelspoor Software



2. Glissez le point en gardant appuyée la touche Maj pour élargir ou rétrécir la forme.

1.11.3 Ajouter du texte

Vous avez la possibilité de placer du texte où vous le désirez sur votre plan, par exemple, pour cataloguer des caractéristiques ou placer des informations pour vous-même.

Ajouter du texte

1. Trouvez dans le Ruban l'onglet **INSéRER** et cliquez **Ajouter texte**.
2. Cliquez sur la zone de travail.
3. Entrez votre texte en appuyez la touche Entrée.

NOTEZ : En fonction de l'échelle de votre dessin le texte initial pourra apparaître très petit. Afin de changer la taille cliquer avec le bouton gauche le texte et déterminez la taille dans le Ruban.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Changer l'apparence

- Cliquez le bouton gauche sur le texte et sélectionnez une des options dans l'onglet **TEXTE** du Ruban.

Éditer un texte

- Double clic sur le texte.

Déplacer un texte

- Placez le curseur sur le texte, cliquez le bouton gauche gardez le appuyé et glissez le texte.

NOTEZ : Vous pouvez aussi donner un nom aux sections de rails. Voir Travailler avec des sections 47.

1.11.4 Ajouter des règles

Ajouter une règle

1. Cherchez l'onglet **INSéRER** dans le Ruban et cliquez **Ajouter règle**.
2. Cliquez la zone de travail.
3. Placez la règle en la traînant à son point final.

Changer l'apparence

© 2017 DRail Modelspoor Software

- Cliquez la règle avec le bouton gauche et sélectionnez l'onglet Règles dans le Ruban.

Déplacer la règle

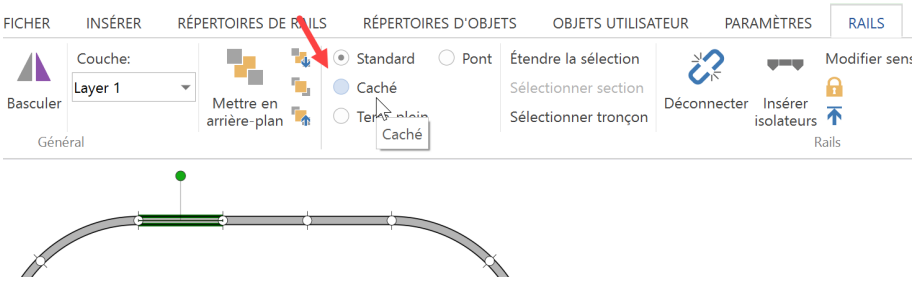
- Placez le curseur sur la règle, cliquez le bouton gauche, gardez-le appuyé et glissez la règle.

1.11.5 Cacher un rail

Certains rails peuvent ne pas être visibles, Par exemple dans les tunnels ou dans les faisceaux de coulisse, ou sous des objets tels les auvents de gares. C'est pour cette raison que AnyRail peut vous montrer les rails cachés en ligne pointillée.

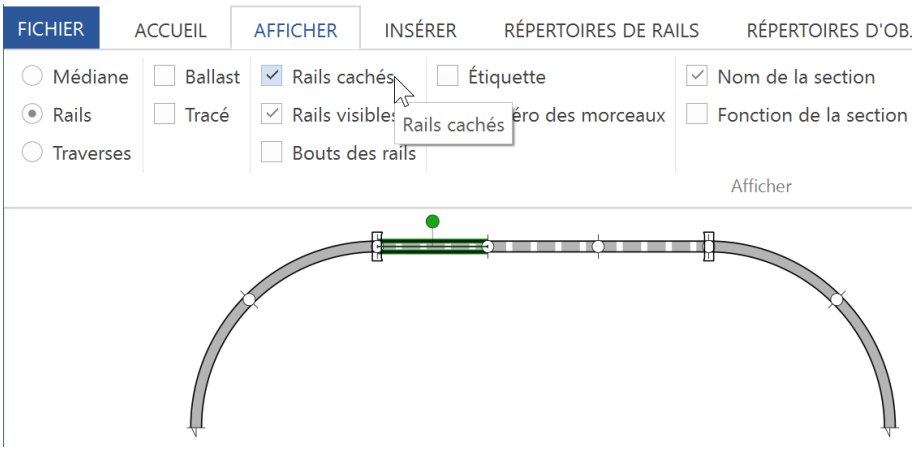
Marquer une ligne cachée

1. Sélectionnez le rail qui doit être caché.
2. Cliquez **Caché** dans l'onglet **RAILS** du Ruban.



Montrer un rail caché

© 2017 DRail Modelspoor Software



- Vous pouvez choisir d'afficher seulement les rails cachés ou visibles, ou les deux en même temps. Utilisez pour cela ces cases dans l'onglet **Accueil**.

Le rail en pointillés pour indiquer qu'il est caché.

1.11.6 Éléments prédéfinis

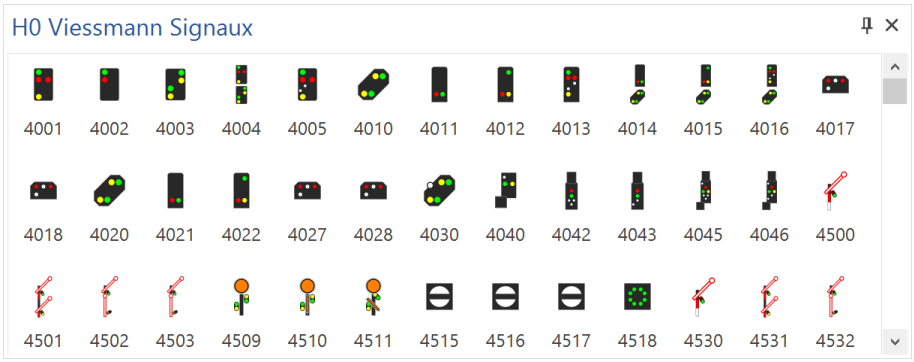
AnyRail a un certain nombre d'éléments prédéfinis que vous pouvez trouver sous l'onglet Répertoires d'objets.

Ils comprennent :

Éléments de décoration

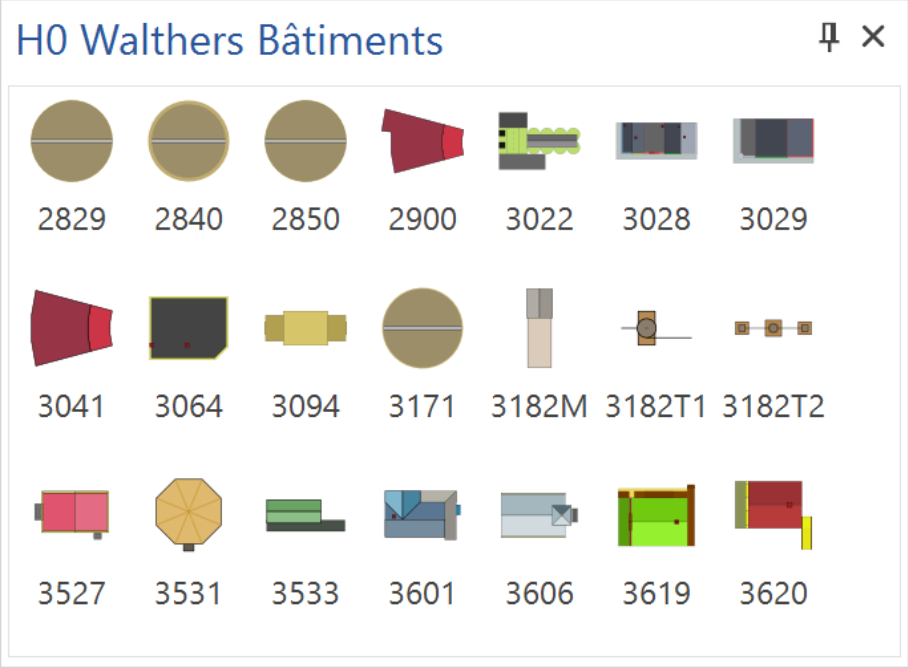
© 2017 DRail Modelspoor Software

Signaux



© 2017 DRail Modelspoor Software

Bâtiments



1.11.7 Groupes

Vous pouvez combiner lignes, surfaces et texte dans un Groupe.

Créer un groupe

1. Sélectionnez tous les éléments qui doivent former ce groupe.
2. Ouvrez l'onglet **GROUPES**.
3. Cliquez **Grouper**.

1.12 Couches

Les couches de AnyRail vous permettent de montrer ou cacher certaines parties de votre plan pendant que vous y travaillez, par

© 2017 DRail Modelspoor Software

exemple cacher un paysage pendant que vous travaillez sur la voie.

C'est à vous décider comment les utiliser. Une couche peut comprendre toutes sortes d'éléments, à tous les niveaux. (En fait, une couche est juste un groupe arbitraire d'éléments).

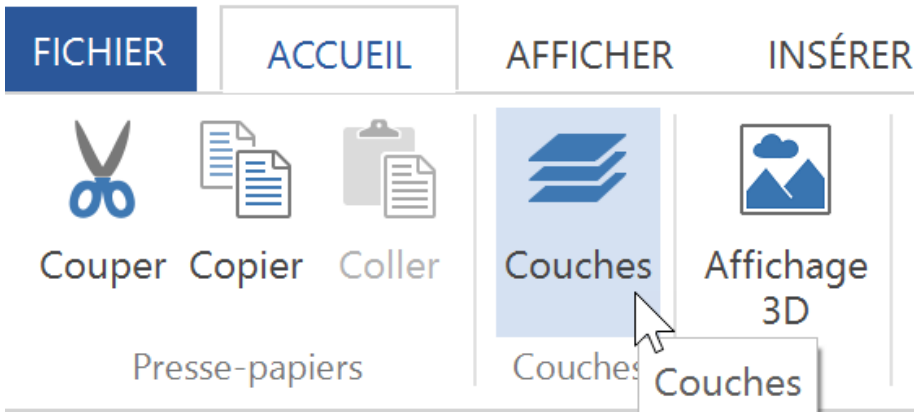
Il y a toujours une couche actuelle. Cette couche est toujours visible. Les nouveaux éléments sont ajoutés à cette couche actuelle.

1.12.1 Le volet Couches

Définissez vos couches en utilisant le volet **Couches**.

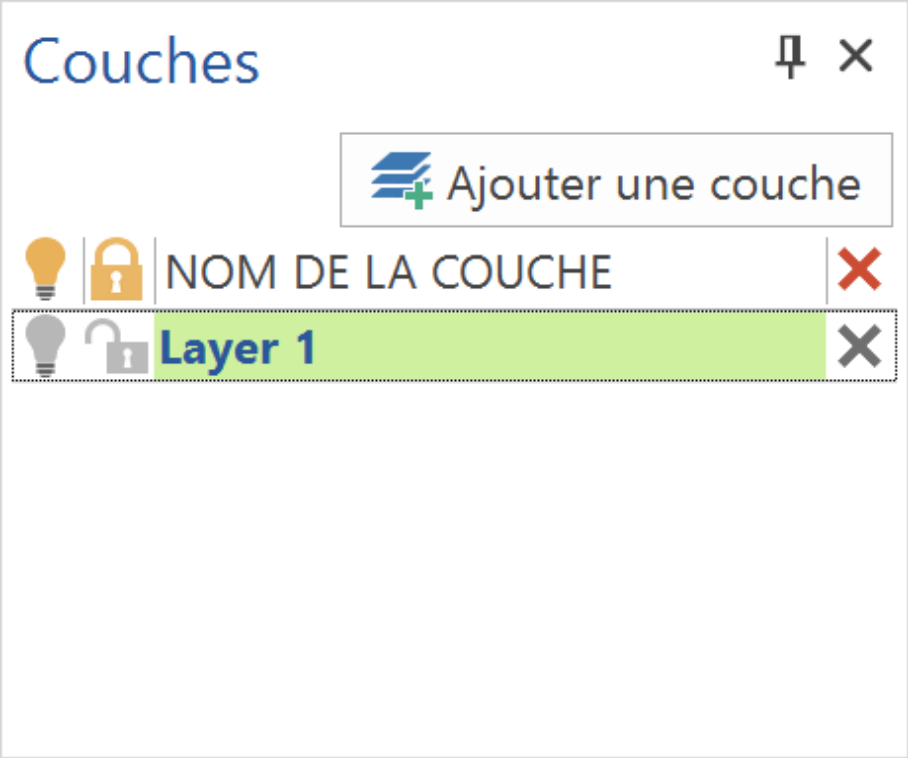
A partir de ce volet vous pouvez, ajouter, supprimer et renommer les couches. Vous pouvez aussi choisir quelles couches doivent être visibles.

Ajouter une couche



© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Allez à l'onglet **ACCUEIL**.
2. Cliquez **Couches**.



3. Cliquez **Ajouter une couche**.

Supprimer une couche

- Cliquez la petite croix rouge afin de supprimer une couche.

ATTENTION : Si vous supprimez une couche vous supprimez également tous les éléments qu'elle contient. Si vous supprimez une couche en appuyant sur Supprimer par accident, vous pouvez toujours la récupérer utilisant la fonction annuler (Ctrl Z).

Renommer une couche

© 2017 DRail Modelspoor Software

- Double clic sur le nom de la couche afin de l'éditer.

NOTEZ : AnyRail fait en sorte que chaque couche ait un nom unique.

Rendre une couche visible ou invisible

- Cliquez la lampe devant le nom de la couche.

NOTEZ : Il n'est pas possible de rendre invisible la couche actuelle.

Verouiller une couche

- Cliquez le cadenas devant le nom de la couche.

NOTEZ : Il n'est pas possible de verouiller la couche actuelle.

NOTEZ : la couche actuelle en **gras**.

CONSEIL : Double clic sur une couche pour la rendre actuelle.

1.12.2 Déplacer des objets sur une autre couche

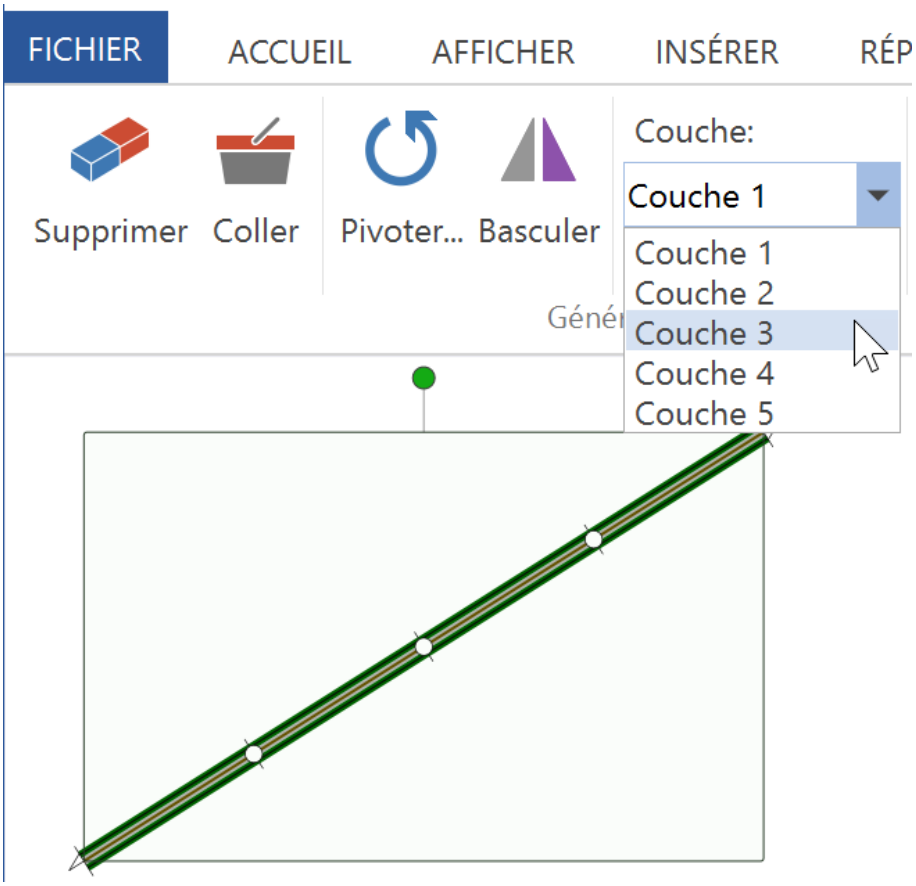
Bien sûr il peut arriver que vous décidiez de déplacer quelque chose vers une autre couche. C'est facile.

Déplacer des objets vers une autre couche

1. Sélectionnez les objets.
2. Dans le menu sélectionnez la couche cible.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Exemple



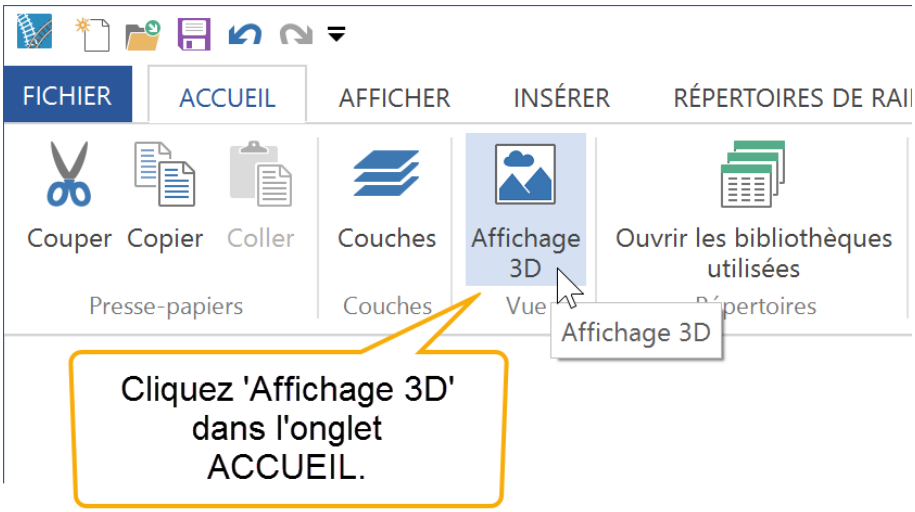
1. Sélectionnez les rails que vous voulez déplacer vers une autre couche.
2. Sélectionnez la couche cible dans la liste déroulante.

1.13 Affichage 3D

AnyRail fournit un moyen d'obtenir une impression 3D de votre conception.

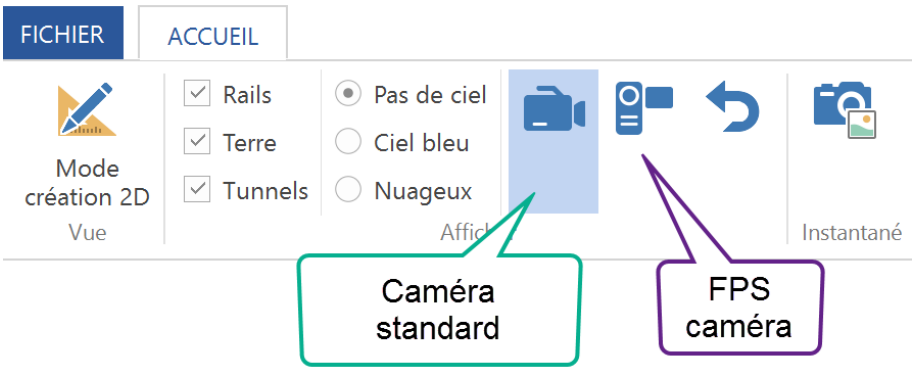
Pour obtenir la vue 3D

© 2017 DRail Modelspoor Software



1.13.1 Navigation

La vue 3D fournit deux caméras différentes.



Caméra standard

Cette caméra permet de rapidement faire le tour du réseau à l'aide de la souris uniquement.

La caméra est pointe vers un lieue, initialement au centre de votre réseau, le *point de pivot* .

© 2017 DRail Modelspoor Software

Pour naviguer

- Utilisez la molette de la souris pour zoomer et dézoomer
- Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris et déplacez la souris pour pivoter autour le point pivot. Le point de pivot reste le même.
- Maintenez enfoncé le bouton droit de la souris et déplacez la souris pour le panorama. Cela modifie le point de pivot.

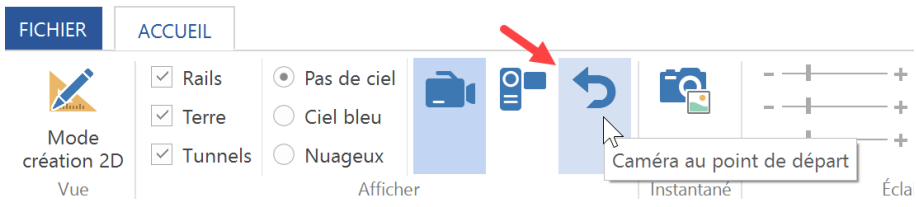
FPS caméra

Cette caméra fonctionne un peu comme la caméra dans un type de « First person shooter » de jeu. Vous pouvez vous déplacer comme vous êtes sur votre réseau. Vous devez utiliser la souris et les touches fléchées de votre clavier.

Pour naviguer

- Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris et déplacez la souris pour changer la direction d'observation.
- Utilisez les touches fléchées pour déplacer vers l'avant, en arrière et latéralement. Maintenez enfoncé le bouton droit de la souris pour doubler votre vitesse.

NOTEZ : dans le cas où vous vous perdez, cliquez sur **Caméra au point de départ**.

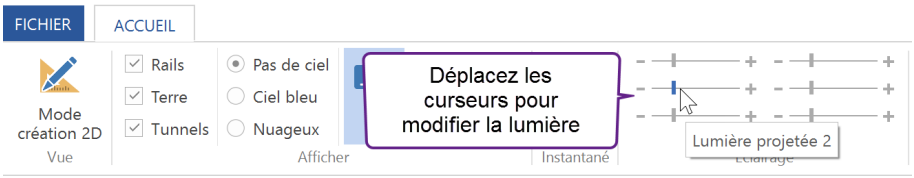


© 2017 DRail Modelspoor Software

1.13.2 Lumière

Vous pouvez changer les lumières de la scène.

Il y a une lumière à chaque coin, une lumière supérieure et la lumière ambiante.



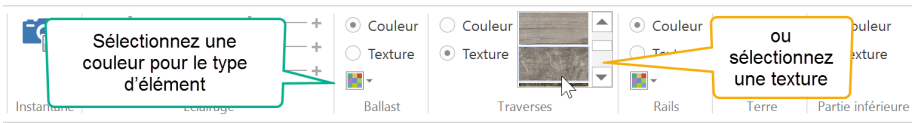
1.13.3 Couleurs et textures

Vous pouvez changer les couleurs de chacun des éléments dans la vue 3D.

AnyRail est livré avec un certain nombre de textures préchargés que vous pouvez choisir.

Avec ceux-ci, vous pouvez modifier l'apparence de votre réseau.

Modifier une texture

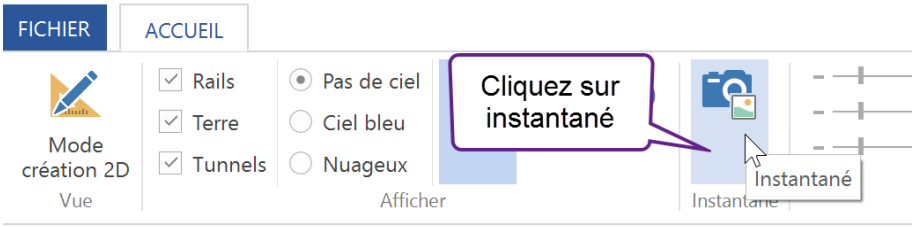


1.13.4 Instantané

Vous pouvez prendre un instantané (snapshot) de la vue 3D à tout moment.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Prendre un instantané



1.14 Objets utilisateur

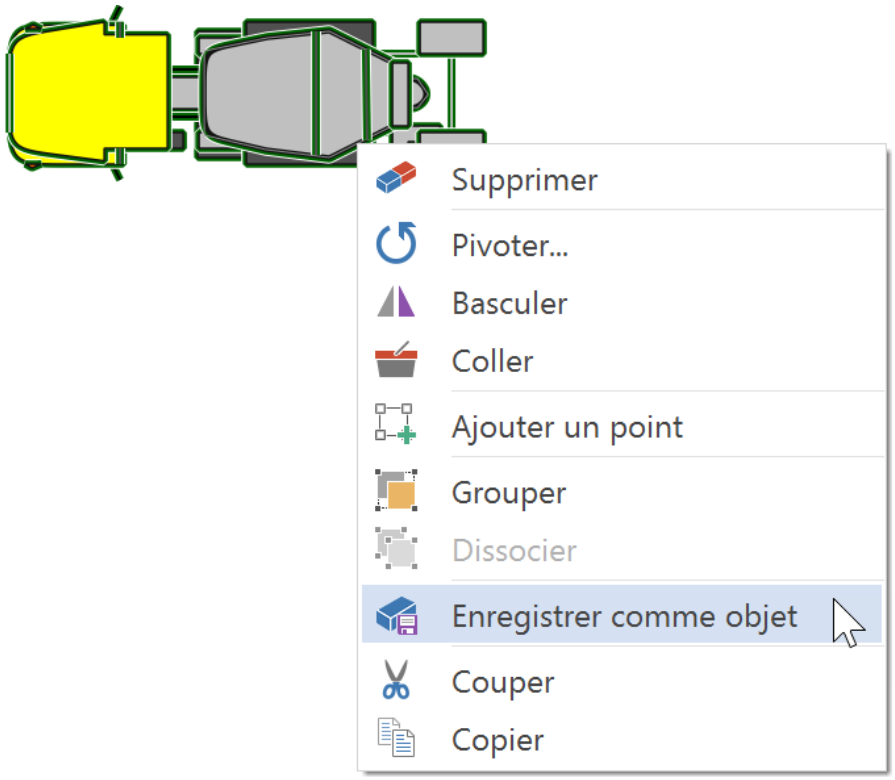
Vous pouvez sauvegarder votre création comme **objet utilisateur** pour une utilisation ultérieure. Vous pouvez même partager vos objets avec d'autres utilisateurs de AnyRail.

1.14.1 Créer un objet

Vous pouvez faire d'une ligne simple ou d'une surface un *objet utilisateur* , ou même de n'importe quel groupe, surface ou texte.

Créer un objet utilisateur

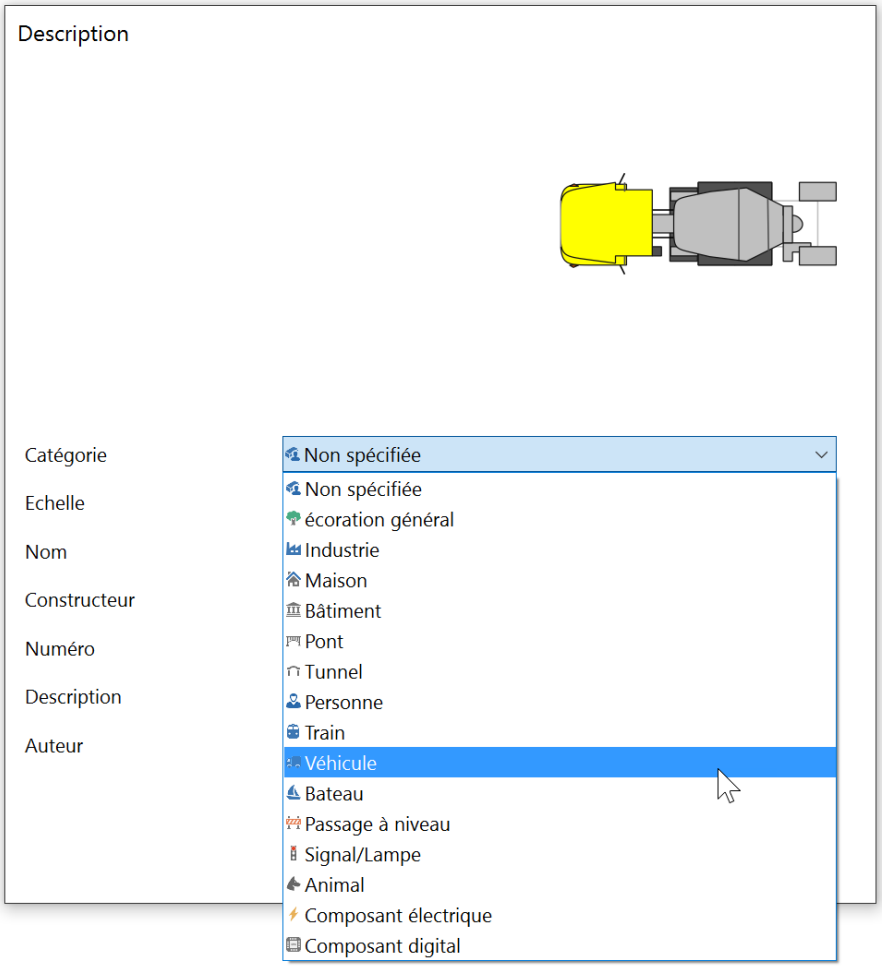
© 2017 DRail Modelspoor Software



1. Cliquez le bouton droit et sélectionnez **Enregistrer comme objet**.

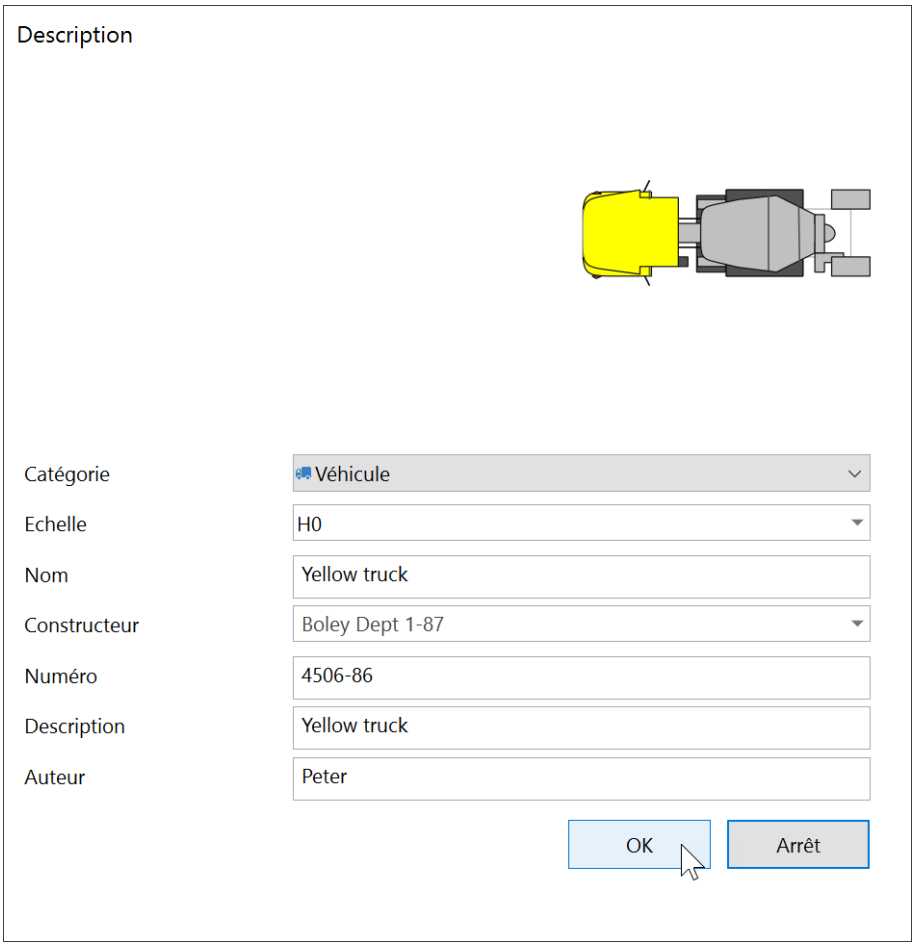
Une boîte de dialogue apparaît.

© 2017 DRail Modelspoor Software



2. Sélectionnez une catégorie et remplissez les autres champs.

© 2017 DRail Modelspoor Software



3. Quand vous avez fini, cliquez **OK**.

L'objet utilisateur est ajouté au répertoire correspondant dans l'onglet objets utilisateur.

1.14.2 Gérer objets utilisateur

Pour voir vos objets utilisateur, ouvrez l'onglet **OBJETS UTILISATEUR**.

Mettre à jour vos objets utilisateur

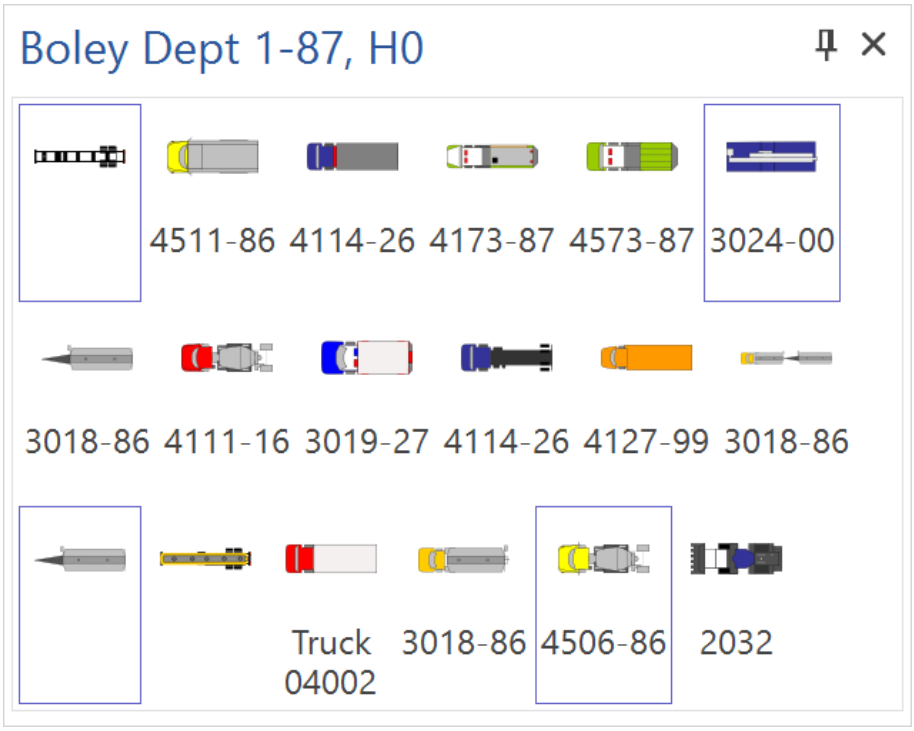
© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Vérifiez si vous avez une connexion internet.
2. Dans l'onglet **OBJETS UTILISATEUR**, cliquez **Télécharger des éléments nouveaux**.

Ouvrir un répertoire d'objets utilisateur

- Cochez la case à cocher du répertoire.

Les objets utilisateur sont affichés comme des éléments normaux.



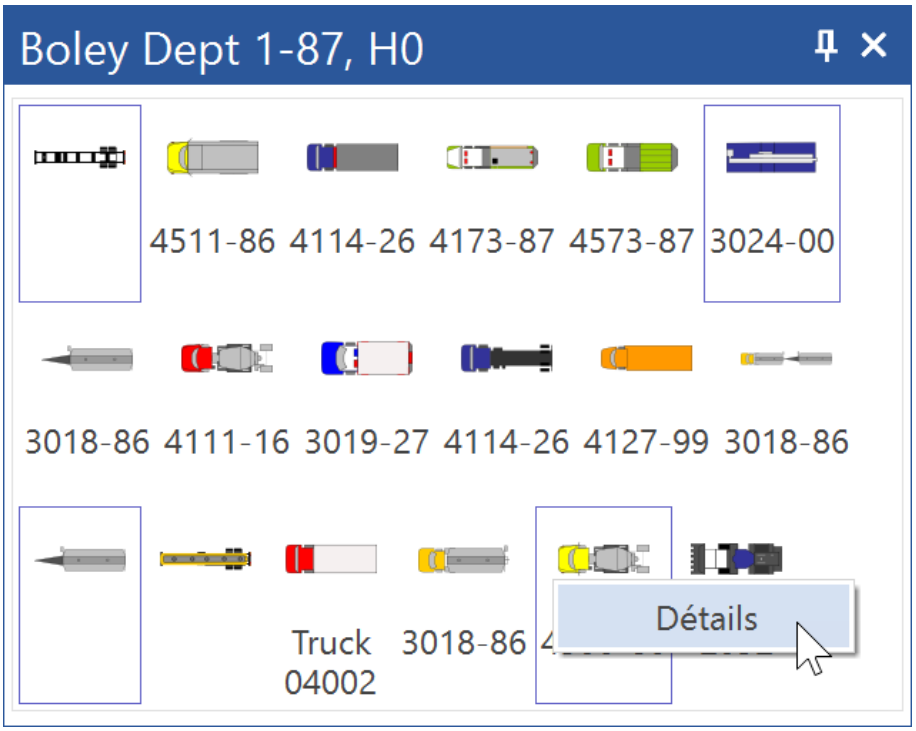
Vos propres objets ont une bordure bleue.

Les objets partagés n'ont pas de bordure.

© 2017 DRail Modelspoor Software

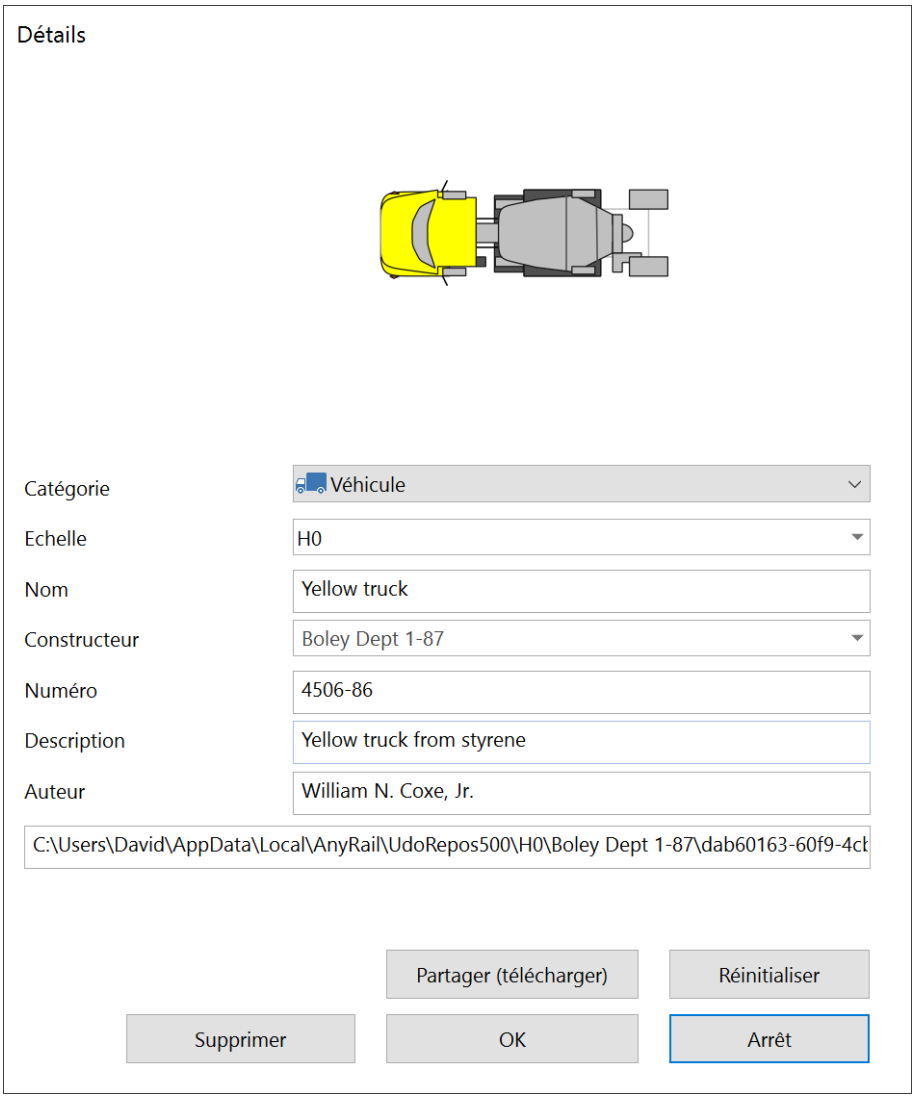
Si vous avez créé un objet et vous voulez le partager, vous pouvez le télécharger sur les serveurs de AnyRail.

Partager un objet utilisateur



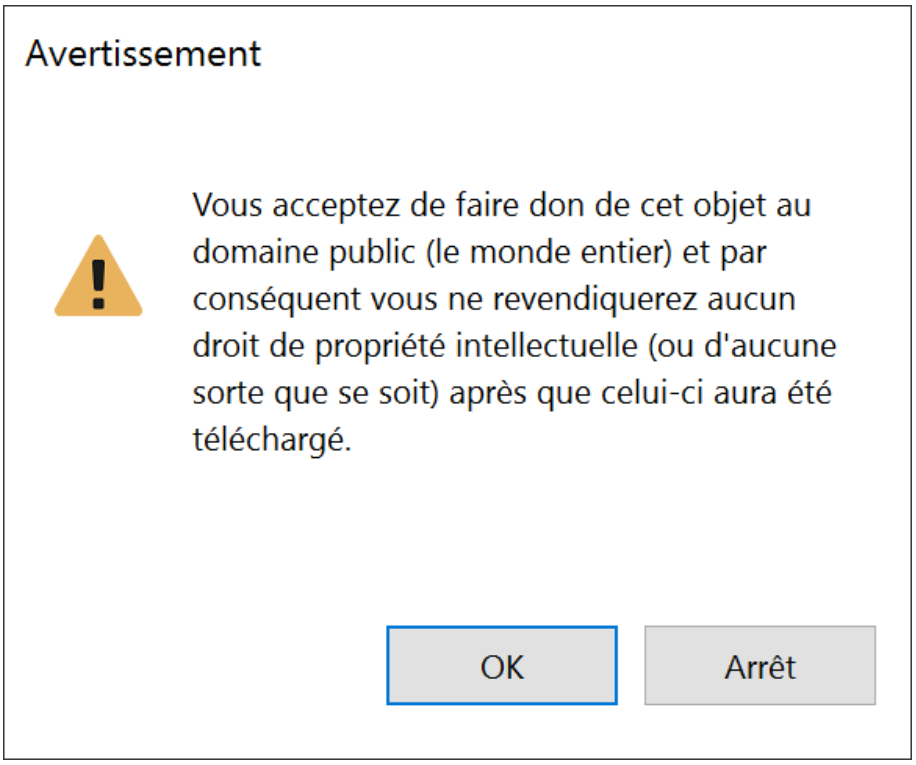
1. Cliquez avec le bouton droit le bouton de l'objet concerné et sélectionnez **Détails**.

© 2017 DRail Modelspoor Software



2. Contrôlez les détails encore une fois et cliquez Partager (télécharger).

© 2017 DRail Modelspoor Software



3. Lisez avec attention l'avertissement avant de cliquer OK.

NOTEZ : Les autres utilisateurs ne verront pas l'objet immédiatement – nous devons d'abord l'approuver.

1.15 Finir

Après avoir fini le dessin, vous devez le mettre dans une forme utilisable. Le plus simple : imprimez le plan. Toutefois, vous pouvez enregistrer des parties comme images. Pratique dans le cas pour l'envoi en email ou le publier sur un forum. En outre, vous pouvez visionner des listes de matériel et sections.

1.15.1 Enregistrer votre travail

Vous pouvez enregistrer les fichiers élaborés avec AnyRail exactement

© 2017 DRail Modelspoor Software

comme vous le feriez avec n'importe quel autre logiciel. **Enregistrer sous** peut aussi vous être utile si vous voulez conservez différentes étapes de votre dessin.

Sauvegarder votre fichier

- Sélectionnez **Enregistrer** dans l'onglet **FICHIER**.

Enregistrer votre fichier avec un nouveau nom et une nouvelle location

- Dans le menu **FICHIER**, sélectionnez **Enregistrer sous**.
  Un fichier Windows standard s'ouvre qui vous permet d'enregistrer une copie du fichier. Le vieux fichier reste intouché.

Enregistrement automatique

AnyRail enregistre automatiquement votre travail toutes les 10 mn dans un répertoire séparé. Si AnyRail est fermé de manière normale, ces fichiers sont supprimés (sauf un) afin d'économiser de l'espace disque.

Toutefois, il arrive que les ordinateurs tombent en panne, si votre ordinateur tombe en panne ou si AnyRail s'arrête d'une manière inattendue, vous pourrez trouvez une copie récente dans le **dossier enregistrement automatique**.

Trouver un fichier sauvegardé automatiquement

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER**.

© 2017 DRail Modelspoor Software

2. Cliquez **Dossier enregistrement automatique**.

NOTEZ : le fichier le plus récent est probablement celui que vous devriez choisir.

1.15.2 Aperçu avant impression

L'encre de couleur est chère ! Donc il peut être ennuyeux d'attendre pendant que vos dessins sont imprimés, pour vous apercevoir que le paramétrage n'était pas correct. AnyRail vous permet donc de pré visualiser votre impression.

Aperçu avant impression

- Dans l'onglet Fichier, cliquez Imprimer.

AnyRail présente une pré visualisation de votre document.

1.15.3 Imprimer votre dessin

Imprimer votre dessin

1. Dans l'onglet **FICHIER**, sélectionnez **Imprimer**.
2. Contrôlez votre paramétrage et cliquez le bouton **Imprimer**.

Le dessin est imprimé à l'échelle spécifiée utilisant plusieurs pages si nécessaire.

NOTEZ : Imprimer un grand dessin à une grande échelle demande beaucoup de ressources de traitement. Chaque page est une image donc cela pourra prendre du temps en fonction de votre ordinateur.

CONSEIL : Afin d'imprimer votre dessin à l'échelle réelle, mettez l'échelle à 1:1. Contrôlez toutefois le nombre de pages nécessaire avant de cliquer OK !

© 2017 DRail Modelspoor Software

1.15.4 Générer des images

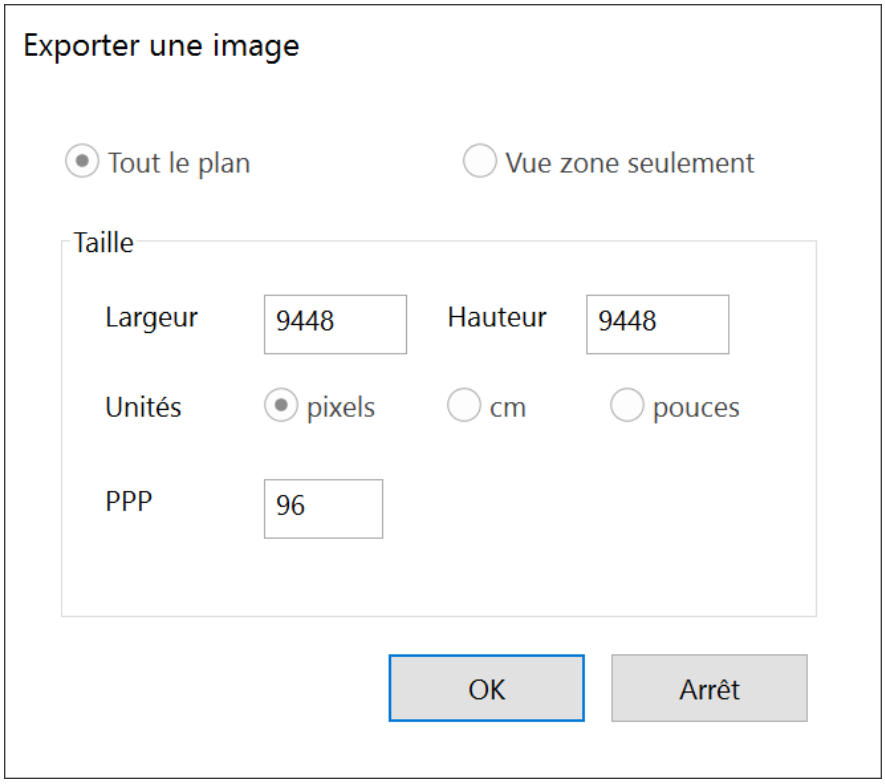
Vous pouvez soit créer une image de tout ce que vous voyez ou du plan complet.

La résolution des images dépend de l'échelle que vous avez définie.

Si les images sont trop grandes choisissez une autre échelle.

Générer des images (.gif, .bmp, .tiff, .jpg or .png)

1. Si nécessaire changez l'échelle. Vous pouvez déterminer l'échelle dans le coin droit en bas de la barre.
2. Utilisez la barre de défilement afin d'obtenir l'image que vous voulez, si vous avec besoin de recadrer le plan.
3. Sélectionnez l'onglet **FICHIER** du menu et sélectionnez ensuite **Exporter sous** ensuite dans le volet droit cliquez **Image**.
4. Une fenêtre apparaît :



© 2017 DRail Modelspoor Software

Cliquez **OK**.

Une fenêtre standard apparaît.

5. Enregistrer le fichier dans le format voulu.

CECI N'EST PAS LA MÊME CHOSE QUE ENREGISTRER VOTRE PLAN! Ces images ne peuvent pas être rechargées dans AnyRail.

1.15.5 Générer un fichier 3D

Il est possible de générer un fichier 3D qui peut être importé dans la plupart des logiciels de dessin 3D tel que Google SketchUp. Prenez en compte que l'export 3D ne crée qu'une version sommaire de la version du réseau. Il peut être utilisé pour contrôler les élévations.

Créer un fichier 3D

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER**.
2. Sélectionnez **Exporter sous**.
3. Sélectionnez **Fichier 3D**.
4. Tapez ou sélectionnez un nom pour le fichier et appuyez **Enregistrer**.

1.15.6 Générer un fichier TrainPlayer

Vous pouvez générer un fichier intermédiaire qui peut être importé par TrainPlayer, un logiciel qui simule le marche des trains sur un plan. Pour de plus amples informations cliquez ici.

Créer un fichier TrainPlayer

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER**.
2. Sélectionnez **Exporter comme**.

© 2017 DRail Modelspoor Software

3. Dans le volet droit cliquez **Fichier pour TrainPlayer**.

4. Tapez ou sélectionnez un nom de fichier et appuyez **Enregistrer**.

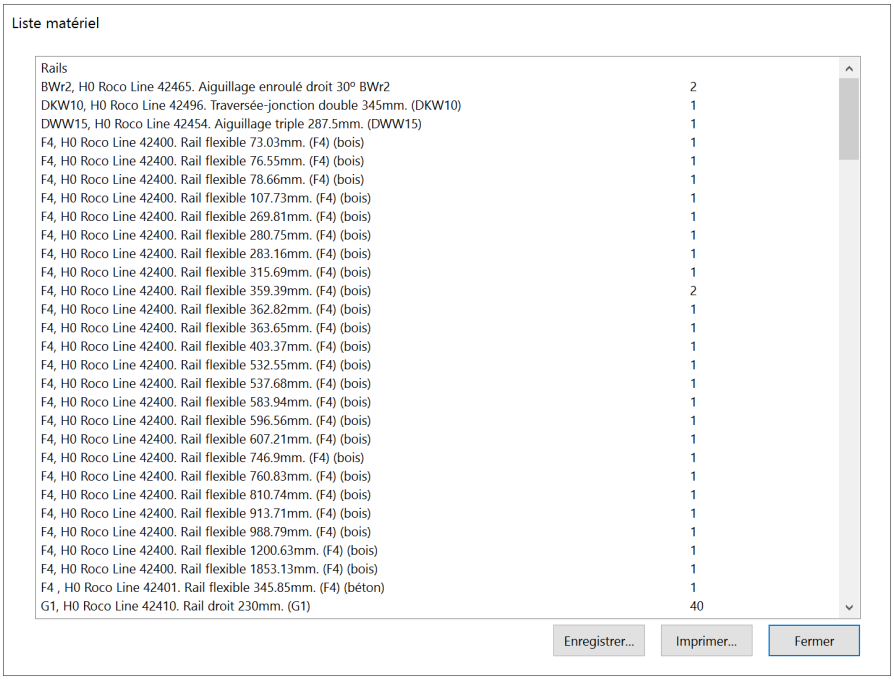
1.15.7 Générer une liste de matériel

La liste de matériel comprend tous les rails que vous avez placez sur le plan. Elle montre aussi la longueur totale du réseau et aussi la longueur de rail par éléments utilisés.

Générer une liste de matériel

- Sélectionnez l'onglet **FICHIER** du Ruban et sélectionner **Info**
- Sélectionnez **Liste matériel**.

La liste apparaît :



© 2017 DRail Modelspoor Software

CONSEIL : Copier coller la liste dans un tableur pour un traitement ultérieur.

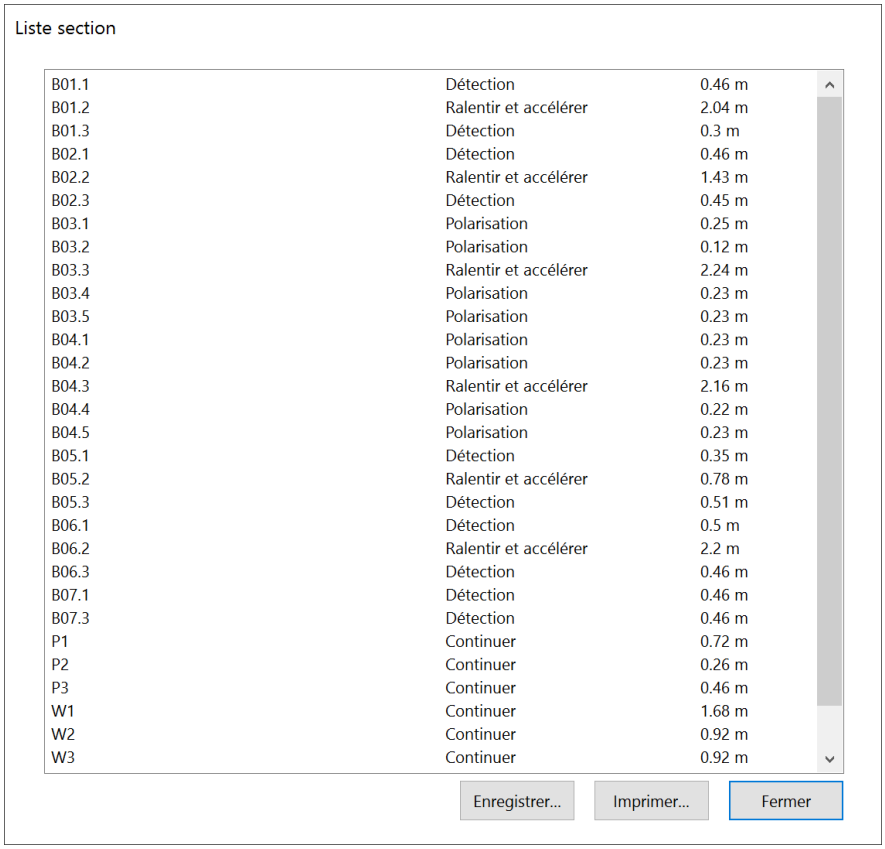
1.15.8 Générer une liste de sections

La liste de sections est très utile quand vous voulez assigner l'affectation de détecteurs.

Générer une liste de sections

1. De l'onglet **FICHIER** dans le Ruban, sélectionnez **Info**.
2. Sélectionnez **Liste de Sections**.

   La liste de sections s'ouvre :



© 2017 DRail Modelspoor Software

CONSEIL : Copier coller la liste dans un tableur pour un traitement ultérieur.

1.16 Licence

La version d'essai vous permet d'utiliser gratuitement AnyRail pour des petits plans jusqu'à 50 éléments.

Si vous désirez plus, vous devez acquérir une clé de licence afin de rendre le logiciel disponible et supprimer les restrictions.

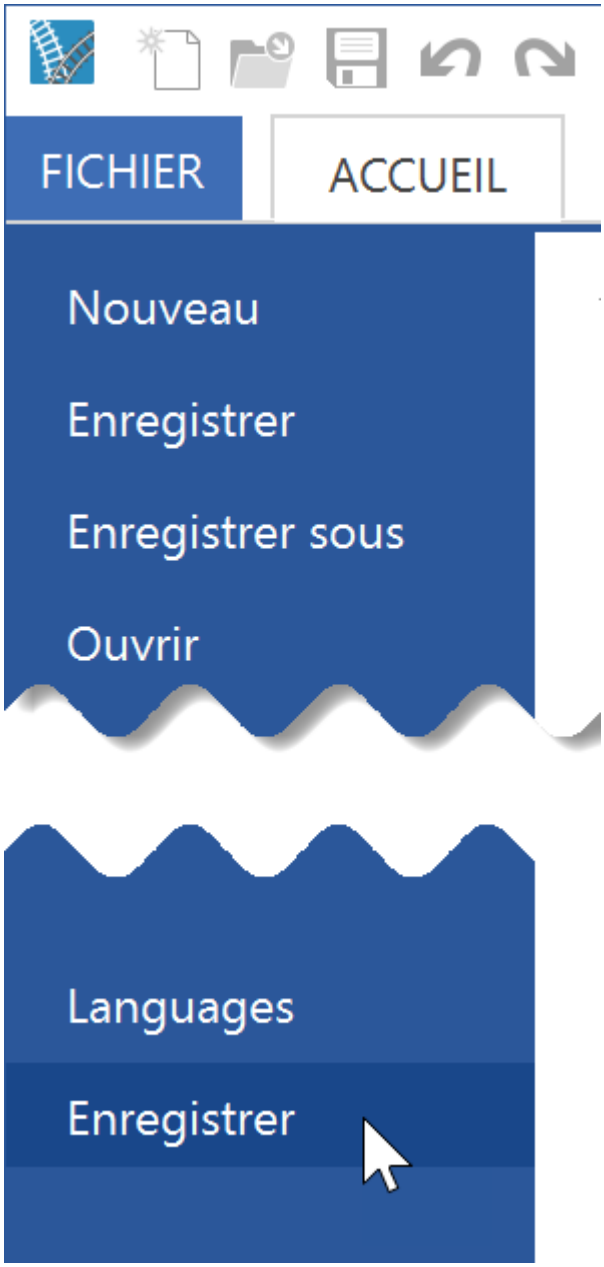
Pour l'enregistrement il faut d'abord acquérir une licence sur notre site web.

Vous recevrez un email qui indiquera que vous êtes enregistré, votre nom d'utilisateur et votre clé.

Enregistrement AnyRail

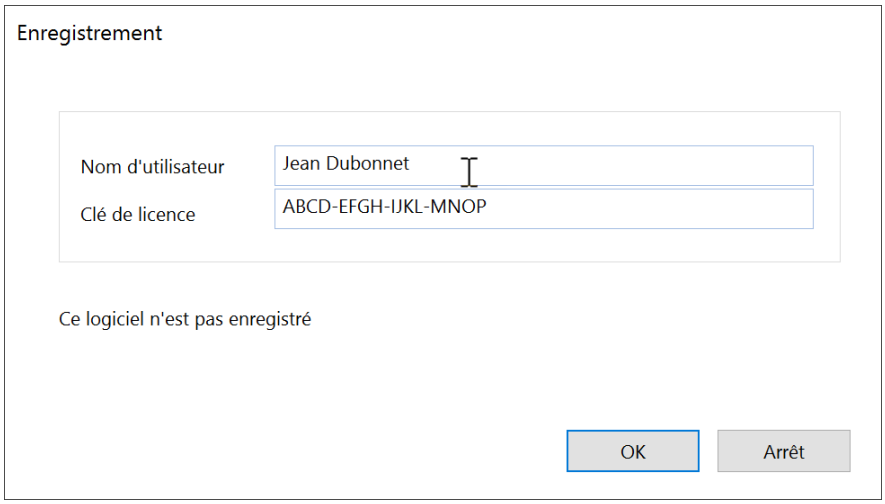
© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER** et cliquez **Enregister**.



2. Copiez collez les informations nécessaires de votre email.

© 2017 DRail Modelspoor Software



3. Cliquez **OK**.

NOTEZ : vous pouvez utilisez la licence sur divers ordinateurs tant que vous la personne qui utilise le logiciel.

1.16.1 Nouvelles versions et mises à jour

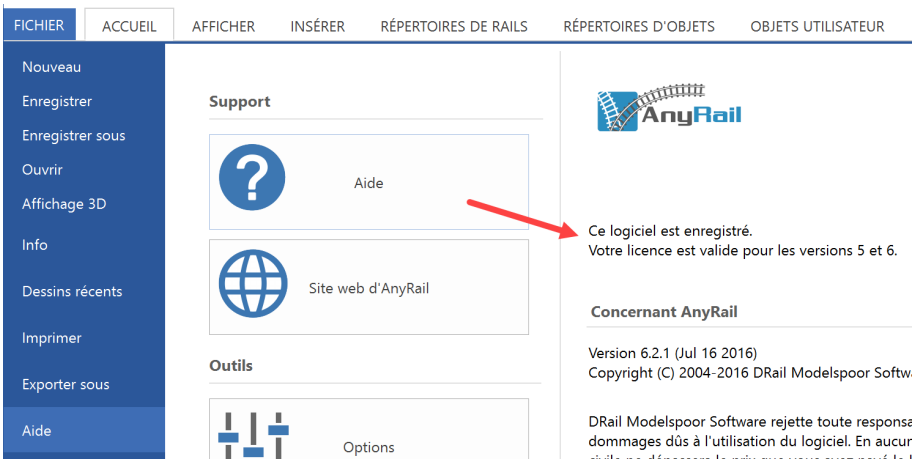
Que vous ayez ou non une licence il est toujours possible de mettre à jour votre installation. Les mises à jour se reconnaissent à une différence dans la partie mineure du numéro de version par exemple : 6.**15**.0 à 6.**19**.0, ou dans la correction numéro 6.15.**0** à 6.15.**1**.

Les nouvelles versions peuvent être reconnues à la différence dans la partie majeure du numéro de version, par exemple : **6**.27.0 à **7**.1.0. La gratuité ou non des nouvelles versions dépend de votre licence actuelle.

Contrôler votre licence actuelle

- Ouvrez l'onglet **FICHIER** et sélectionner **Aide**.

© 2017 DRail Modelspoor Software



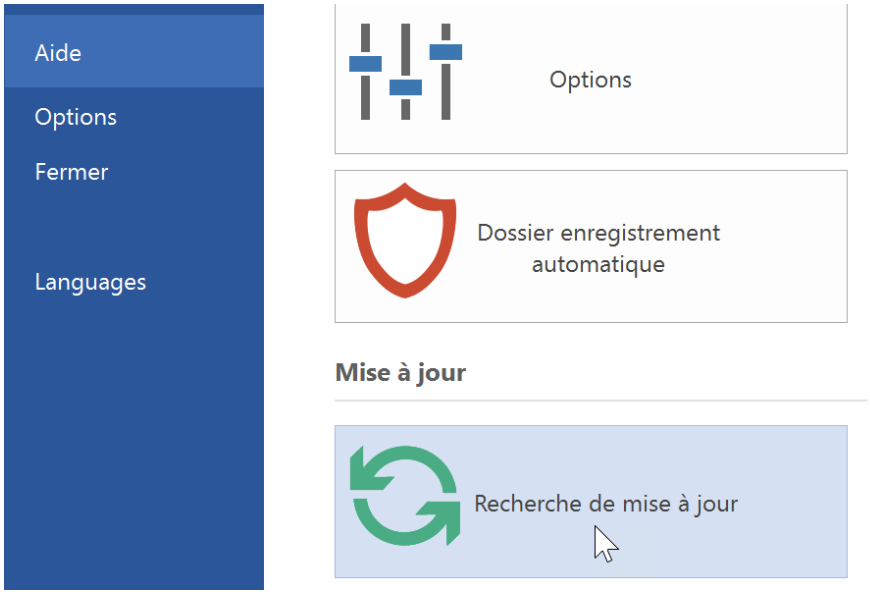
AnyRail indique pour quelle version majeure votre licence est valide.

Bien sûr AnyRail n'écrase pas une licence existante. Si vous installez accidentellement une nouvelle version pour laquelle vous n'avez pas de licence, la nouvelle version sera installée à côté de la version existante.

Contrôler les nouvelles versions et les mises à jour

© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER** et sélectionnez **Aide**.



2. Cliquer **Recherche de mise à jour** afin de voir si votre version est actuelle.

Le logiciel nous contacte automatiquement pour voir si une nouvelle version est disponible, si c'est le cas il vous demandera si vous voulez mettre à jour.

Options de mise à jour

En fonction de votre paramétrage AnyRail contrôle régulièrement s'il y a des mises à jour.

Voir et changer les options mise à jour

1. Ouvrez l'onglet **FICHIER** et sélectionnez **Aide**.
2. Sélectionnez **Options de mise à jour**.
3. Voir et changer le paramétrage.

© 2017 DRail Modelspoor Software

2 Guide de référence

Cette partie du manuel répertorie chaque fonction et caractéristique d'AnyRail.

CONSEIL : Si vous ne connaissez pas encore AnyRail, nous vous conseillons de lire d'abord Avant de commencer 5.

2.1 Caractéristiques

Ce chapitre répertorie les caractéristiques d'AnyRail qui demandent quelques explications.

2.1.1 Coller

Vous pouvez coller certains éléments tels rails et éléments prédéfinis de sorte que vous ne puissiez pas le déplacer par accident.

Coller des rails

- Cliquez l'élément avec le bouton droit et sélectionnez **Coller**.

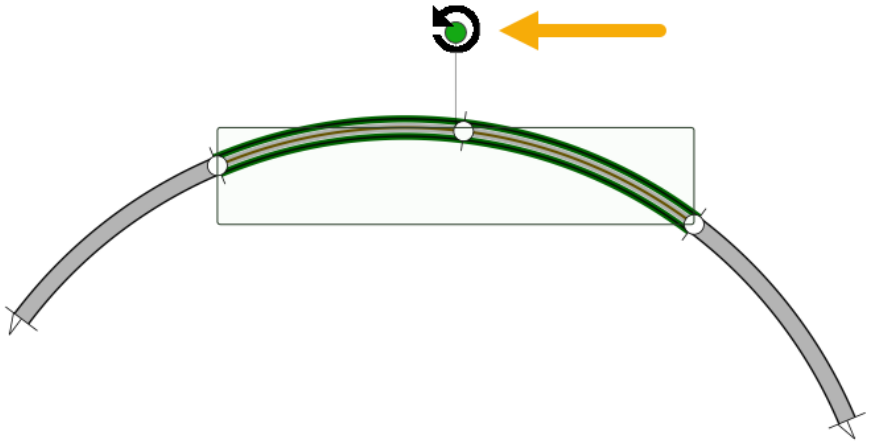
2.1.2 Pivoter

Vous pouvez faire pivoter chaque élément ou sélection d'éléments.

Méthode 1

© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Sélectionner les éléments. Une zone de sélection comportant un point de pivot apparaît.



2. Utilisez le point de pivot pour faire pivoter la sélection.

NOTEZ : si le point est rouge il n'est pas possible de faire pivoter la sélection. Cela est dû en principe à des éléments collés.

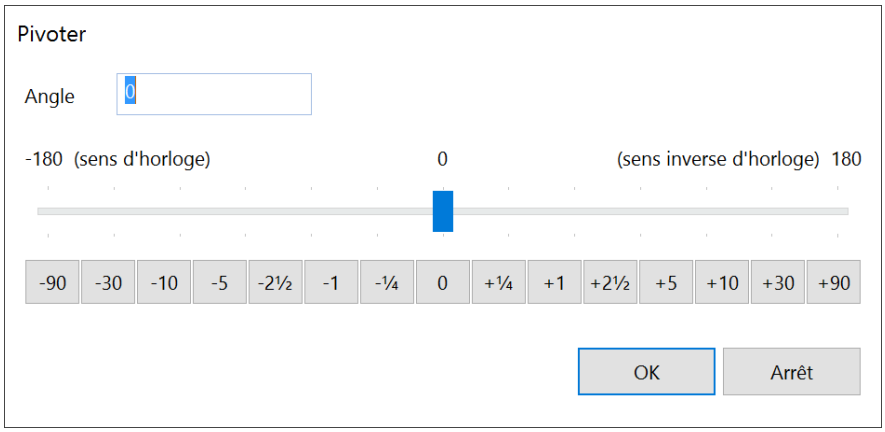
Méthode 2

1. Sélectionnez l'élément. En fonction de ce que vous sélectionnez différents onglets supplémentaires apparaissent dans le Ruban :

2. Sélectez **Pivoter...**.

   Une nouvelle fenêtre apparaît :

© 2017 DRail Modelspoor Software



3. Entrer un angle en utilisant la barre de glissage, votre sélection pivote à mesure que vous changez l'angle.
   Vous pouvez aussi utiliser le boutons pour faire pivoter l'élément un certains nombre de degrés. Le bouton **0** (zéro) replace la rotation à son point de départ.
4. Cliquez **OK**.

Utiliser le curseur changera l'angle en degrés complets. Toutefois, l'angle peut être changé de manière arbitraire en entrant une valeur dans la boîte de dialogue, par exemple 23.7

2.1.3 Basculer

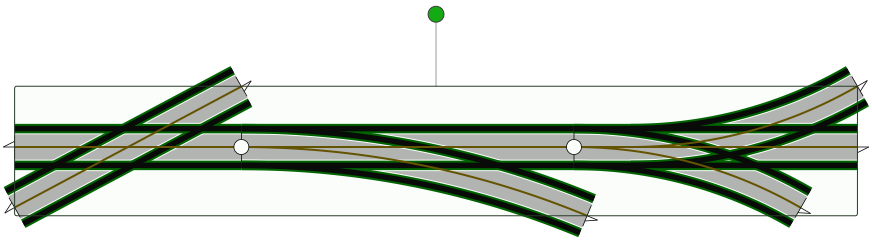
Certains éléments peuvent être basculés (mis en image miroir). Vous pouvez utiliser cette fonction pour inverser votre plan si vous le désirez. AnyRail remplacera automatiquement chaque élément par son équivalent inversé. AnyRail affiche une liste d'éléments qui ne peuvent pas être inversé.

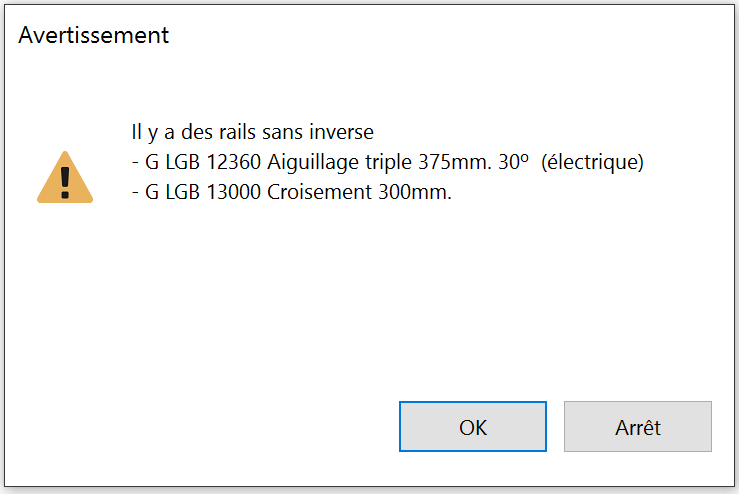
Faire basculer un élément ou une sélection d'éléments

© 2017 DRail Modelspoor Software

1. Sélectionnez les éléments que vous voulez faire basculer. Pour les rails, tous les rails connectés sont basculés automatiquement quand une sous-sélection est basculée.

2. Dans le Menu sélectionnez **Basculer**.
   Les éléments sont inversés. Si cette action ne peut pas être achevée, une liste de problèmes est affichée. Ces éléments n'ont pas d'image inversée.





2.2 La barre d'outils Accès rapide

La barre d'outils accès rapide est la liste comprenant des petits icônes en haut à gauche de la fenêtre.

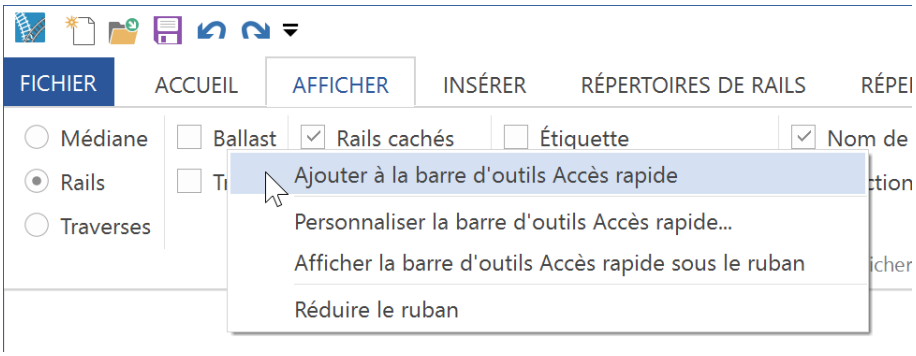
© 2017 DRail Modelspoor Software

Ne vous inquiétez pas si vous ne pouvez pas vous souvenir de leur fonction, en passant dessus ils la révéleront.

Passer à la barre d'outils accès rapide

1. Cliquez le bouton droit pour la ajouter la fonction désirée à la barre d'outils d'accès rapide.
2. Sélectionnez **Ajouter à la barre d'outils Accès rapide**.

Exemple



© 2017 DRail Modelspoor Software

- Cliquez **Ballast** avec le bouton droit et sélectionnez **Ajouter à la barre d'outils Accès rapide**.

La fonction est ajoutée

CONSEIL : Pour réinitialiser AnyRail, fermez le logiciel et lancez de nouveau en appuyant sur la touche Maj.

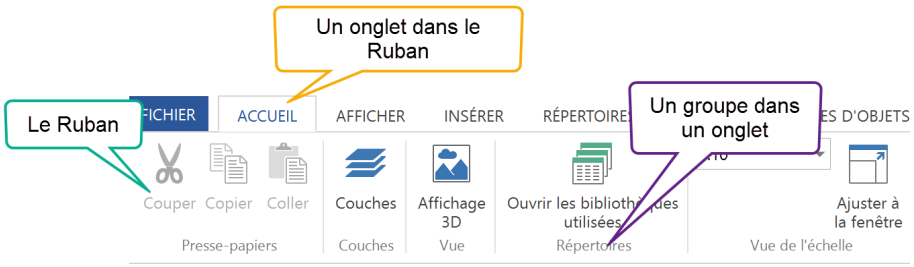
2.3 Le Ruban

Toutes les fonctions disponibles dans AnyRail sont accessibles par le Ruban.

Le Ruban est la partie supérieure de la fenêtre où les fonctions sont affichées.

Le Ruban est organisé en onglets. Un onglet est organisé en groupes.

© 2017 DRail Modelspoor Software

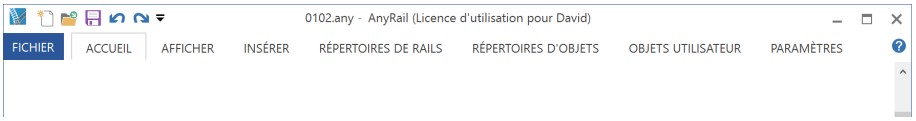


Quand vous changer la fenêtre d'AnyRail, le Ruban change de taille aussi, il peut arriver que les groupes se replient.

Un groupe replié.

Pour ouvrir un groupe replié cliquez simplement sur la flèche.

Parfois le Ruban prend trop de place. Pour le replier cliquer deux fois sur un des onglets (sauf sur l'onglet Fichier).



Le Ruban est plié.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Onglets

Tous les onglets ne sont pas tout le temps visibles. Les onglets que vous utilisez quand vous travailler sur les rails, les lignes, les règles, etc. s'affichent quand vous avez sélectionnez ces éléments et sont surlignés en vert.

Les onglets en vert apparaissent seulement quand quelque chose est sélectionné.

2.4 Ruban onglet Référence

Ici, chaque fonction de chaque onglet est catégorisé et expliqué.

2.4.1 Onglet FICHIER, 2D

En fait ce n'est pas vraiment un onglet, c'est la mode Backstage.

© 2017 DRail Modelspoor Software

© 2017 DRail Modelspoor Software

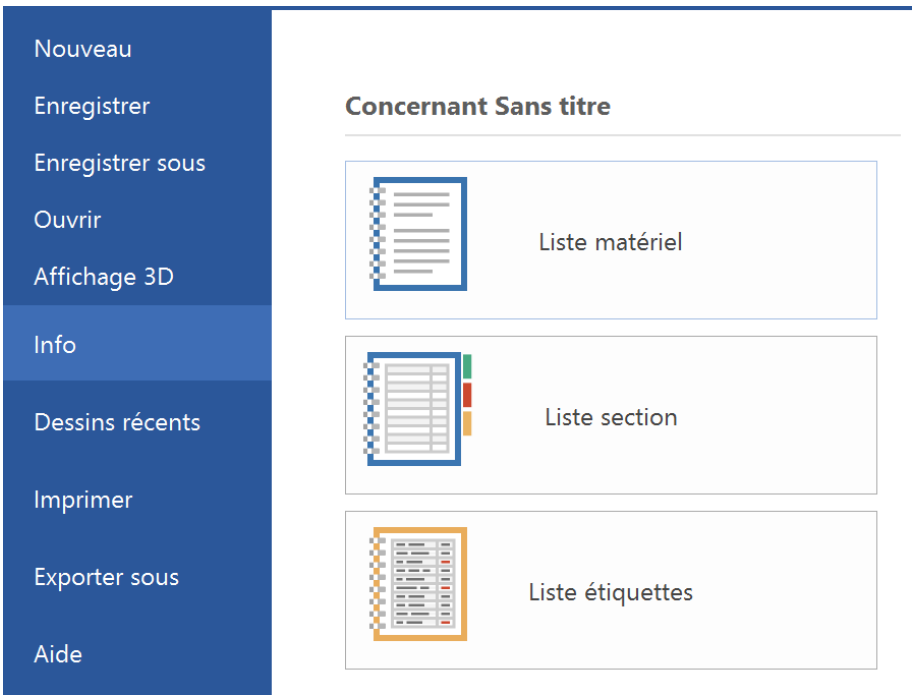
Nouveau	Ouvre un nouveau plan.
Enregistrer	Enregistre un plan.
Enregistrer sous	Enregistre un plan sous un nouveau nom.
Ouvrir	Ouvre un plan existant.
Affichage 3D	Ouvre la vue 3D.
Info	Informations concernant votre réseau actuel.
Dessins récents	Les fichiers ouverts récemment.
Imprimer	Imprimer le plan ou changer les paramètres.
Exporter sous	Exporte le plan dans différents formats.
Aide	Aide, mises à jour, et enregistrement.
Options	Ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre où vous pouvez régler des fonctions additionnelles.
Fermer	Sortir de l'application.
Languages	Changez la langue (oui, c'est en Anglais).

© 2017 DRail Modelspoor Software

Enregistrer Enregistrer le logiciel en utilisant la clé de licence.

Info

Cliquez **Info** afin de trouver ces options.



Liste matériel La liste de tous les éléments utilisés dans plan.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Liste section La liste des sections définies pour votre plan.

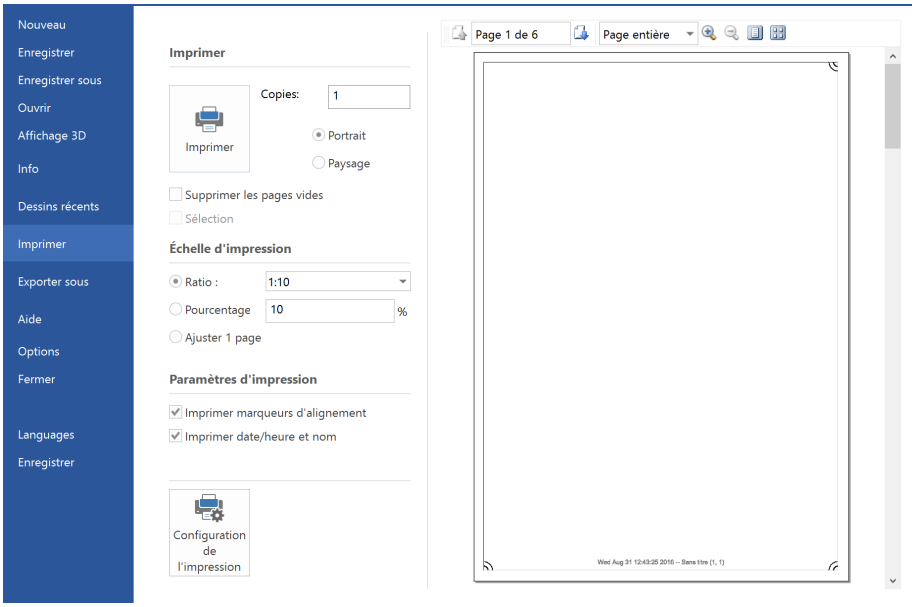
Liste étiquettes La liste des étiquettes des morceaux

Dessins récents

Cliquez sur **Dessins récents** afin de voir les fichier que vous avez utilisés récemment.

Imprimer

Cliquez sur **Imprimer** afin de trouver ces options.



© 2017 DRail Modelspoor Software

Imprimer	Imprimer le plan à l'échelle actuelle.
Copies	Le nombre de copies à imprimer.
Portrait/Paysage	Orientation du papier.
Supprimer les pages vides	Ne pas imprimer les pages vides.
Sélection	Imprimer seulement la sélection.
Échelle de l'impression	Initialisez l'échelle de différentes manières.
Imprimer marqueurs d'alignement	Imprimer des marqueurs au coin des pages afin de pouvoir les aligner plus facilement.
Imprimer date/heure et nom	Imprimer ces informations sur chaque page.
Configuration de l'impression	Paramétrage imprimante, taille du papier, etc.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Exporter sous

Cliquez sur **Exporter sous** et trouvez ces options.

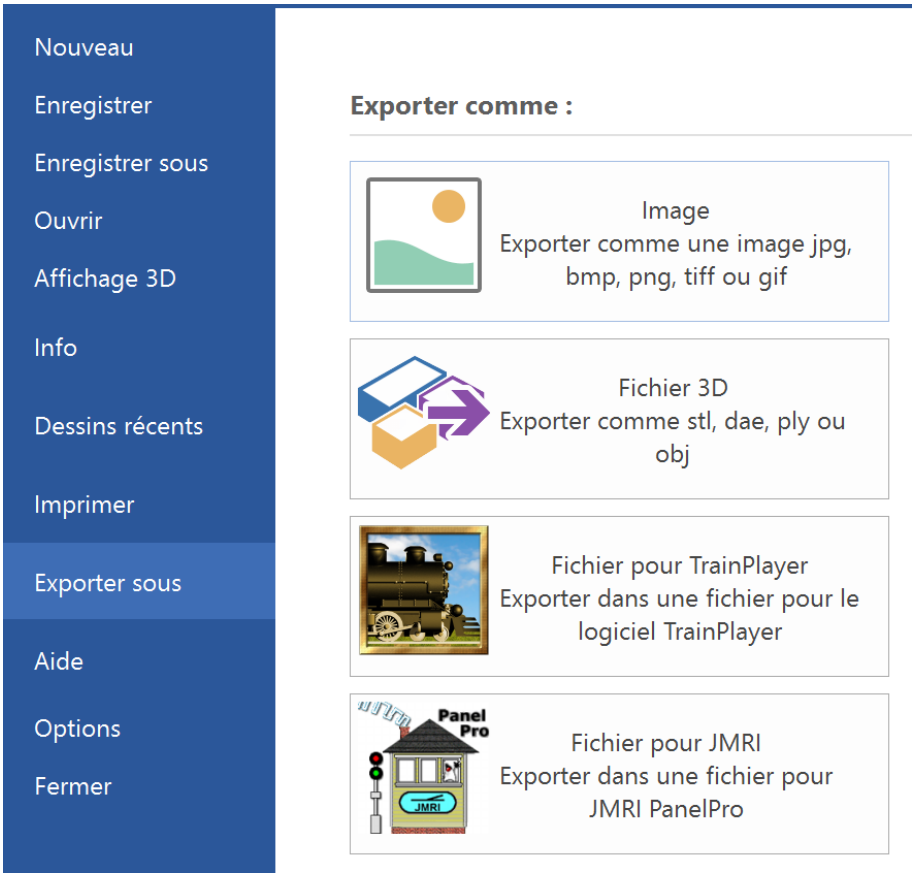


Image Créer une image de votre plan

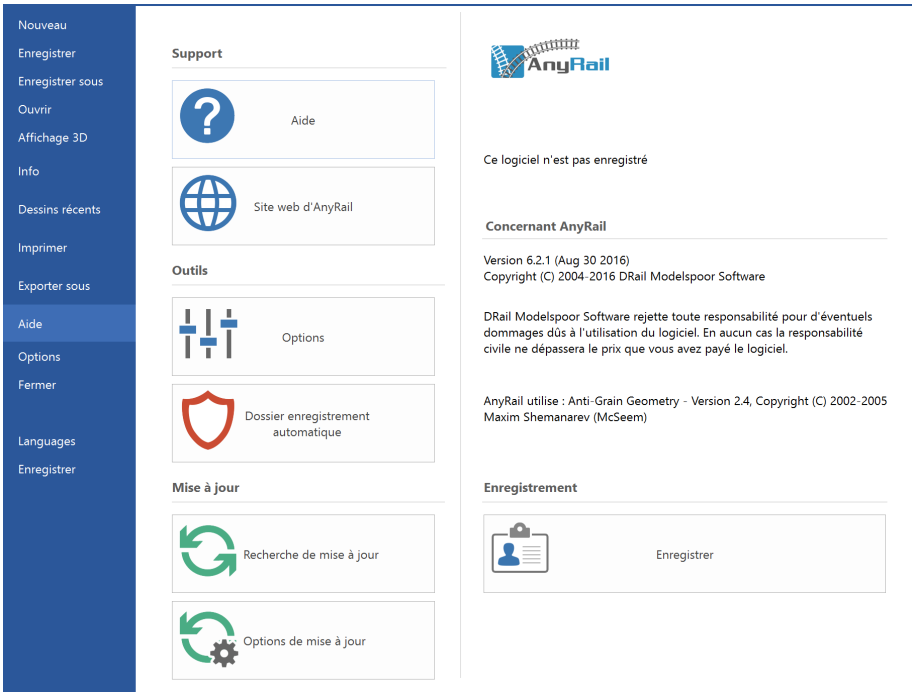
Fichier 3D Générer un fichier STL, Collada, PLY ou PBJ, qui peut être importé dans la plupart des logiciels de dessin 3D.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Fichier pour TrainPlayer Créer un fichier qui peut être lu par Trainplayer. Trainplayer est un logiciel qui simule la marche des trains voir TrainPlayer.

Fichier pour JMRI Créer un fichier pouvant être ouvert dans PanelPro JMRI. Plus d'info est ici : JMRI.

Aide



Aide Ouvrir cette documentation.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Site Web d'AnyRail Cliquez pour aller sur le site d'AnyRail.

Options Ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre où vous pouvez régler des fonctions additionnelles.

Dossier enregistrement automatique Ouvre le répertoire où se trouvent les fichiers enregistrés automatiquement, utilisez cette fonction si AnyRail s'est arrêté ou s'est arrêté de manière inattendue vous pouvez ainsi récupérez le plan sur lequel vous travailliez.

Recherche de mise à jour Cliquez afin de voir si votre logiciel est à jour.

Options de mise à jour Change les paramètres de mise à jour automatique.

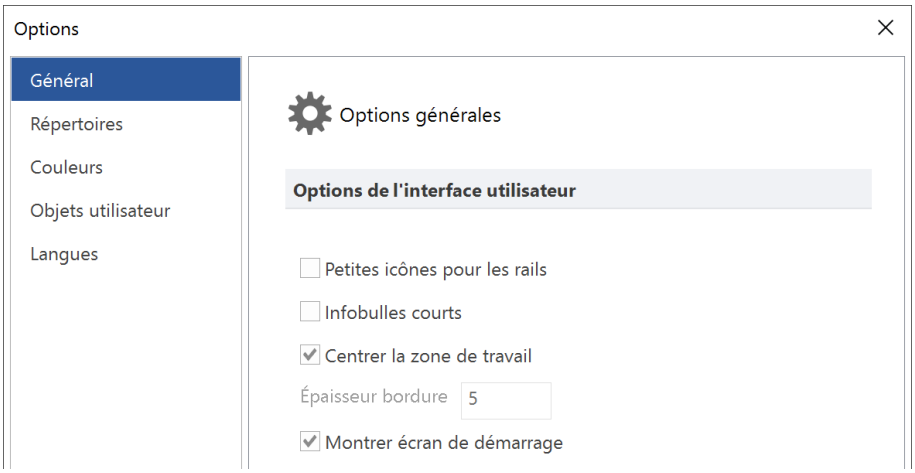
Enregistrer Enregistrer le logiciel en utilisant la clé de licence.

Options

Ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre où vous pouvez régler des fonctions additionnelles.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Général



Petits icônes pour les rails Cochez pour rétrécir le répertoire rails. Pratique pour conserver l'état de l'écran.

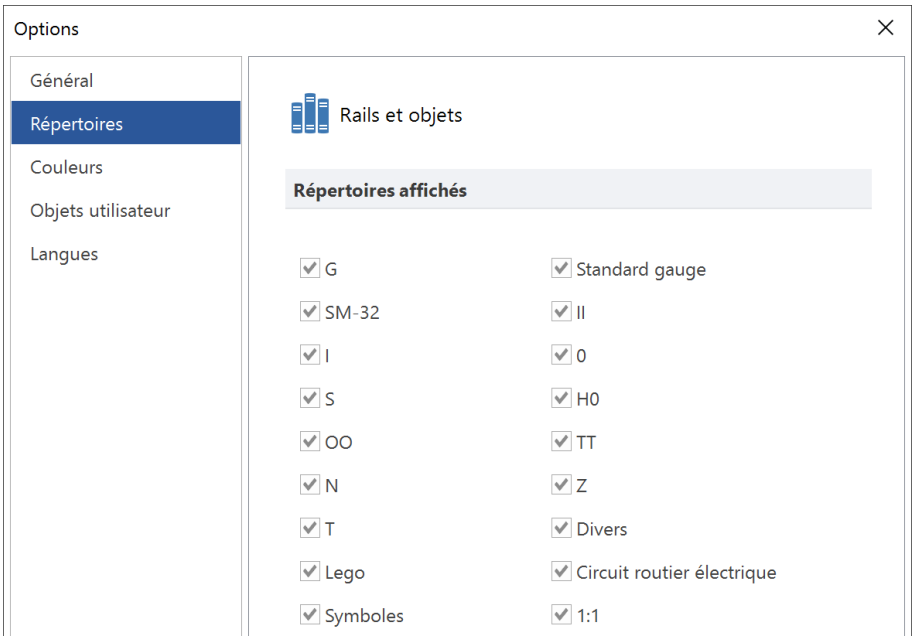
Infobulles courts Montrer infobulles courts lors survol des éléments.

Centrer la zone de travail Décocher afin de dessiner la zone de travail dans le coin gauche en haut de l'écran.

Montrer écran de démarrage Afficher le logo au démarrage.

Répertoires

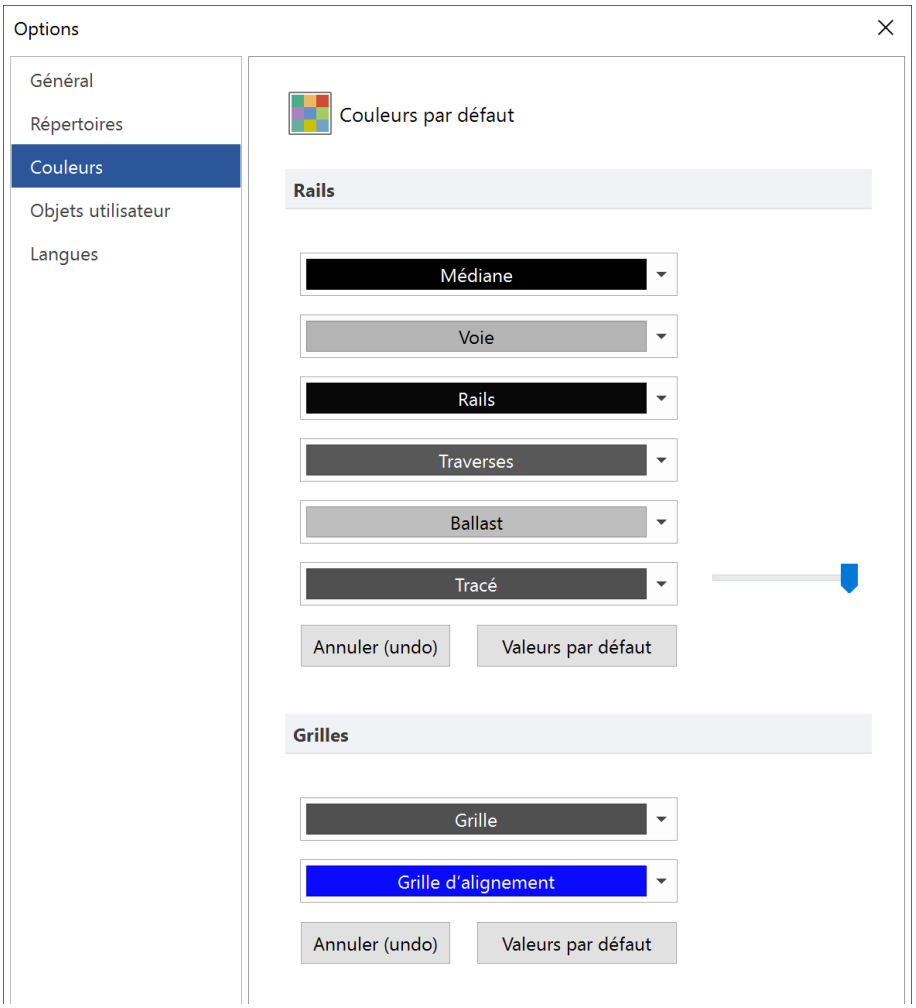
© 2017 DRail Modelspoor Software



Sélectionnez les échelles que vous voulez utiliser pour le réseau et les objets du répertoires.

Couleurs

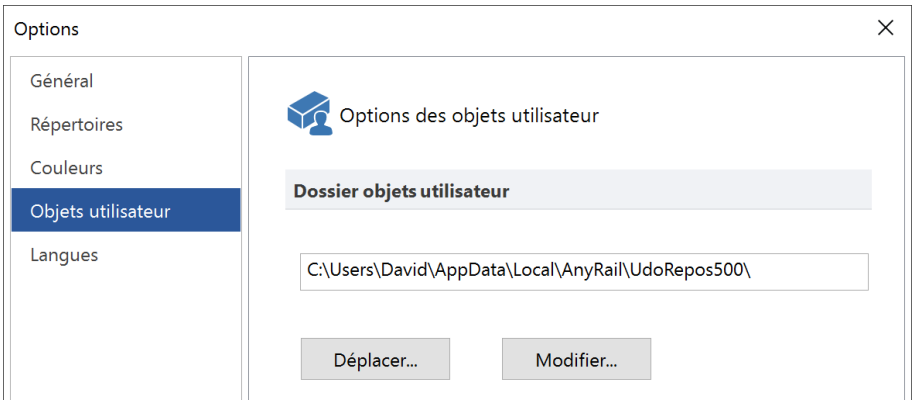
© 2017 DRail Modelspoor Software



Définir les couleurs par défaut pour les différents types d'éléments. Le curseur est pour changer la transparence.

Objets utilisateur

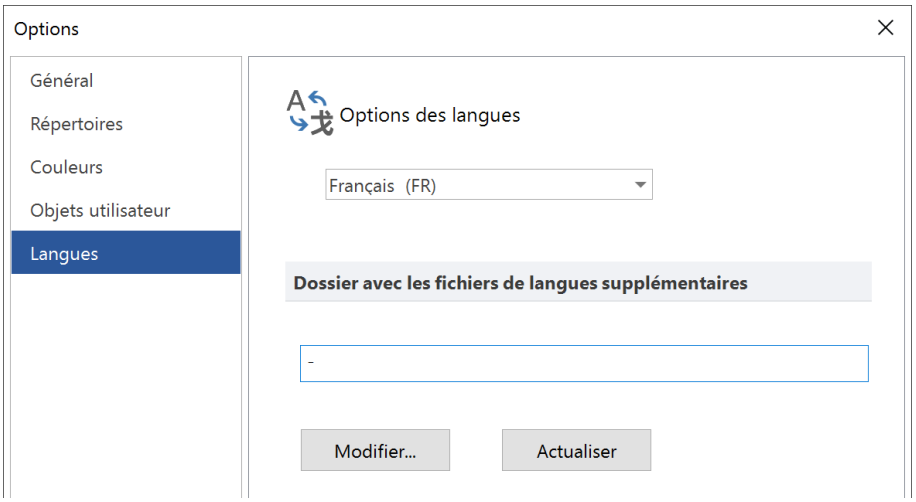
© 2017 DRail Modelspoor Software



Déplacer... Déplacer vos objets utilisateur vers un autre répertoire.

Modifier... Définir un nouveau répertoire pour vos objets utilisateur.

Langues



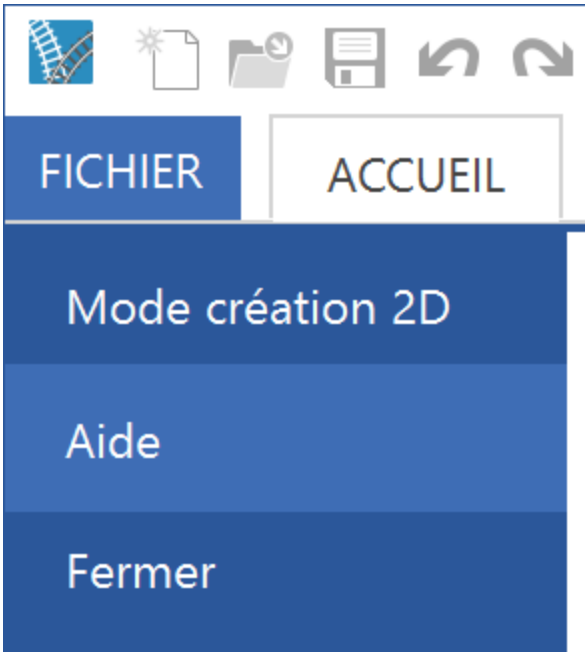
© 2017 DRail Modelspoor Software

Sélectionnez votre langue préférée dans la liste déroulante.

Définir le dossier avec les fichiers de langue supplémentaires, si elles ne sont pas dans l'emplacement par défaut. Pour un fonctionnement normal, ce n'est jamais nécessaire.

2.4.2 Onglet FICHIER, 3D

En fait ce n'est pas vraiment un onglet, c'est la mode Backstage.



Mode création 2D Passer à la vue de conception 2D.

Aide Aide, mises à jour, et enregistrement.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Fermer Sortir de l'application.

2.4.3 Onglet ACCUEIL, 2D

L'onglet **ACCUEIL** comprend les fonctions probablement les plus utilisées.

Couper Supprime tout ce qui a été sélectionné et le met dans la mémoire tampon Coller. Raccourci Ctrl-X.

Copier Garde une copie de tout ce qui a été sélectionné et la met dans la mémoire tampon Coller. Raccourci Ctrl-C.

Coller Colle tout ce qui se trouve dans la mémoire tampon Coller. Raccourci Ctrl-V.

Couches Ouvrir le volet de couches.

Affichage 3D Ouvrir la vue 3D. Cela peut prendre quelques secondes pour les plus grandes réseaux.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Ouvrir les bibliothèques utilisées Ouvrir les bibliothèques qui sont utilisés par le réseau actuel.

Vue de l'échelle Change la vue de l'échelle.

Ajuster à la fenêtre Trouver l'échelle la plus large de sorte qu'elle ait la taille appropriée pour la fenêtre.

Languages Changer la langue.

2.4.4 Onglet ACCUEIL, 3D

L'onglet **ACCUEIL** comprend les fonctions probablement les plus utilisées.

Mode création 2D Passer à la vue de conception 2D.

Rails Montrer les rails.

Terre Montrer le terrain.

Tunnels Montrer les tunnels.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Pas de ciel/Ciel blue/Nuageux Sélectionner un arrière-plan.

Utiliser la caméra standard 78.

Utiliser la caméra FPS 79.

Caméra au point de départ.

Instantané Créer un instantané.

Éclairage Régler la luminosité de chaque lumière. Il y a une lumière sur chacun des quatre coins, une lumière supérieure et une lumière d'ambiance.

Ballast Sélectionnez l'apparence du ballast.

Traverses Sélectionnez l'apparence des traverses.

Rails Sélectionnez l'apparence des rails.

Terre Sélectionnez l'apparence du terrain.

Partie inférieure Sélectionnez l'apparence de la partie inférieure.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Tunnels Sélectionnez l'apparence des tunnels.

2.4.5 Onglet AFFICHER

L'onglet **AFFICHER** contient des fonctions pour contrôler ce qui est actuellement affiché.

Médiane Affiche seulement une ligne pour le rail.

Rails Affiche les rails. Les lignes extérieures de ce qui est dessiné sont les rails actuels.

Traverses Dessine des rails avec des traverses. Les traverses ont la largeur actuelle mais pas la position actuelle ni la distance entre elles.

Ballast Affiche le ballast du morceau. La largeur actuelle de l'élément de section est utilisée.

Tracé Afficher une trace de la **largeur** donnée sous toute voie ferrée. Ceci peut être utilisé pour vérifier les espacements.

Rails cachés Affiche tous les rails marqués comme caché, c'est une ligne pointillée dans les tunnels, zones de

© 2017 DRail Modelspoor Software

stockage cachées, etc.

Rails visibles Affiche tous les rails non marqués comme caché.

Étiquette Affiche l'étiquette sur chaque élément de voie.

Numéro des morceaux Affiche un numéro de partie sur chaque élément de voie. Le logiciel essaye de diminuer les caractères dans les parties les plus petites.

Nom de la section Affiche le nom de la section. Ceci est affiché seulement s'il y a assez de place. Le logiciel détermine une position et orientation du texte.

Fonction de la section Affiche l'utilisation de la section. Ceci est affiché seulement s'il y a assez de place.

Pourcentage d'inclinaison Affiche le pourcentage de dénivellation (si présent). 1% signifie une unité de descente ou de monté pour 100 unité de distance. Par exemple, 1cm par mètre. Quand la pente est trop raide ce pourcentage sera affiché en rouge. Voir Paramètres 129 pour définir la l'inclinaison maximum.

Hauteur sur les pentes Affiche la hauteur mais seulement pour les pentes.

Hauteurs des plaines Affiche la hauteur mais seulement pour les plaines. La hauteur est seulement sporadiquement affichée.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Lignes et surfaces	Affiche les lignes et les surfaces.
Textes	Affiche les textes.
Règles	Affiche les règles.
Colle	Montre les indicateurs de collage.
Pages	Montre les pages dans le cas où le réseau serais imprimé à l'échelle actuelle.
Guides	Montre le point central de la courbe du rail flex.
Minimum	Affiche tous les éléments avec une hauteur ayant au moins cette valeur. Avec la Limite supérieure cela vous permet de définir une tranche horizontale de votre plan.
Maximum	Affiche seulement tous les éléments ayant une valeur inférieure.

2.4.6 Onglet INSÉRER

Dans l'onglet **INSéRER** se trouvent les éléments que vous pouvez insérer dans votre plan.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Ajouter ligne Ajouter ligne. Cette fonction peut être utilisée pour dessiner des formes.

Ajouter surface Ajouter surface. Cette fonction peut être utilisée pour dessiner votre réseau ou même votre jardin.

Ajouter rectangle Ajouter un rectangle selon les mesures définies.

Largeur Largeur du rectangle à ajouter.

Hauteur Hauteur du rectangle à ajouter.

Ajouter cercle Ajouter un cercle selon le rayon donné.

Rayon Rayon du cercle à ajouter.

Ajouter règle Ajouter une règle. La longueur et les style peuvent être déterminés par la suite.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Ajouter texte Ajouter texte. Les caractères et la taille peuvent déterminés par la suite.

2.4.7 Onglet RÉPERTOIRES DE RAILS

Dans cet onglet vous pouvez trouver tous les répertoires de rails disponibles.

Notez que les répertoires sont classifiés par échelles ou par écartement.

Cliquez la petite flèche vers le bas afin d'ouvrir un groupe plié (exemple : HO sur l'image).

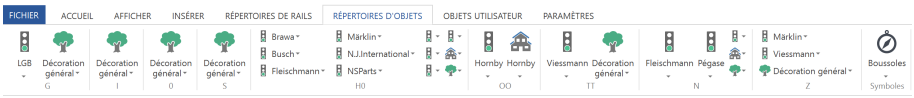
Cliquez sur un fournisseur pour afficher une liste de fournisseurs de rails disponibles.

CONSEIL : La plupart des gens utilise un seul écartement. Afin de cacher tous les écartement que vous n'utiliserez pas changez les Options 115.

2.4.8 Onglet RÉPERTOIRES D'OBJETS

Dans cet onglet vous pouvez trouver tous les objets prédéfinis tels que signaux, arbres, et structures.

© 2017 DRail Modelspoor Software



L'icône indique quel genre vous trouverez.

Cliquez la petite flèche afin d'ouvrir la liste de répertoires compatibles.

CONSEIL : La plupart des gens utilise un seul écartement. Afin de cacher tous les écartements que vous n'utiliserez pas changez les Options 115.

2.4.9 Onglet OBJETS UTILISATEURS

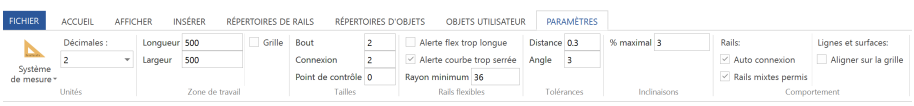
Dans cet onglet, vous pouvez gérer vos objets utilisateur.

Cliquez **Télécharger des éléments nouveaux** afin de télécharger des objets qui ont été partagés.

Ces objets sont classés par échelle et ensuite par fabricant.

2.4.10 Onglet PARAMèTRES

Utilisez cet onglet pour les paramètres généraux du logiciel. AnyRail garde en mémoire le paramétrage entre différentes sessions, mais aussi les enregistre avec chaque plan.



© 2017 DRail Modelspoor Software

Système de mesure	Choisir entre cm, mm, pouces avec fractions ou décimales.
Décimales	Définir la précision de l'affichage de toutes les valeurs.
Longueur	La longueur d'une zone de travail sur l'écran. Définissez-la un peu plus grande que votre réseau.
Largeur	La largeur d'une zone de travail sur l'écran. Définissez-la un peu plus grande que votre réseau.
Grille	Affiche une grille.
Taille	Calibre un carré de la grille.
Bout	Le dessin d'un bout. Un bout est la fin d'un morceau de rail ou de voie.
Connexion	Le dessin d'une connexion, la connexion est le cercle qui indique que deux morceaux de rails sont connectés.
Point de contrôle	Le dessin de ce point de contrôle. Ces points sont manipulés pour les rails flex et lignes.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Alerte flex trop long Coché : les flex trop étirés sont affichés en rouge.

Alerte courbe trop serrée Coché : quand les courbes sont trop serrées les flex sont affichés en rouge.

Rayon minimum Le rayon est utilisé pour déterminé quand **l'Alerte courbe trop serrée** doit être activée.

Distance La distance maximum permise entre deux bouts pour réaliser une connexion.

Angle L'angle maximum permis entre deux bouts pour réaliser une connexion.

Pourcentage maximal Le pourcentage maximum accepté pour les pentes.

Auto connexion Connexion automatique quand deux bouts sont suffisamment près.

Rails mixtes permis Coché, n'importe que rail avec le même écartement seront connectés. Non coché, assurez-vous d'utiliser les rails de transition corrects.

Aligner sur la grille Fait en sorte que les lignes et surfaces s'adaptent à la grille sous-jacente. Le point de contrôle gauche supérieure de la ligne ou de la surface est alignée sur la grille.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Taille La taille de la grille pour l'**Aligner sur la grille**. Si la taille est très petite la grille n'affichera pas tout.

2.5 Onglets et menus contextuels

Certains onglets dans le Ruban sont seulement affichés dans des cas spécifiques, en fonction de ce que vous avez sélectionnez sur votre écran. Ces onglets sont en surbrillance verte.

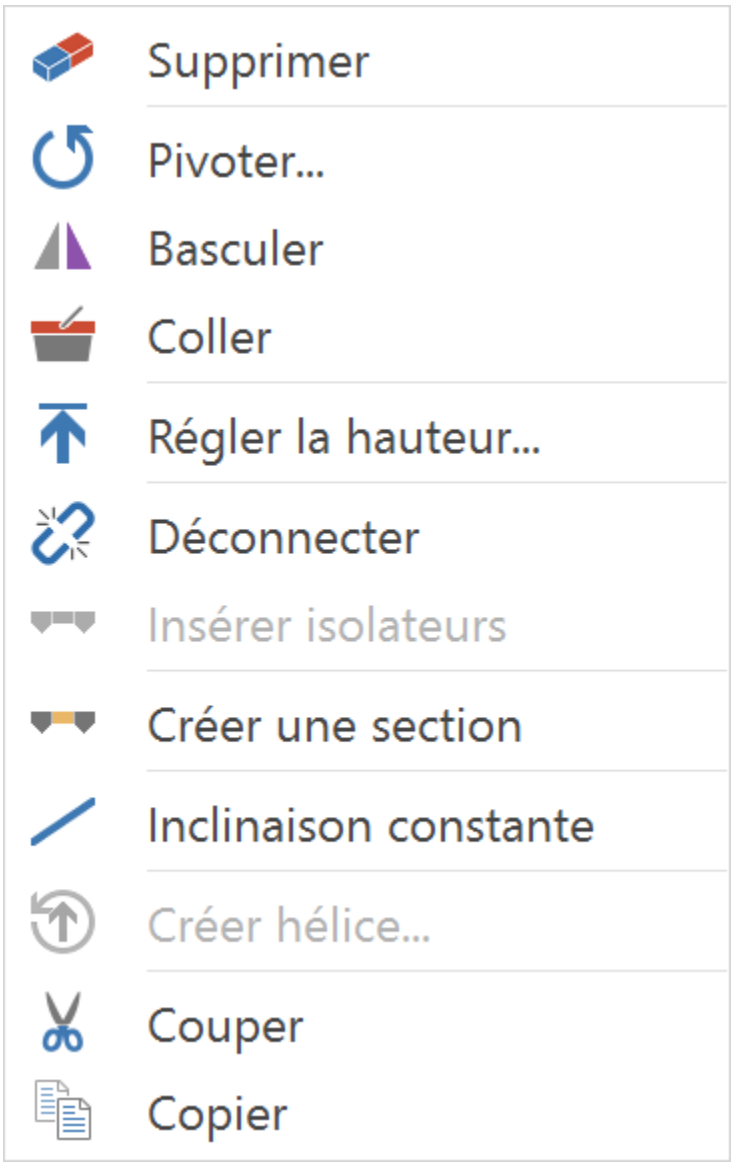
Quand vous cliquez un objet avec le bouton droit, un menu contextuel s'affiche, celui-ci vous donne un accès rapide aux fonctions les plus souvent utilisées.

2.5.1 Onglet et menu RAILS

L'onglet **RAILS** apparaît quand vous sélectionnez un rail.

Le menu contextuel s'affiche quand vous cliquez le rail avec le bouton droit.

© 2017 DRail Modelspoor Software



Supprimer Supprime le rail sélectionné.

Coller Colle le rail sélectionné pour éviter de le déplacer accidentellement.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Pivoter	Fait pivoter le rail sélectionné ainsi que les rails connectés.
Basculer	Inverse tous les rails sélectionnés ainsi que les rails connectés.
Couche	Déplace les rails sélectionnés vers une autre couche.
Mettre en arrière-plan	Déplace ce rail vers l'arrière plan de toutes les rails ayant la même hauteur.
Reculer	Fait reculer ce rail d'une place dans le groupe de rails ayant la même hauteur.
Mettre au premier plan	Déplace ce rail vers le premier plan de tous les rails ayant la même hauteur.
Avancer	Fait avancer cette forme d'une place dans le groupe de rails ayant la même hauteur.
Standard	Le rail est affiché comme-est, à la fois en 2D et 3D.
Caché	Le rail est affiché comme une ligne pointillée en 2D. En 3D, il sera caché, et un tunnel est créé si nécessaire.
Terre-plain	En 2D, des petites lignes indiquent que le rail est sur un talus. En 3D, le sol est en forme d'un talus.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Pont	En 2D, treillis est tiré sur le pont. En 3D, le rail est mis sur des piliers.
Étendre la sélection	Agrandit la sélection d'une manière logique. Un Double clic a le même résultat.
Sélectionner section	Seulement quand vous utilisez des sections :Sélectionne la section dans son entier.
Sélectionner tronçon	Sélectionne tous les rails connectés.
Déconnecter	Déconnecte tous les rails connectés.
Insérer isolateurs	Insère des isolateurs à la fin de la sélection actuelle.
Modifier sens de la marche	Pour les rails droits seulement : ajoute une flèche pour indiquer un rail sens unique.
Verrouiller la hauteur	Bloquer la hauteur de sorte qu'elle ne puisse être altérée par accident. Soyez prudent si vous utilisez cette fonction, assurez-vous que vous contrôlez les hauteurs environnantes avant de confirmer les pentes.
Régler la hauteur	Définit la hauteur du rail sélectionné. Voir ici 53 pour plus de détails.

© 2017 DRail Modelspoor Software

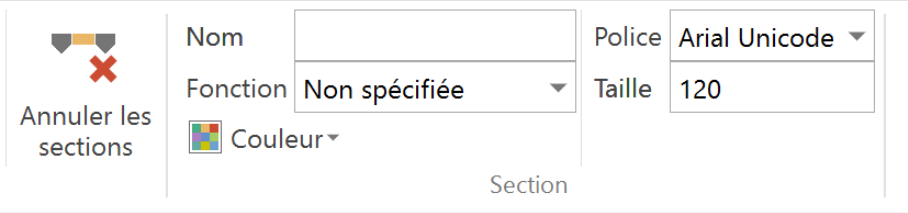
Inclinaison constante Créer une pente pour le rail sélectionné. Voir ici 55 pour plus de détails.

Créer une section Transforme une sélection ou un rail isolé en une section. Voir ici 45 pour plus de détails.

Annuler une Section Supprime une section. Le rail lui-même n'est pas affecté, mais ne fait plus partie d'une section. Voir ici 45 pour plus de détails.

Fonction des Sections

Quand vous définissez une section 45 pour un rail sélectionné, l'onglet a quelques fonctions supplémentaires.



Annuler les sections Supprime la définition des sections. Les rails ne sont pas supprimés.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Nom Saisissez un nom pour la section.

Fonction Sélectionne un type utilisation.

Couleur Sélectionne une couleur pour la section.

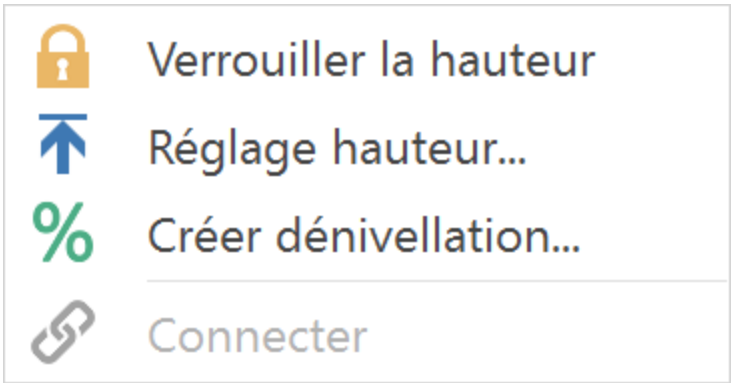
Police Sélectionne un type de caractère.

Taille Sélectionne une taille pour les caractères.

2.5.2 Onglet et menu BOUT

Cliquez sur un bout révèle l'onglet **BOUT** (la petite ligne triangle à la fin d'un rail).

Le menu contextuel apparaît si vous appuyez avec le bouton droit sur le bout.



© 2017 DRail Modelspoor Software

Verrouiller la hauteur Bloquer la hauteur de sorte qu'elle ne puisse être altérée par accident. Soyez prudent si vous utilisez cette fonction, assurez-vous que vous contrôlez les hauteurs environnantes avant de confirmer les pentes.

Réglage hauteur... Définir la hauteur de ce point. Pour une explication aller ici 55.

Créer dénivellation Créer une dénivellation à pourcentage fixe.

x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

direction La direction de ce bout.

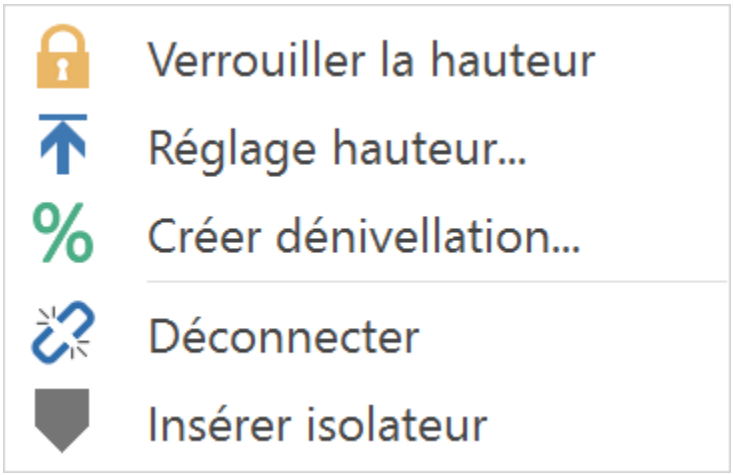
Connecter Faire une connexion si un autre bout est suffisamment proche.

2.5.3 Onglet et menu CONNEXION

Cliquer sur une connexion (le petit cercle entre deux morceaux de rails), révèle l'onglet **CONNEXION**.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Le menu contextuel Connexion apparaît quand vous cliquez une connexion avec le bouton droit.



Verrouiller la hauteur Bloquer la hauteur de sorte qu'elle ne puisse être altérée par accident. Soyez prudent si vous utilisez cette fonction, assurez-vous que vous contrôlez les hauteurs environnantes avant de confirmer les pentes.

Réglage hauteur... Définir la hauteur de ce point. Pour une explication aller ici 55.

Créer dénivellation Créer une dénivellation à pourcentage fixe.

© 2017 DRail Modelspoor Software

x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

direction La direction de la connexion.

Déconnecter Supprime la connexion et déconnecte le rail.

Insérer/Supprimer un isolateur Ajoute et supprime l'isolateur entre les morceaux de rails. A utiliser pour créer une section 47.

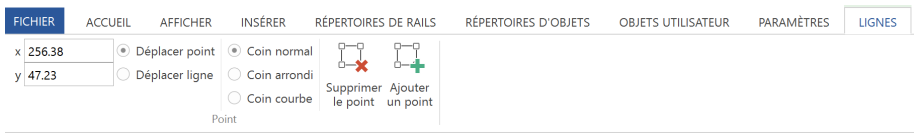
2.5.4 Onglet et menu LIGNES

Cet onglet est seulement disponible quand une ligne ou un de ses points et sélectionné. Pour une explication plus approfondie voir ici 59.

Le menu contextuel est disponible quand vous cliquez une ligne ou un point avec le bouton droit.

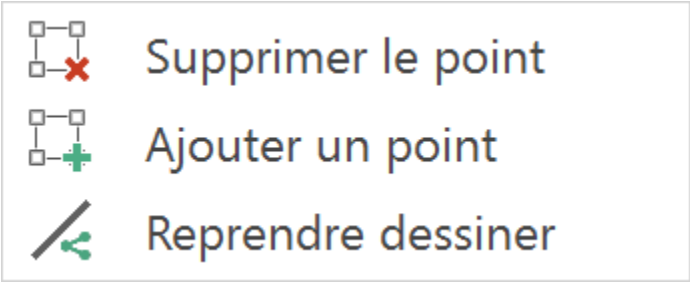
Fonction des points

Onglet



Menu contextuel

© 2017 DRail Modelspoor Software



x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

Déplacer point Déplacer seulement ce point.

Déplacer ligne Déplacer toute la ligne.

Coin normal Le coin défini par les points environnants.

Coin arrondi Un arc parfait.

Coin courbe un coin elliptique.

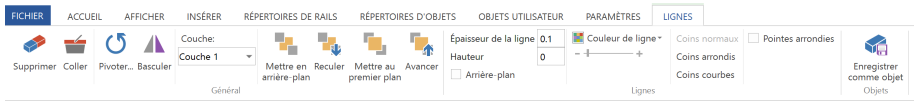
Supprimer le point Supprime le point actuel.

© 2017 DRail Modelspoor Software

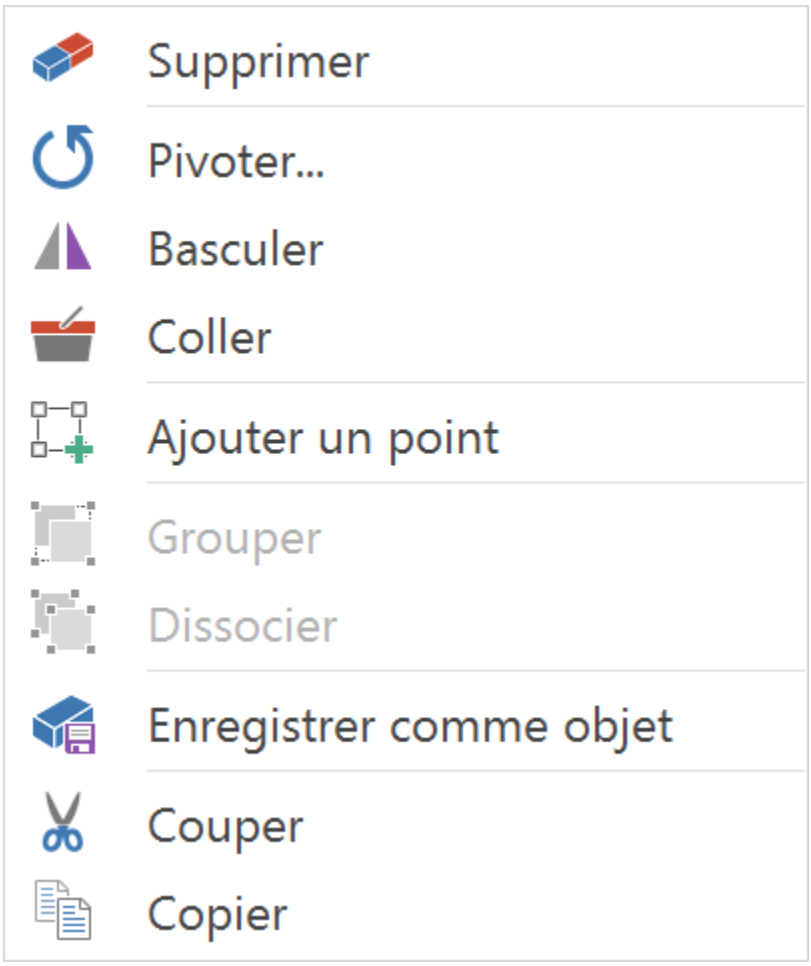
Ajouter un point Ajouter un point à côté d'un point existant.

Fonctions lignes

Onglet



Menu contextuel



Supprimer Supprime la ligne.

Coller Colle la ligne pour éviter son déplacement par inadvertance.

Pivoter... Fait pivoter la ligne.

Basculer Inverse la ligne.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Couche	Sélectionnez pour déplacer la ligne vers une autre couche.
Mettre en arrière-plan	Déplace cette ligne vers l'arrière plan de toutes les lignes ayant la même hauteur.
Reculer	Fait reculer cette ligne d'une place dans le groupe de lignes ayant la même hauteur.
Mettre au premier plan	Déplace cette ligne vers le premier plan de toutes les lignes ayant la même hauteur.
Avancer	Fait avancer cette ligne d'une place dans le groupe de lignes ayant la même hauteur.
Épaisseur de la ligne	Défini l'épaisseur de la ligne du dessin.
Hauteur	Défini la hauteur d'une ligne, une ligne n'a qu'une hauteur et ne peut pas être penchée.
Arrière-plan	Dessiner cette ligne en arrière-plan.
Couleur de ligne	Défini la couleur de la ligne.
Transparence	Faites glisser pour régler la transparence de la ligne.
Coins normaux	Défini tous les coins comme coins normaux.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Coins arrondis Défini tous les coins comme des arcs parfaits.

Coins courbes Défini tous les coins comme des coins elliptiques.

Pointes arrondies Arrondis les angles (pour les lignes épaisses).

Enregistrer comme objet Créer un objet utilisateur à partir d'un ligne.

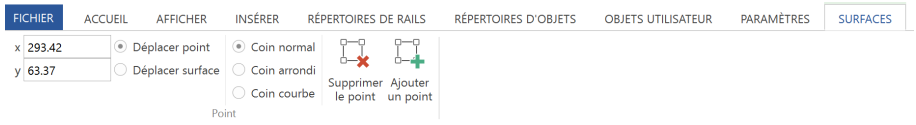
2.5.5 Onglet et menu SURFACES

Cet onglet est seulement disponible quand une surface ou un de ses points et sélectionné. Pour une explication plus approfondie voir ici 59.

Le menu contextuel est disponible quand vous cliquez une ligne de la surface ou un point avec le bouton droit.

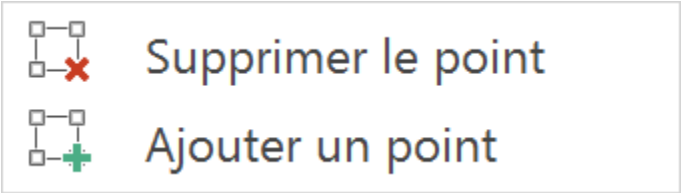
Fonction des points

Onglet



Menu contextuel

© 2017 DRail Modelspoor Software



x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

Déplacer point Déplacer seulement ce point.

Déplacer surface Déplacer toute la surface.

Coin normal Le coin défini par les points environnants.

Coin arrondi Un arc parfait.

Coin courbe un coin elliptique.

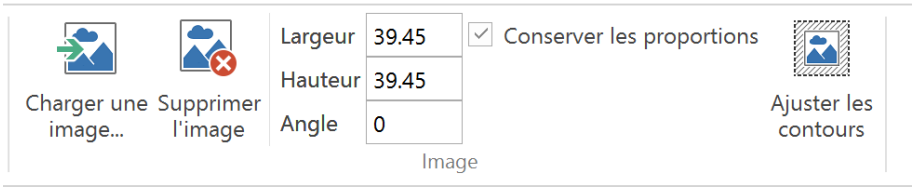
Supprimer le point Supprime le point actuel.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Ajouter un point Ajouter un point à côté d'un point existant.

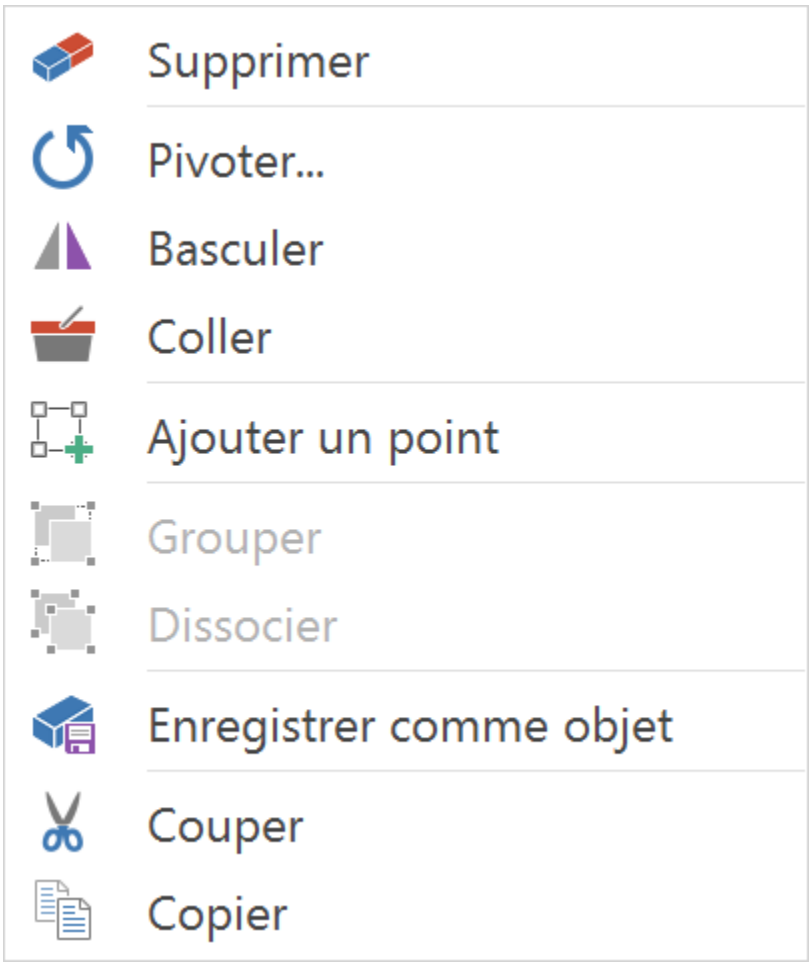
Fonctions surfaces

Onglet



Menu contextuel

© 2017 DRail Modelspoor Software



Supprimer Supprime la surface.

Coller Colle la surface pour éviter son déplacement par inadvertance.

Pivoter... Fait pivoter la surface.

Basculer Inverse la surface.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Couche Sélectionnez pour déplacer la surface vers une autre couche.

Mettre en arrière-plan Déplace cette surface vers l'arrière plan de toutes les surfaces ayant la même hauteur.

Reculer Fait reculer cette surface d'une place dans le groupe de surfaces ayant la même hauteur.

Mettre au premier plan Déplace cette surface vers le premier plan de toutes les surfaces ayant la même hauteur.

Avancer Fait avancer cette forme d'une place dans le groupe de surfaces ayant la même hauteur.

Épaisseur de la ligne Défini l'épaisseur de la ligne du dessin.

Dessus de table Faire cette surface partie de la table de train. Cela affecte la vue 3D.

Arrière-plan Dessiner cette surface en arrière-plan.

Hauteur Défini la hauteur d'une surface, une surface n'a qu'une hauteur et ne peut pas être penchée.

Couleur de ligne Défini la couleur de la ligne.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Couleur de remplissage	Initialiser la couleur de remplissage.
Transparence	Faites glisser pour régler la transparence de la ligne.
Coins normaux	Défini tous les coins comme coins normaux.
Coins arrondis	Défini tous les coins comme des arcs parfaits.
Coins courbes	Défini tous les coins comme des coins elliptiques.
Pointes arrondies	Arrondis les angles (pour les lignes épaisses).
Enregistrer comme objet	Créer un objet utilisateur à partir d'un ligne.
Charger une image...	Charger une image afin de remplir la surface.
Supprimer l'image	Supprimer l'image qui remplit la surface.
Largeur, Hauteur, Angle	Initialiser la taille de l'image (selon votre unité de mesure) et son orientation.
Conserver les proportions	Conserver les proportions de l'image originale.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Ajuster les contours Ajuster les contours de la surface de sorte qu'elle s'adapte correctement à l'image.

2.5.6 Onglet et menu RèGLES

Vous trouvez plus d'informations sur les règles ici 69. A part seulement les traîner vers le point final vous pouvez aussi cliquer la règle ou un de ses point finaux pour la manipuler.

Règle pour les points

Onglet

La règle pour les points n'a pas de menu contextuel.

x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

Déplacer point Déplace seulement ce point de la règle.

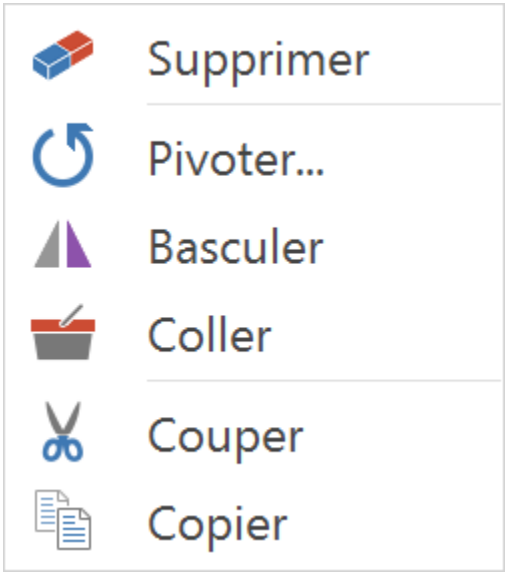
© 2017 DRail Modelspoor Software

Déplacer règle Déplace toute la règle.

Règle

Onglet

Menu contextuel



© 2017 DRail Modelspoor Software

Supprimer Supprime la règle.

Coller Colle la règle pour éviter de la déplacer par accident.

Pivoter... Fait pivoter la règle.

Basculer Inverse la règle.

Couche Déplacez la règle vers une autre couche.

Horizontale Positionne la règle horizontalement. Cliquez pour la retourner.

Verticale Positionne la règle verticalement. Cliquez de nouveau pour la retourner.

Longueur Définit la longueur de la règle.

Échelle L'échelle de la règle. La longueur qui est affichée est relative à l'échelle du modèle.

Modifier le style Changez le style de la règle.

Police Sélectionne un type de caractère.

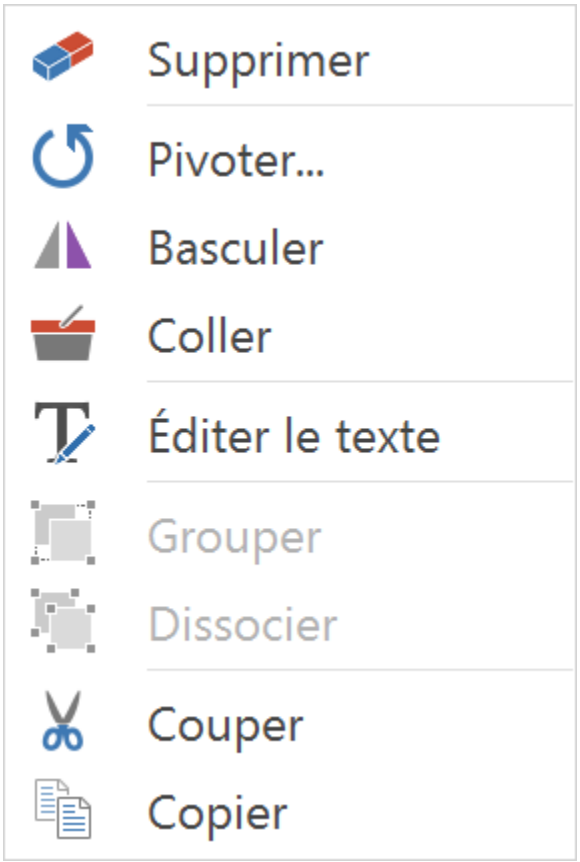
Taille Sélectionne une taille pour les caractères.

© 2017 DRail Modelspoor Software

2.5.7 Onglet et menu TEXTES

Plus d'information concernant le travail avec du texte peut être trouvé ici 68. L'onglet **TEXTES** apparaît seulement quand un texte est sélectionné.

Le menu contextuel apparaît quand vous cliquez le texte avec le bouton droit.



© 2017 DRail Modelspoor Software

Supprimer Supprime le texte sélectionné.

Coller Colle le texte afin d'éviter de le déplacer par accident.

Pivoter Fait pivoter le texte sélectionné.

Basculer Inverse le texte sélectionné.

Couche Sélectionne une couche pour le texte.

Horizontale Positionne le texte horizontalement. Double clic pour renverser le texte.

Verticale Positionne le texte verticalement. Double clic pour renverser le texte.

Couleur Définit une couleur pour le texte sélectionné.

Police Sélectionne un type de caractère.

Taille Sélectionne une taille pour les caractères.

x La coordonnée x de ce point (de gauche à droite).

y La coordonnée y de ce point (de haut en bas).

Hauteur Définit la hauteur d'un texte.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Éditer le texte Cliquez pour éditer le texte. Vous pouvez obtenir le même résultat avec un double clic sur le texte.

Grouper Fait un groupe de la sélection de textes.

CONSEIL : double clic vous permet d'éditer rapidement un texte.

2.5.8 Onglet SÉLECTION

L'onglet de sélection est disponible uniquement lorsque plusieurs éléments différents sont sélectionnés.

Supprimer Supprime les éléments.

Coller Colle les éléments pour éviter leurs déplacement par inadvertance.

Pivoter... Fait pivoter les éléments.

Basculer Inverse les éléments.

Couche Sélectionnez pour déplacer les éléments vers une autre couche.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Mettre en arrière-plan Déplace ces éléments vers l'arrière plan de toutes les éléments ayant la même hauteur.

Reculer Fait reculer ces éléments d'une place dans le groupe d'éléments ayant la même hauteur.

Mettre au premier plan Déplace ces éléments vers le premier plan de toutes les éléments ayant la même hauteur.

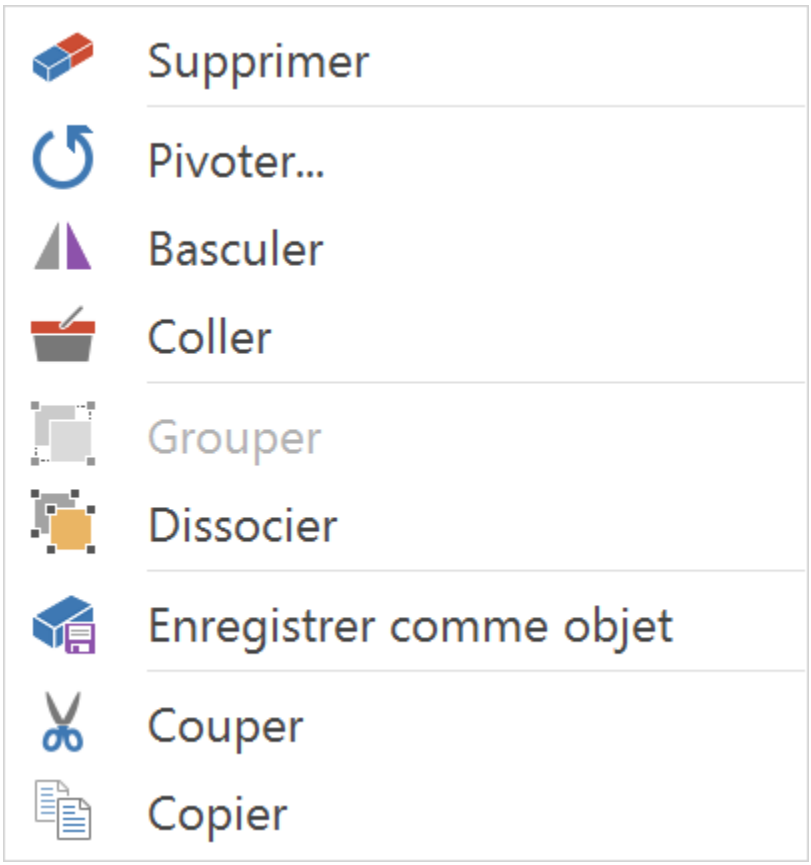
Avancer Fait avancer ces éléments d'une place dans le groupe d'éléments ayant la même hauteur.

2.5.9 Onglet GROUPES

L'onglet GROUPES est disponible uniquement lorsque plusieurs éléments groupables sont sélectionnés, ou un groupe.

Le menu contextuel groupe apparaît lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur le groupe.

© 2017 DRail Modelspoor Software



Supprimer Supprime le groupe.

Coller Colle le groupe pour éviter son déplacement par inadvertance.

Pivoter... Fait pivoter le groupe.

Basculer Inverse le groupe.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Couche	Sélectionnez pour déplacer le groupe vers une autre couche.
Mettre en arrière-plan	Déplace ce groupe vers l'arrière plan de toutes les groupes ayant la même hauteur.
Reculer	Fait reculer ce groupe d'une place dans les groupes ayant la même hauteur.
Mettre au premier plan	Déplace ce groupe vers le premier plan de toutes les groupes ayant la même hauteur.
Avancer	Fait avancer ce groupe d'une place dans les groupes ayant la même hauteur.
Grouper	Groupe des textes, des lignes et des groupes sélectionnés.
Dissocier	Dissocier ce groupe.
Hauteur	Défini la hauteur d'un groupe.
Description	Description du groupe.
Enregistrer comme objet	Créer un objet utilisateur à partir d'un groupe.

© 2017 DRail Modelspoor Software

Index

– . –

.bmp 91
.dae 92
.gif 91
.jpg 91
.obj 92
.ply 92
.png 91
.stl 92
.tiff 91

– 3 –

3D 77, 92

– A –

Accessoires de décoration 71, 128
Adaptateur 30
Affichage 3D 77, 120, 121, 122
Afficher la hauteur 52
Afficher pentes 52
Agrandir 7
Ajouter de texte 68
Ajouter ligne 126
Ajouter règle 126
Ajouter surface 126
Ajouter texte 126
Ajouter un point 59, 140, 145
Ajouter un rail 13
Ajouter une couche 74
Ajouter une règle 69
Ajuster la fenêtre 121
Alerte courbe trop serrée 129
Alerte flex trop long 129
Aligner sur la grille 129
Ancrer 11
Anglais 5
Angle 100
Annuler 13
Annuler une Section 132
Aperçu avant impression 90, 107
Apparence de la règle 69
Arbres 58, 71, 128
Auto connexion 129
Auto-enregistrrement 88
Avancer 140, 145, 156
Avant de commencer 5

– B –

Ballast 15, 124
Barre d’état 10
Barre d'état 57
Barre d'outils Accès rapide 103
Basculer 102, 132, 140, 145, 151, 154, 156
Bibliothèques utilisées 121
bmp 91
Bout 129, 137

– C –

Caché 17, 70, 132
Caméras 78
Caractéristiques 100
Caractéristiques d’une section 47
Carré 47
Centimètre 5
Clé de licence 95
Coin arrondi 140, 145
Coin courbe 140, 145
Coin normal 140, 145
Coins arrondis 140, 145
Coins courbes 140, 145
Coins normaux 140, 145
Collada 107
Collage 100
Coller 23, 100, 132, 140, 145, 151, 154, 156
Coller des rails 28
Combler un espace 31
Compatible 9
Configuration de l'impression 107
Connecter des rails 19
Connexion 19, 20, 129, 138
Connexion isolée 47
Contrôle 35
Copier 23
Copier et coller entre deux réseaux 23
Couche 73, 76, 132, 140, 145, 151, 154, 156

© 2017 DRail Modelspoor Software

Couche invisible 74
Couche visible 74
Couches 73, 74, 121
Couleur 45, 132, 140, 145, 154
Couleur de la section 47
Couleurs 80
Couper 23, 132
Courbe 37
Courbe transition 37
Courber 35
Créer une section 132

– D –

DAE 92, 107
Décimales 129
Déconnecter 20, 132, 138
Déconnecter des rails 20
Dénivellation 53
Dénivellation constante 53
Déplacer des objets vers une autre couche 76
Déplacer des rails 19, 23
Déplacer la sélection 23
Déplacer un point 59
Déplacer une ligne 64
Désancrer 11
Description 157
Désélectionner 23
Dessins récents 107
Détecteur d'occupation 45
Détecteurs 94
direction 137, 138
Dissocier 157
Distance 129
Dossier enregistrement automatique 107
Droit 37

– E –

Échelle 7, 121
Échelle à 1:1 90
Échelle de vue 57
Éclairage 122
Éditer le texte 68, 154
Élément prédéfini 71
Éléments de décoration 71
Enregistrement 95
Enregistrement automatique 88
Enregistrer 88, 95, 107
Enregistrer sous 107
Envoi en arrière-plan 140, 145, 156
Épaisseur de la ligne 140, 145
Espaces 31
Étendre la sélection 132
Étirer 35
Exporter sous 107

– F –

Faire pivoter 100
Faire pivoter des rails 19
Fermer un répertoire de rails 10
Fichier pour TrainPlayer 107
Flex 35, 37
Flex courbe 37
Flex courbe transition 37
Flex droit 37
Flex parallèle 41
Flex raccordement parabolique 37
Flexitrack 35
Flextrack 35
Fonctions 100
Forme 59, 64, 145
Formes 58
Fraction 5

– G –

Générer des images 91
Gérer objets utilisateur 84
gif 91
Grille 129
Groupe 73, 105, 157
Grouper 73, 157
Guide de référence 100
Guides 124

– H –

Hauteur 51, 52, 53, 140, 145, 157
Hauteur bloquée 51, 53
Hauteur des plaines 52
Hauteur sur les pentes 52, 124

© 2017 DRail Modelspoor Software

Hauteur verrouillée 51, 53
Hauteur visible 124
Hauteurs des plaines 124
Hélice 32
Helix 32
Horizontale 151, 154

– I –

Image 107
Image miroir 102
Imprimer 90, 107
Inclinaison 52, 53
Inclinaison constante 132
Incompatible 9
Indicateur de 'collage' 57
Information sur la section 57
Informations détaillées 10
Insérer isolateurs 132
Insérer un isolateur 138
Instantané 80, 122
Intégration TrainPlayer 92
Inverser 102
Invisible 73
Isolateur 47

– J –

JMRI 107
jpg 91

– L –

Languages 121
Langues 121
Largeur 6, 129
Licence 95
Ligne 59, 64, 140
Liste de matériel 93
Liste de sections 94
Longueur 6, 129, 151
Longueur des rails sélectés 57
Longueur totale du réseau 93
Lumière 80

– M –

Manipuler lignes et formes 64
Maximum 124
Médiane 15, 124
Menu Bout 137
Menu Connexion 138
Menu contextuel 42, 132
Métrique 5
Mettre au premier plan 140, 156
Millimètre 5
Minimum 124
Mises à jour 97
Modifier la barre d'outils Accès rapide 103
Modifier le style 151
Modifier sens de la marche 132
Morceau 45

– N –

Navigation 3D 78
Nom 132
Nouveau 107
Nouvelles versions 97

– O –

OBJ 92, 107
Objet 59, 81
Objet prédéfini 58
Objet utilisateur 81, 129
Objets 58, 128
Objets utilisateur 81
Onglet 105
Onglet Bout 137
Onglet Connexion 138
Onglet Fichier 107
Onglets 132
Opération conventionnelle (analogue) 45
Opération numérique 45
Options 3D 122
Options en gris 42
Ouvrir 107
Ouvrir un répertoire de rails 9

© 2017 DRail Modelspoor Software

– P –

Parallèle 41
Paramètres 5
Partager objets utilisateur 84
Pente 53
Petits icônes pour les rails 107
Pivoter 19, 100, 132, 154
Pivoter... 140, 145, 151, 156
Plaque tournante 30
PLY 92, 107
png 91
Point 35
Point de contrôle 35, 129
Police 68, 154
Pont 17
Position 59
Position de la connexion 57
Position de la souris 57
Position du bout 57
Pot de colle 28
Pouce 5
Pourcentage d'inclinaison 52, 124
Pourcentage d'inclinaison maximal 53
Pourcentage maximal 129

– R –

Raccordement parabolique 37
Rail 132
Rail courbable 35
Rail de transition 30
Rail flex 35, 37
Rail flexible 35
Rails 8, 15, 124, 128
Rails cachés 58, 70, 124
Rails compatibles 9
Rails en pointillés 70
Rails incompatibles 9
Rails isolés 47
Rails mixtes permis 129
Rails visibles 58, 70, 124
Rayon minimum 129
Recherche de mise à jour 97
Reculer 140, 145, 156
Redimensionner une forme 64
Référence 100
Réglage hauteur... 137, 138
Règle 69, 151
Régler la hauteur 132
Règles 124
Réinitialiser AnyRail 103
Renommer une couche 74
Répertoire de rails 8
Répertoires affichés 107
Résolution 91
Rétrécir 7
Ruban 42, 105, 107

– S –

Sauvegarder 88
Section 45, 47
Section colorée 45
Section pour arrêter 45
Sélectionner des rails 23
Sélectionner section 132
Sélectionner tronçon 132
Sémaphores 58
Signaux 58, 71
Snapshot 3D 80
Standard 17
STL 92, 107
Style de construction 17
Supprimer 132, 151, 154
Supprimer un isolateur 138
Supprimer un point 59, 140, 145
Supprimer une couche 74
Surface 59, 145
Système de mesure 5, 129

– T –

Table de réseau 6
Taille 129, 154
Taille de texte 68
Terre-plein 17
Texte 68, 154
Textes 124
Textures 80
tiff 91
TrainPlayer 92
Traverses 15

© 2017 DRail Modelspoor Software

Tricher 31
Tronçon 45

– U –

Undo 13
Unités de mesure 57

– V –

Verrouiller la hauteur 51, 53, 137, 138
Verrouiller une couche 74
Versions 97
Verticale 151, 154
Visible 73
Voie 8
Voie cachée 58, 70
Voie visible 58, 70
Vue 3D 77, 120, 121, 122
Vue échelle 7

– Z –

Zone de travail 6

© 2017 DRail Modelspoor Software